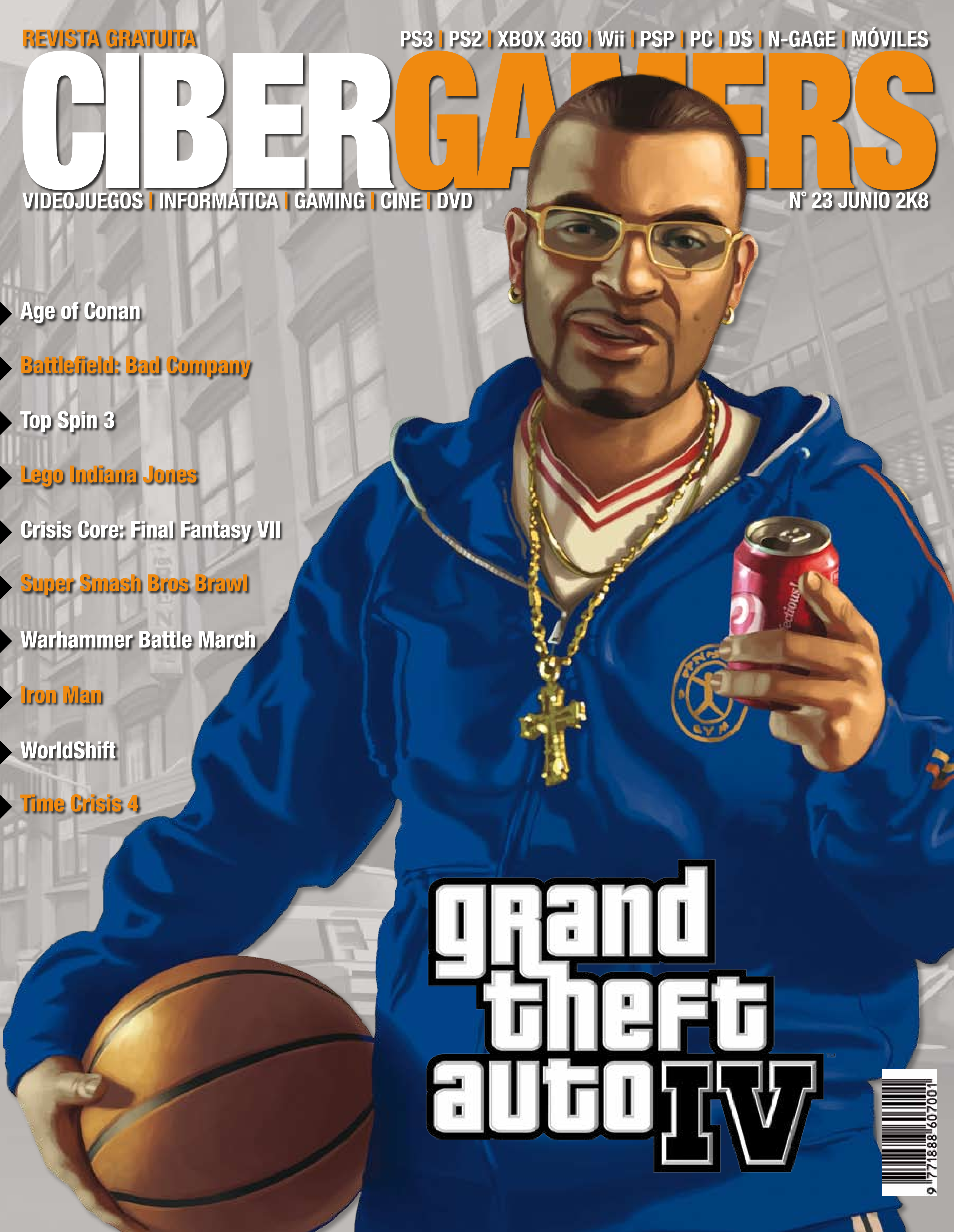

REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | DVD
N° 23 JUNIO 2K8
Age of Conan
Battlefield: Bad Company
Top Spin 3
Lego Indiana Jones
Crisis Core: Final Fantasy VII
Super Smash Bros Brawl
Warhammer Battle March
Iron Man
WorldShift
Time Crisis 4
grand theft auto IV


16+
www.pegi.info
ES NARANJA
ES DE PLÁSTICO Y
MANDA
EN LAS CALLES
Desde las AK47 hasta los lanzadores de granadas, la calle está plagada de armas. Afortunadamente, no hay nada tan destructivo como el G-CON™3. Equipado por primera vez con control direccional que te permite acechar libremente alrededor de la zona de combate, el G-CON es un arma que controlas con las dos manos para maximizar la carnicería. Hazte colega de los superpolicias de Time Crisis™4 Giogio Bruno y Evan Bernard, y acaba con la amenaza terrorista. El mundo está al límite, es hora de empuñar tu arma y luchar.
eu.playstation.com
TIME CRISIS 4
namco
PLAYSTATION 3
This is living
PLAYSTATION 3
"PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
1995-2007 NAMCO BANDAI Games Inc.
NAMCO BANDAI Games

EDITORIAL

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Guipúzcoa, 10
28020 Madrid
Telf.: 915543967
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Guillermo Ballestero
Carlos Segura
Mario Fernández
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Enrique Luque
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
José María Navarro
Juanma Pedreguera
Sebastián Lijarcio
Miguel Pérez
Mariano Mazarío
Alejandro Serrano
Jesús García

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

UNA DULCE CONVIVENCIA

El sector de los videojuegos ha pasado de ser terreno exclusivo de un relativamente pequeño grupo de jugadores, los llamados "hardcore", a llamar también la atención de un conjunto muy importante de jugadores casuales que ven en los videojuegos una forma más de entretenimiento y ocio. Ambos segmentos, aunque están unidos por un vínculo común, no suelen compartir los mismos gustos a la hora de disfrutar de un juego, por lo que las compañías desarrolladoras se han visto a lanzar títulos bien diferenciados para ambas vertientes. Esta situación ha dado lugar a una convivencia muy interesante y fructífera entre juegos como "Grand Theft Auto IV", que ya se ha convertido en objeto de deseo para los jugadores expertos y veteranos; y títulos como "Wii Fit", que está causando verdadero furor entre los usuarios más "casual".
Lo que está claro es que aquí hay hueco para todos.



CONTENIDOS

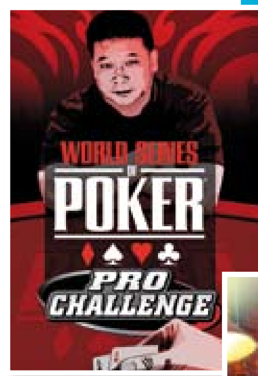
LA NUEVA PLATAFORMA DE JUEGO DE NOKIA

EL REGRESO DE N-GAGE



Nokia N93

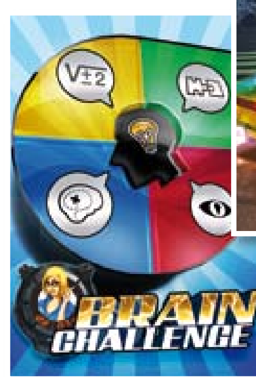














Era una simple cuestión de tiempo. Tras el pequeño fiasco que supuso el híbrido (mitad consola, mitad teléfono móvil) N-Gage, Nokia le ha dado un nuevo rumbo a su apuesta por los videojuegos. Acaba de poner en funcionamiento una nueva plataforma para sus terminales móviles de nueva generación, como los Nokia Nseries o los dispositivos S60 3ª Edición, que lleva por nombre N-Gage y que ofrece los juegos más avanzados del mercado. Por un precio bastante razonable (los juegos varían entre los 6 y los 10 euros) los miles de usuarios de Nokia pueden descargarse los títulos más populares de las grandes compañías desarrolladoras como son EA Mobile, Gameloft, Vivendi Games Mobile, I-Play o Glu Mobile: "World Rally Championship", "EA Sports FIFA 08", "Asphalt 3", "Crash Bandicoot" o "Star Wars: The Force Unleashed" son algunos de los títulos disponibles. Si os interesa esta nueva oferta de Nokia, podéis pasaros por la web www.n-gage.es y allí encontraréis más información.

Para apoyar este lanzamiento y fomentar la industria del desarrollo de títulos para móviles, Nokia también ha organizado un certamen internacional bautizado como Mobile Games Innovation Challenge. Este concurso invita a los diseñadores y compañías a enviar sus conceptos de juegos a la dirección http://developer.n-gage.com/innovation y, los tres ganadores que aporten las mejores ideas y los títulos más innovadores, se repartirán 70.000 euros en premios y podrán firmar un contrato de preproducción. Nos parece una iniciativa muy interesante.



EL JUEGO CAUSA FUROR EN EUROPA Y USA

GTA IV, AL ROJO VIVO

El hecho de que era algo "cantado" no deja de restarle mérito alguno, y es que "Grand Theft Auto IV" está haciendo estragos entre la comunidad de jugadores europeos y americanos. La fiebre por esta aventura de Rockstar ya se ha desatado, y para que os hagáis una idea de hasta qué punto está llegando, os dejamos los primeros datos. La tienda online Play.com ha declarado que el día de su lanzamiento recibieron una media de 80 reservas del juego por minuto, rompiendo todos los records establecidos por las anteriores ediciones de esta franquicia.
Y ya en nuestro país, las primeras remesas del juego que recibieron las principales cadenas especializadas no llegaron ni tan siquiera a ponerse a la venta, ya que fueron distribuidas directamente a todos aquellos que hicieron una reserva previa del título.
"GTA IV" es mucho más que un juego: es un fenómeno social.¡Haceos con este juegazo ya!







MÁS DE 100 MILLONES DE COPIAS VENDIDAS

LOS SIMS CONQUISTAN EL MUNDO

El tirón del simulador social más famoso del mundo de los videojuegos, "Los Sims", es imparable. Hasta tal punto que se ha convertido en un fenómeno cultural de proporciones desmesuradas, que además cuenta con una gran acogida entre las jugadoras. Eso queda patente si atendemos al extraordinario número de ventas de esta franquicia, que acaba de superar la barrera de los 100 millones de unidades. Muy pocas series de videojuegos han conseguido alcanzar un éxito tan alto. Y esta pasión por estos seres virtuales va a continuar pegando fuerte en el futuro, porque la tercera parte de esta serie está en ciernes.
Desde aquí nos gustaría felicitar a Maxis y Electronic Arts por su labor efectuada con la edición y promoción de este título y, cómo no, al genio Will Wright, creador de "Los Sims".



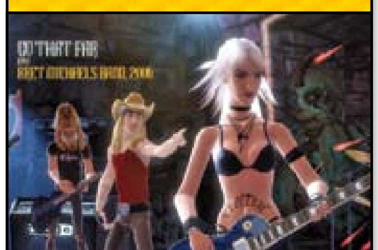
+ BREVES

Namco-Bandai piensa relanzar en el Bazar de Xbox 360 una versión optimizada de "Soul Calibur", el mejor juego de lucha que acogió DreamCast. Lo podremos descargar en verano.



Se rumorea que Nintendo desvelará en la próxima feria del E3 un nuevo rediseño de su portátil DS. De confirmarse, sería la segunda vez que ocurre, tras DS Lite.

El fantástico juego musical "Guitar Hero III" ya está disponible en versión PC, que era la única que faltaba. El título incluye una guitarra inspirada en el modelo X-Plorer de Gibson.



"Dragon Quest V", el esperadísimo RPG de Square-Enix para DS, ya tiene fecha confirmada en Japón: saldrá el 17 de Julio... y venderá millones de copias.

El próximo 12 de Septiembre ha sido el día elegido por Rockstar para lanzar en Europa su arcade de velocidad "Midnight Club: Los Ángeles". Saldrá en PS3, Xbox 360 y PSP.

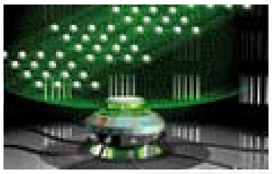
MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

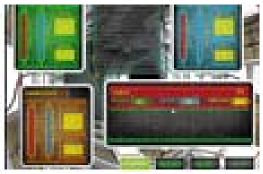
La aventura de terror "Siren: New Translation" aparecerá este verano en PS3 y será un remake del juego original de PS2.


¿A que mola mi
¡2 dominios incluidos!
A elegir entre .es, .com, .net, .org, .info o .name.
¡Ya no tienes excusa para no tener tu propio sitio web!
Con nuestro Pack Confort, podrás crear un sitio web atractivo, a partir de completas soluciones que difícilmente encontrarás en otros proveedores.
Y sin que te falte de nada: desde un avanzado Editor Web, hasta herramientas para integrar tus propios chats, formularios, álbumes de fotos...
¡Elige entre una gran variedad de diseños y colores distintos!
Buscar filtros
MIEMBRO DE united internet
Llama ahora al 902 882 111

NUEVAS VERSIONES DE "TURBOBRAIN"

SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO





Tras la calurosa acogida que ha tenido "TurboBRAIN", el juego de PC que nos hace ejercitar nuestro cerebro de una forma amena y divertida, Micronet prepara una versión diseñada en exclusiva para el público infantil. Su nombre será "TurboBRAIN Kids" y gracias a este juego educativo los más pequeños podrán ejercitar su memoria o practicar campos como las matemáticas de la forma más sencilla y entretenida. Todas las pruebas estarán diseñadas para que puedan ser comprendidas por este tipo de público, y la apariencia de las mismas así como de los menús será muy atractiva y desenfadada. El juego estará listo en breve. ●

micronet





Hayao Nakayama

DISTRIBUIRÁ JUEGOS EN EL MERCADO NIPÓN

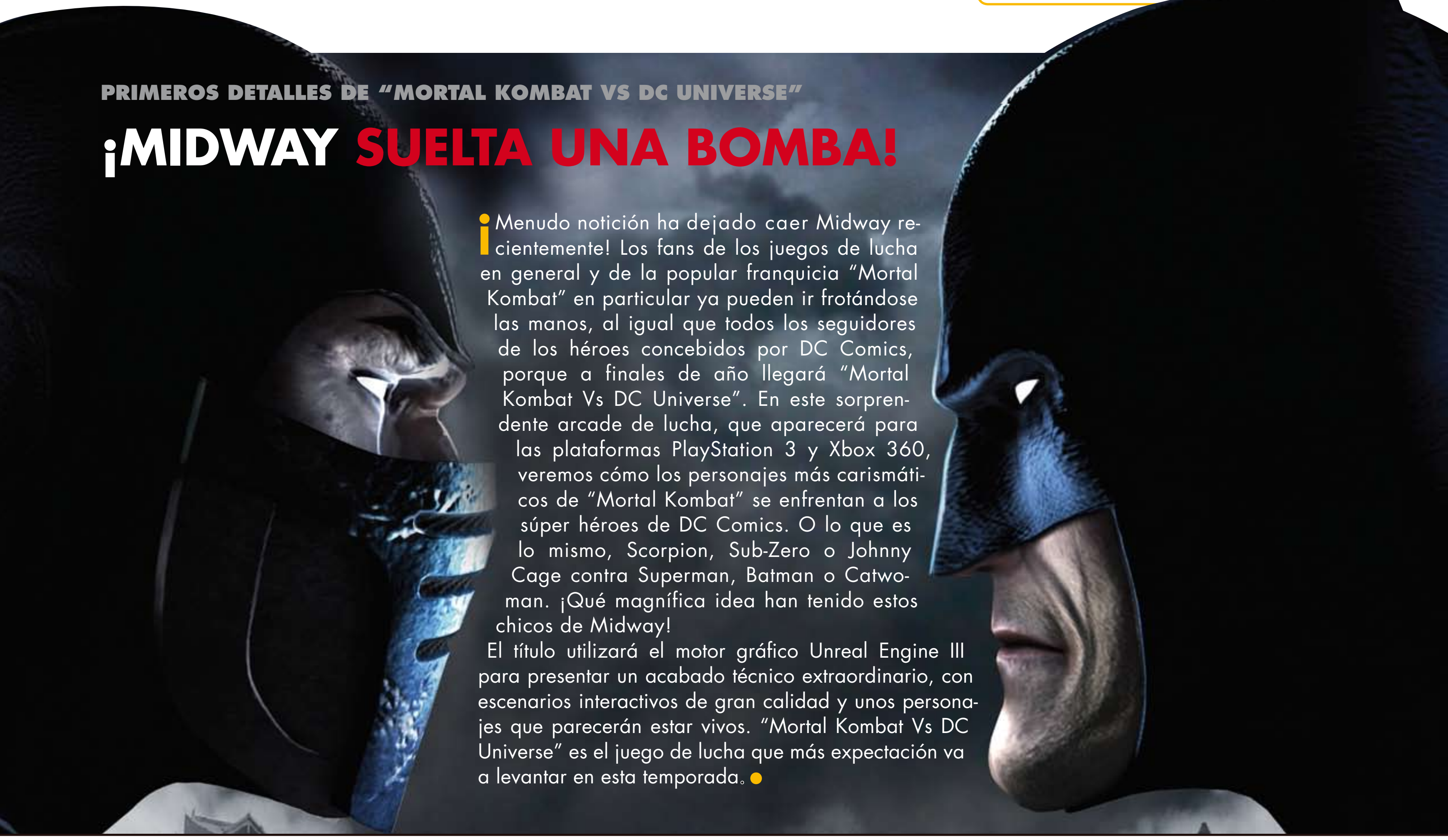
VIRGIN ASALTA JAPÓN

La compañía Virgin PLAY ha llegado a un acuerdo con Hayao Nakayama, ex-presidente de SEGA en los años 80 y 90. Nakayama va a invertir un capital importante en Virgin PLAY S.A. que permitirá a esta última empresa expandir su negocio por tierras asiáticas. Ambas partes se han apresurado en comentar lo ilusionadas y satisfechas que están tras haber llegado a este acuerdo, que promete beneficiar tanto a Virgin PLAY como al propio Nakayama.

Este hecho refuerza aún más la última apuesta de Virgin de fortalecer su posición en el mercado, creando su sello v.2 PLAY y apostando por franquicias propias como "Crusaders: Thy Kingdom Come" para PC o "Mind Your Language" para Nintendo DS. Desde aquí deseamos toda la suerte del mundo a Virgin en esta nueva etapa. ●

Virgin





PRIMEROS DETALLES DE "MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE"

¡MIDWAY SUELTA UNA BOMBA!

¡Menudo notición ha dejado caer Midway recientemente! Los fans de los juegos de lucha en general y de la popular franquicia "Mortal Kombat" en particular ya pueden ir frotándose las manos, al igual que todos los seguidores de los héroes concebidos por DC Comics, porque a finales de año llegará "Mortal Kombat Vs DC Universe". En este sorprendente arcade de lucha, que aparecerá para las plataformas PlayStation 3 y Xbox 360, veremos cómo los personajes más carismáticos de "Mortal Kombat" se enfrentan a los súper héroes de DC Comics. O lo que es lo mismo, Scorpion, Sub-Zero o Johnny Cage contra Superman, Batman o Catwoman. ¡Qué magnífica idea han tenido estos chicos de Midway!

El título utilizará el motor gráfico Unreal Engine III para presentar un acabado técnico extraordinario, con escenarios interactivos de gran calidad y unos personajes que parecerán estar vivos. "Mortal Kombat Vs DC Universe" es el juego de lucha que más expectación va a levantar en esta temporada.



SONY LANZA EL PACK OFICIAL DE "GRAND THEFT AUTO IV"

UN PACK DE LUJO

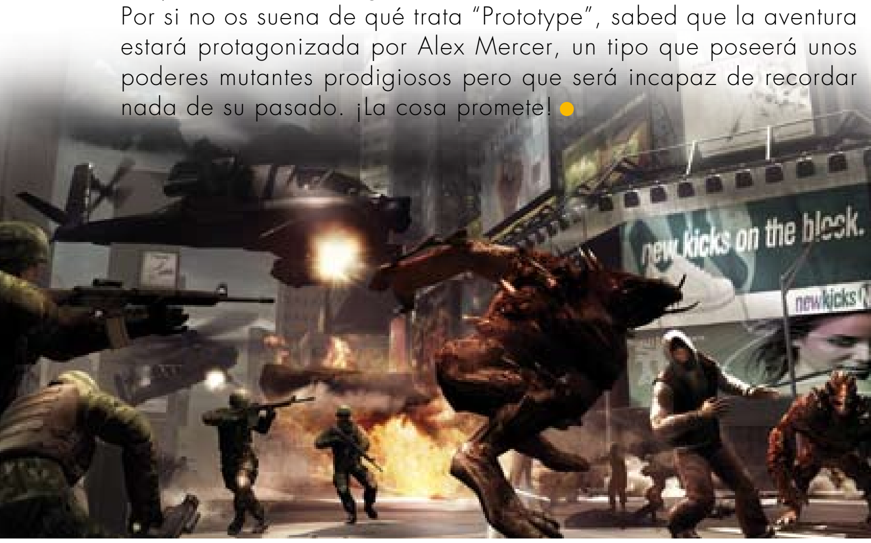
El pasado día 29 de Abril Sony puso en liza un pack de su consola de sobremesa PlayStation 3 muy especial, el pack oficial "Grand Theft Auto IV". En dicho bundle , que presenta un precio de venta recomendado de 439,99 euros, se incluye el modelo de PS3 de 40 GB de disco duro (recordad que esta máquina no es compatible con los juegos de PS2), un mando Sixaxis y por supuesto el juegazo de Rockstar "Grand Theft Auto IV", título cuyo análisis podéis encontrar unas páginas más adelante. Si os interesa (¡y a quién no!), podéis pasaros por vuestra tienda de juegos favorita o por cualquier gran almacén.



DC COMICS LANZARÁ "PROTOTYPE"

DE VIDEOJUEGO A CÓMIC

Uno de los juegos más potentes de Vivendi para esta temporada, "Prototype", también debutará en el mundo del cómic gracias a la conocida DC Comics, editora de "Superman", Batman" y muchos otros. Esta colección llevará el sello de WildStorm y se espera que debute a lo largo de este año.
Por si no os suena de qué trata "Prototype", sabed que la aventura estará protagonizada por Alex Mercer, un tipo que poseerá unos poderes mutantes prodigiosos pero que será incapaz de recordar nada de su pasado. ¡La cosa promete!



COMIENZA LA CAMPAÑA DE RESERVA DEL JUEGO

¡RESERVA YA AGE OF CONAN!

Ya es posible reservar el esperado juego de rol online multijugador (MMORPG) basado en el personaje creado por el escritor Robert E. Howard, "Age of Conan: Hyborian Adventures". Aparte de asegurarse una copia del mismo, todos aquellos que lo reserven obtendrán ventajas como poder disfrutar de él unos días antes de su lanzamiento oficial o conseguir ítems exclusivos para la aventura. Si os interesa, solo tenéis que pasaros por alguna de las tiendas de las cadenas:
GAME
Media Markt
GameStop
FNAC.



+ ÚLTIMA HORA

"KILLZONE 2" SE RETRASA

EL SHOOTER DE PS3 APARECERÁ EN 2009

Durante el evento PlayStation Day celebrado en Londres, Sony confirmó que el esperado shooter subjetivo "Killzone 2" aparecerá en PS3 en Febrero del año que viene. Según las palabras de sus propios creadores, Guerrilla, este aplazamiento es debido a que quieren que el juego sea perfecto en todos los sentidos y necesitan unos meses extra para pulir aún más ciertos aspectos de su producto. El mes que viene os ofreceremos un reportaje de este prometedor título.



LOS SECRETOS DE "GTA IV"

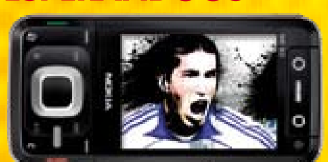
LA GUÍA MÁS DESEADA

El juego de PS3 y Xbox 360 que está revolucionando el mercado de los videojuegos, "GTA IV", ya tiene una guía oficial. El libro consta de 256 páginas y tiene un precio recomendado de 14,95 euros. En su interior vais a encontrar los pasos que debéis dar para superar cada misión, mapas de gran calidad de todas las áreas de Liberty City, todos los datos acerca de las armas y vehículos que aparecen en el juego y mucho más. Si tenéis el juego y queréis exprimirle al 100%, haceos con esta guía oficial de "GTA IV".



¡CONSIGUE "FIFA 08" DE N-GAGE GRATIS!

HAY 120.000 JUEGOS ESPERÁNDOOS



Gracias a una interesantísima iniciativa de Nokia y EA Mobile los usuarios de N-GAGE tienen la oportunidad de conseguir una de las 120.000 licencias de "FIFA 08" (uno de los juegos más potentes disponibles en la actualidad en este formato) que van a ponerse a su disposición. ¿Y qué es lo que hay que hacer para conseguir tan jugoso regalo? Pues conectarse mediante el PC a la web www.n-gage.com/play o, si lo hacemos desde el terminal compatible con N-GAGE, a la página n-gage.mobi/play de Nokia. ¡Daos prisa!

EA SPORTS PREPARA UN NUEVO TÍTULO

MÁS FITNESS EN Wii

En unas recientes declaraciones, Peter Moore (presidente de la división EA Sports) declaró que están trabajando en un juego que sacará el máximo provecho a la tabla que viene incluida en "Wii Fit". Según Moore, el título incluirá unos ejercicios que se adecuarán más a los gustos de los jugadores occidentales y serán algo más "serios" que los vistos en "Wii Fit". Aún no se sabe la fecha de salida de este nuevo producto, pero se le espera para finales de este año o principios del que viene.





PRINCIPALES
PlayStation®2
LISTILLO
no da una
TRAMPOSO
SABELOTODO
PRINCIPALES
Tú, tus amigos y 40 Principales
¿Crees que lo sabes todo sobre música pop?
Ponte a prueba con el nuevo Buzz! Pop Music 40 Principales. Incluye más de 5000 preguntas sobre la música pop que arrasa: Black Eyed Peas, La Oreja de Van Gogh, M-Clan y muchos otros.
Enfréntate a tus amigos con nuevas rondas de preguntas, fragmentos de canciones, videoclips originales, fotos de artistas, carátulas de discos...
Demuestra quién está a la última en música pop con Buzz! Pop Music 40 Principales.
BuzzTheGame.com
3+
www.pegi.info
PlayStation®2
BUZZ!
12+

UN JUEGO DE ROL DEMOLEDOR

FALLOUT 3





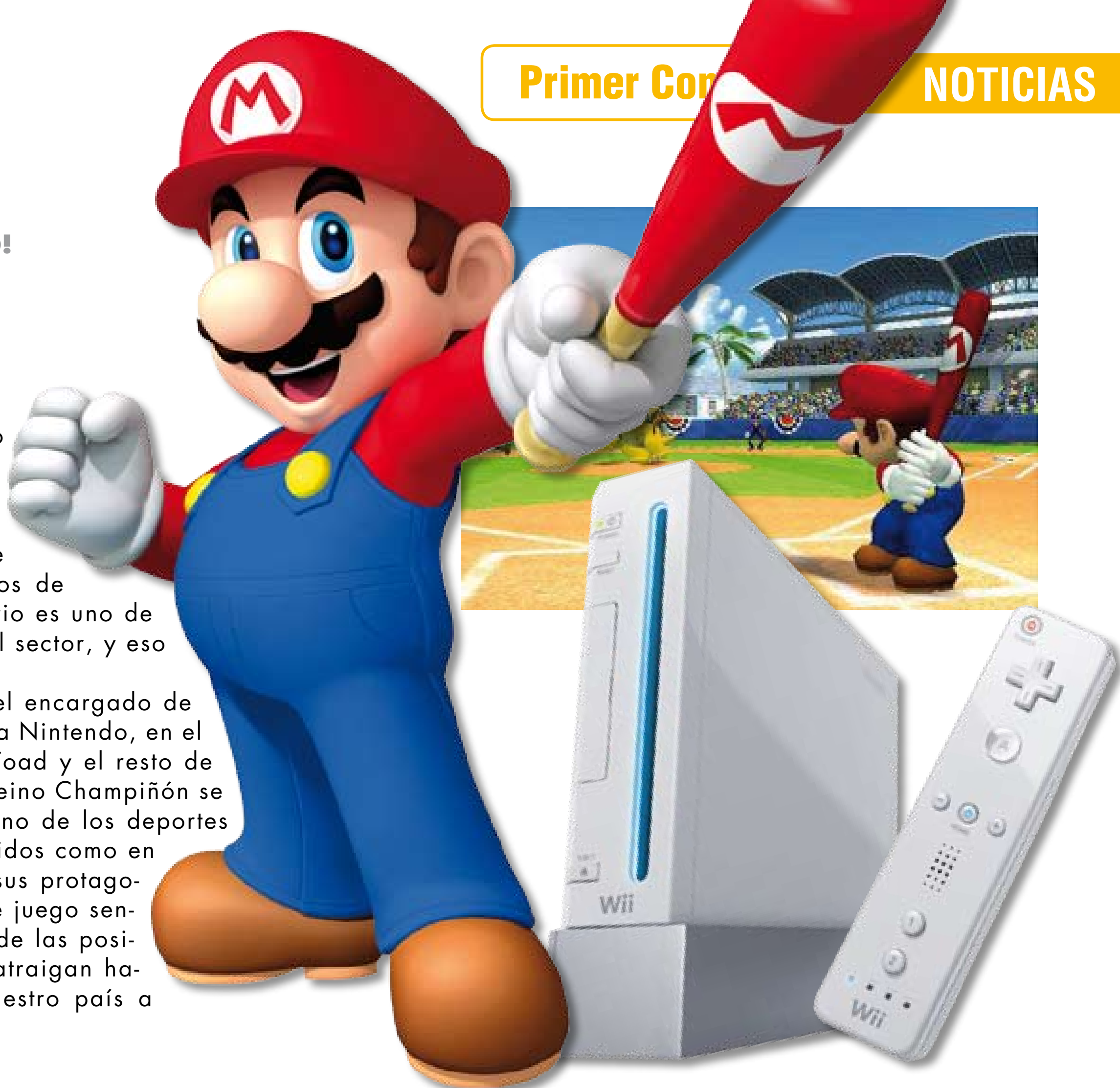


El aspecto que va tomando la nueva producción de Bethesda Game Studios para PlayStation 3, "Fallout 3", mejora día a día. Todo, desde el impresionante argumento a las posibilidades de juego, nos tiene a muchos jugadores en vilo. "Fallout 3" va a ser un juego de rol muy diferente de lo que estamos acostumbrados a ver y su enfoque será tan original como sorprendente.

Tras una guerra nuclear que tuvo lugar en el año 2077 el mundo, y más concretamente los Estados Unidos de América, ha quedado sumido en el más absoluto caos. Este conflicto también ha provocado la proliferación de criaturas modificadas y muy agresivas, como insectos gigantes o seres mutantes. Con este panorama post-nuclear tan desolador, solo existe un lugar acogedor para la civilización: Vault 101. En este lugar sus habitantes viven tranquilamente gracias a la seguridad que les proporciona la avanzada tecnología de la corporación Vault-Tec, que mantiene a raya cualquier posible amenaza.

En "Fallout 3" nosotros seremos uno de esos ciudadanos de Vault 101, personaje que vivirá una existencia dulce y tranquila hasta que un día su padre abandona la zona por razones desconocidas. A partir de aquí comenzará una lucha épica por la supervivencia y nos enfrascaremos en un viaje lejos de Vault 101 en busca de nuestro progenitor.

En esta aventura gozaremos de una absoluta libertad de movimientos y de decisión. Y en función de lo que decidamos hacer y de nuestro comportamiento, nuestro personaje irá cimentando una personalidad definida y desarrollará unas habilidades determinadas. Los combates se convertirán también en una parte importante del juego y durante los mismos podremos ralentizar o detener el flujo del tiempo, apuntar a partes específicas del cuerpo de los rivales para desmembrarlos o encadenar secuencias de golpes demoledoras. Todos estos aspectos, más un apartado gráfico increíble, harán de "Fallout 3" un RPG único y extraordinario. Esperamos que llegue a finales de año. ●



¡JUEGA AL BÉISBOL CON MARIO!

MARIO SUPER SLUGGERS

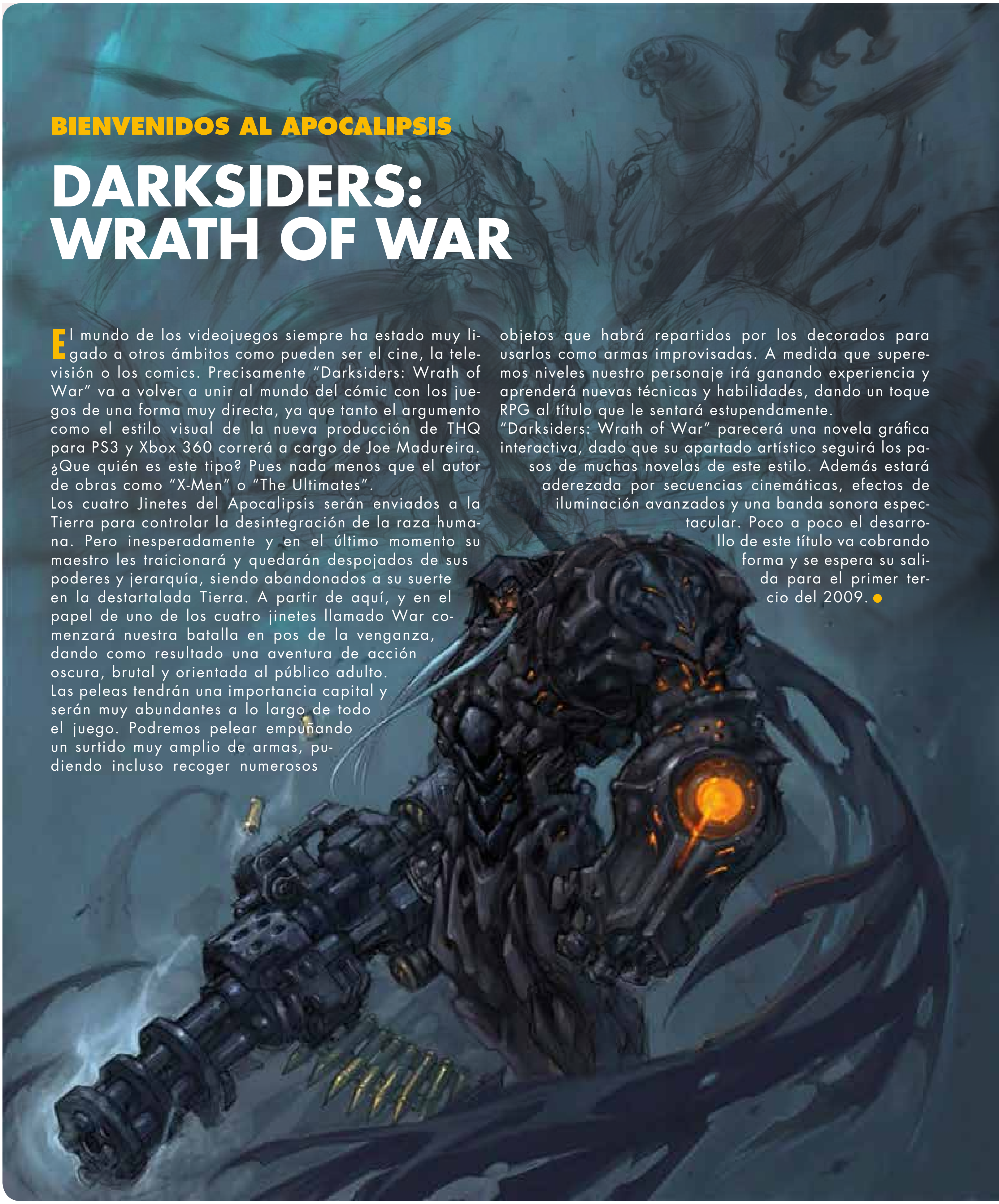
Ya hemos visto hacer casi de todo al fontanero de Nintendo: plataformear, adentrarse en el mundo del rol, correr con karts, jugar al tenis, practicar golf... ¡Y dentro de unos meses se echará unos partidos de béisbol en Wii! Está claro que Mario es uno de los personajes más polifacéticos del sector, y eso lo demuestra día a día.

Un equipo de Namco está siendo el encargado de desarrollar este nuevo proyecto para Nintendo, en el que veremos como Mario, Peach, Toad y el resto de los personajes más conocidos del Reino Champiñón se lo pasan de maravilla jugando a uno de los deportes más populares tanto en Estados Unidos como en Japón. Esperamos que el tirón de sus protagonistas, unido a un planteamiento de juego sencillo y ameno que se aprovechará de las posibilidades de control del Wiimote, atraigan hacia este deporte minoritario en nuestro país a miles de usuarios de Wii.

BIENVENIDOS AL APOCALIPSIS

DARKSIDERS: WRATH OF WAR

El mundo de los videojuegos siempre ha estado muy ligado a otros ámbitos como pueden ser el cine, la televisión o los comics. Precisamente "Darksiders: Wrath of War" va a volver a unir al mundo del cómic con los juegos de una forma muy directa, ya que tanto el argumento como el estilo visual de la nueva producción de THQ para PS3 y Xbox 360 correrá a cargo de Joe Madureira. ¿Que quién es este tipo? Pues nada menos que el autor de obras como "X-Men" o "The Ultimates".
Los cuatro Jinetes del Apocalipsis serán enviados a la Tierra para controlar la desintegración de la raza humana. Pero inesperadamente y en el último momento su maestro les traicionará y quedarán despojados de sus poderes y jerarquía, siendo abandonados a su suerte en la destartalada Tierra. A partir de aquí, y en el papel de uno de los cuatro jinetes llamado War comenzará nuestra batalla en pos de la venganza, dando como resultado una aventura de acción oscura, brutal y orientada al público adulto.
Las peleas tendrán una importancia capital y serán muy abundantes a lo largo de todo el juego. Podremos pelear empuñando un surtido muy amplio de armas, pudiendo incluso recoger numerosos objetos que habrá repartidos por los decorados para usarlos como armas improvisadas. A medida que superemos niveles nuestro personaje irá ganando experiencia y aprenderá nuevas técnicas y habilidades, dando un toque RPG al título que le sentará estupendamente.
"Darksiders: Wrath of War" parecerá una novela gráfica interactiva, dado que su apartado artístico seguirá los pasos de muchas novelas de este estilo. Además estará aderezada por secuencias cinemáticas, efectos de iluminación avanzados y una banda sonora espectacular. Poco a poco el desarrollo de este título va cobrando forma y se espera su salida para el primer tercio del 2009.



LAS CARRERAS MÁS DISPARATADAS

LOS AUTOS LOCOS





Con la polvareda que ha levantado el fantástico "Mario Kart Wii" más la conversión a videojuego de la película "Speed Racer", los juegos arcade de velocidad con un estilo en plan dibujos animados se están poniendo muy de moda en las consolas de Nintendo. Y para continuar con esta línea va a sumarse a principios de verano "Los Autos Locos", otro arcade de velocidad muy simpático y desenfadado que contará con la jugosa licencia de la serie de dibujos del mismo nombre de Hanna-Barbera.

Los intrépidos Pierre Nodoyuna y Patán, Penélope Glamour, Pedro Bello o los hermanos Macana serán los encargados de hacernos disfrutar (¡y reír!) en cada carrera. Cada uno de los diez participantes que correrán en cada prueba contará con su vehículo exclusivo, que podrá ser equipado con todo tipo de objetos para incordiar a los rivales. Todos aquellos que crecimos con esta gran serie de animación, amén de los más pequeños, vamos a disfrutar como locos con este juego de Wii y Nintendo DS.




HACE FALTA EL MAL
18+
www.pegi.info
BioWARE
MASSEFFECT.COM · A LA VENTA EN JUNIO


PARA COMBATIR LA MALDAD
© 2008 EA International (Studio and Publishing) Ltd. All Rights Reserved. BioWare, the BioWare logo and Mass Effect are trademarks or registered trademarks of EA International (Studio and Publishing) Ltd. in the U.S. and/or other countries. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.
PC DVD
MASS EFFECT
18+
BIOWARE
EA
MASS EFFECT
NUESTRO UNIVERSO ESTÁ EN TUS MANOS



UN ESPERADO RETORNO

GAUNTLET

Los que llevamos unos años metidos en este mundillo recordamos con cariño un arcade de Atari Games llamado "Gauntlet", que causó furor en los años 80 tanto en las salas recreativas como en los sistemas reinantes por aquel entonces como Spectrum, Atari, Amiga o NES. Más de dos décadas después y tras varias intentonas poco afortunadas en posteriores ediciones del clásico, Eidos va a distribuir una nueva rendición de "Gauntlet" en Nintendo DS, título que aparecerá dentro de unos meses.

El respeto por el clásico será máximo en esta ocasión, huyendo de intentar crear nuevas fórmulas de juego. La clásica perspectiva cenital volverá a ser la reinante y seguirá las evoluciones de los cuatro protagonistas que podremos controlar, ya sea un mago, un guerrero una valkiria o un elfo. Cada uno de estos tipos poseerá características, habilidades y armas únicas, así como un aspecto físico diferente.

La jugabilidad recuperará el espíritu "hack´n slash" que tanto nos hizo disfrutar hace veinte años, teniendo que recorrer interminables escenarios de diseño laberíntico mientras damos estopa de la buena a las tropas de monstruos que nos atacarán sin descanso. 40 niveles nos estarán esperando (ambientados en tres mundos distintos) en esta aventura, en la que podrán tomar partido hasta cuatro jugadores simultáneos, bien en área local o jugando en red. Si jugamos acompañados podremos elegir si lo hacemos colaborando unos con otros en plan cooperativo o, si por el contrario, preferimos entrar en combate en emocionantes enfrentamientos todos contra todos. Y como principal novedad en la portátil este juego será uno de los primeros que serán compatibles con el chat de voz a través del micrófono de la propia consola, lo que supondrá un aliciente extra para un título ya muy apetecible de por sí. "Gauntlet" regresará por la puerta grande en Nintendo DS.





BOXEA CON LOS GRANDES

DON KING PRESENTS: PRIZEFIGHTERS

Hacía ya un tiempo que no nos llevábamos un buen simulador de boxeo a la boca, pero eso está a punto de cambiar gracias a 2K Sports y su prometedor "Don King Presents: Prizefighter". Este título nos meterá de lleno en el mundo del boxeo y de hecho podremos pelear contra decenas de los mejores boxeadores de todos los tiempos. 80 púgiles estarán incluidos en el juego, de los cuales la mitad serán reales y el resto ficticios. En el modo Carrera (que se convertirá en la modalidad principal) nuestra labor consistirá en crear a una promesa del boxeo y tratar de llevarla, combate a combate, a lo más alto del ranking mundial. Esta modalidad contará con un nivel de profundidad pocas veces visto en el género y de hecho durante la misma observaremos numerosas secuencias de vídeo, como si se tratara de un documental televisivo. Los usuarios de Xbox 360, Wii y Nintendo DS podrán echarse unos apasionantes combates este mismo verano en su consola.







LA FANTASÍA ADORA NINTENDO DS

FINAL FANTASY IV

A consecuencia de un buen número de factores, en los últimos tiempos se ha establecido una relación muy estrecha entre la consola portátil de Nintendo y la saga de juegos de rol "Final Fantasy". Si hacemos memoria, hasta la fecha la consola ya ha recibido hasta cuatro entregas basadas en esta franquicia ("Final Fantasy Crystal Chronicles", "FF Chocobo Tales", "FFXII: Revenant Wings" y "Final Fantasy III"), manteniendo todos estos títulos un nivel de calidad general altísimo. Siguiendo esta senda, a finales de este año aparecerá "Final Fantasy IV", uno de los episodios menos conocidos de la saga y que vio la luz en SNES a principios de los 90.

El Guerrero Cecil será el personaje principal de esta aventura. Cecil será acusado por su rey de traición al no querer llevar a cabo una sucia y cruel búsqueda en pos de unos cristales mágicos. Y a consecuencia de su acto de rebeldía tendrá que enfrentarse a la ira de su anterior mandamás... y su poderoso ejército.

Como ya ocurriera en "Final Fantasy III", esta aventura no va a ser una simple conversión del original. Ni mucho menos. Square-Enix ofrecerá numerosas e importantes novedades a los jugadores, empezando por un apartado gráfico realizado en 3D, diálogos con voces incorporadas para los personajes, un innovador sistema de combate, una banda sonora remezclada o la inclusión de sendos minijuegos para uno o dos jugadores. Y por si fuera poco el sistema de control será adaptado para que saque provecho de las posibilidades de la pantalla táctil de la consola. El resultado de todo esto es que podremos disfrutar de una versión "de lujo" de un ya de por sí excelente juego de rol. Square-Enix va a volver a ofrecer a sus fieles seguidores otra aventura profunda y memorable, así que no os la perdáis.

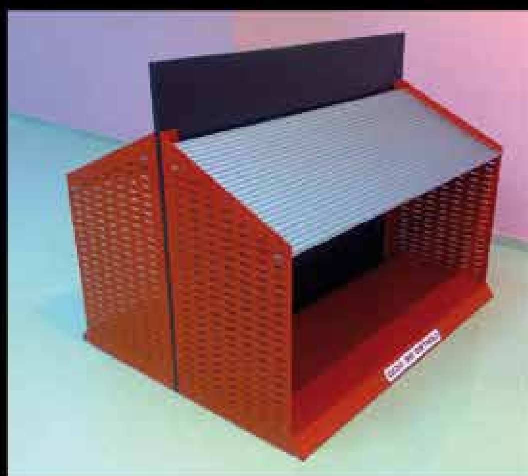
GRINDING IBÉRICA

www.grindingiberica.com

GRINDING RACK & GRINDING STONE









GRINDING STONE

Son las únicas máquinas del mercado que usando un revolucionario sistema de reparación en seco con movimiento oscilante orbital de los ejes, consiguen un acabado perfecto recuperando hasta un 95% de los discos, puliendo hasta ¡2 discos! por sesión, con un manejo sencillo. Fabricado en acero inoxidable y duraluminio macizos, con elementos electrónicos de primera calidad y un potente motor, permiten a estas máquinas no tener mantenimiento de ningún tipo.

GRINDING RACK

El sistema más versatil y funcional para cambiar rapidamente tu tienda. Transforma el espacio rentabilizando cada centímetro con un alto nivel estético. Dispone de múltiples posibilidades de combinación para adaptarse a cualquier local. Llámanos y ***¡ponte al día!.***



GRINDING IBÉRICA
www.grindingiberica.com
Tel.: 956 32 45 55



AGE OF CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
VIVE
MODELA UN PERSONAJE ÚNICO, ELIGE UNA CLASE Y UNA CULTURA. ÚNETE A UN MUNDO VIVO. VIVE, RÍE Y RELACIÓNATE CON OTROS. CONSTRUYE, FABRICA Y COMERCIA. CREA UN MUNDO NUEVO.
LUCHA
ENTRA EN UN MUNDO DE LUCHA ETERNA. COMBATE CON ACERO, CON ARCOS Y CON MAGIA. CABALGA A LA BATALLA. UTILIZA MOVIMIENTOS LETALES. LUCHA CONTRA MONSTRUOS, DEMONIOS Y DIOSES. PARTICIPA EN ASEDIOS MASIVOS. APLASTA A TUS ENEMIGOS.
EXPLORA
RECORRE A TUS ANCHAS EL PELIGROSO UNIVERSO DE CONAN. EMBÁRCATE EN UN VIAJE SALVAJE. DESCUBRE HIBORIA SOLO O EN GRUPOS. EXPLORA CIUDADES, RUINAS Y TEMPLOS. CRUZA EL MUNDO DE CONAN EN PODEROSAS CABALGADURAS. EXPERIMENTA UN MUNDO VIRTUAL DE INCREÍBLE REALISMO
Games for Windows
18+
www.pegi.info
¡RODARÁN CABEZAS!
23-05-08


VISITA
WWW.AGEOFCONAN.COM
PARA SABER MÁS SOBRE ESTE
FASCINANTE JUEGO Y
UNIRTE A LA COMUNIDAD
Games for Windows

"LA FAMILIA" ES LO PRIMERO

MAFIA II

Illusion Softworks, los diseñadores del primer "Mafia", saltaron a la fama gracias a ese mismo título, que entusiasmó a los jugadores de PC de todo el mundo. Se trataba de una aventura en tercera persona salvaje y llena de acción, con el "picante" extra de estar ambientada en el mundo de la mafia de mediados de los 40.

Varios años han tenido que pasar para que Illusion Softworks se haya puesto a programar la segunda entrega de su popular franquicia, que se dejará ver en algún momento del año que viene en las consolas de nueva generación así como en formato PC.

¿Y qué podemos esperar de esta continuación? Pues los mismos niveles de tensión, violencia y diversión, pero aderezados por un nuevo argumento, una ambientación aún más fidedigna de la época y un apartado audiovisual muy potenciado. Además uno de los aspectos en los que más énfasis está poniendo Illusion Softworks es en que la aventura tenga un "feeling" similar al de las mejores producciones de cine realizadas en Hollywood. Y eso se dejará notar en muchos elementos que incorporará el juego, desde los diálogos y juegos de cámara a las espectaculares persecuciones que podremos presenciar en las calles de la peligrosa Empire City. Gracias a la potencia del hardware de los nuevos sistemas, esta urbe estará llena de vida. Decenas de personas y coches pulularán por la pantalla simultáneamente sin que el motor gráfico sufra por este hecho, y la inteligencia artificial de los personajes no controlables será más alta de lo habitual en este tipo de aventuras. "Mafia 2" es una de las aventuras de acción más esperadas y conforme vayamos conociendo nuevos detalles sobre ella, os los iremos contando desde las páginas de esta revista. ●



ESPECTÁCULO OFF-ROAD

BAJA



Juegos como "MX Vs ATV Untamed" o "ATV Off Road Fury" han puesto de moda las carreras off road de talante puramente arcade. "Baja" va a ser la nueva tentativa de THQ por atraer a este tipo de juegos de velocidad a los usuarios de PlayStation 3 y Xbox 360, quienes podrán jugarlo a mediados de este verano.

Más de 40 vehículos podrán ser pilotados por los jugadores, pudiendo escoger entre una gran variedad de clases distintas: 4x4, buggies, camiones, trucks y muchos otros. Con estas máquinas habrá que atravesar a toda velocidad inhóspitos paisajes de terreno variable, desde zonas montañosas a parajes desérticos. La extensión de cada uno de los recorridos será considerable y podremos tomar varias rutas alternativas para llegar a la meta. De los múltiples modos de juego destacará el multijugador, bien offline (apto para cuatro jugadores simultáneos) como la opción online, que podrá acoger a un máximo de ocho participantes.



GUERRA EN MARTE

RED FACTION: GUERRILLA

Aún quedan bastantes meses para que el último trabajo de los afamados Volition Games salga al mercado, pero no hemos podido resistirnos a echar un vistazo a su "Red Faction: Guerrilla", que en un principio aparecerá en PS3, Xbox 360 y PC en el 2009. Esta nueva entrega de la serie "Red Faction" se desarrollará por completo en el planeta rojo, Marte, lugar en el que tendremos que participar activamente en una lucha despiadada por la libertad y la supervivencia. Nuestro deber será guiar a un pequeño grupo de rebeldes que pelearán contra el régimen opresivo de la organización Earth Defense Force, a cuyos militantes habrá que combatir haciendo uso de una buena gama de armas. Los fans de "Gears of War", el gran arcade en tercera persona de Epic Games, van a encontrarse con una sorpresa monumental cuando prueben "Red Faction: Guerrilla", ya que la fórmula de juego de ambas producciones guardará bastantes semejanzas. La cámara que seguirá la acción se situará por encima del hombro del protagonista (como ocurre en "Gears of War") y en cada nivel afrontaremos situaciones tan sorprendentes como arriesgadas.

Todos los escenarios que visitemos gozarán de una arquitectura totalmente destruible y el nivel de interactividad entre los personajes y los objetos que les rodeen será impresionante. Puertas, muros, sillas, muebles y demás elementos de los fondos quedarán reducidos a escombros a causa de nuestros disparos (o los que pertrechen nuestros enemigos), dando un toque mucho más realista a la aventura. Técnicamente se están implementando los avances más vanguardistas en cuanto al modelado y animaciones de los personajes, y es de esperar que el juego saque el máximo provecho del potente hardware de las plataformas que acogerán "Red Faction: Guerrilla". Volition Games tiene un diamante en bruto entre sus expertas manos.




BOMBTEK!
igfun
EVIL BOMBLORD!
The evil Bomblord has
begun his reign of terror
planting bombs across the
ADICTIVO PUZLE LLENO DE ACCIÓN!
Hazte camino a través de 50 niveles explosivos para escapar de las garras del malvado Bomblord. Busca las salidas de la torre haciendo detonar diferentes explosivos que irás encontrando en tu camino. Bombtek! Un espectacular juego de reto mental y habilidad que te hará jugar una y otra vez!
Para más información:: info@igfun.com
Movin' Maze
MINILYMPICS
PROXIMAMENTE!
Envía gratis con BOMBTEK al 222 | O descárgatelo en Orange World > Videojuegos
Precio de la descarga 3€ PVP con IVA 3.48€ Precio del trafico de datos: 0.60€ con IVA 0.70€ PVP validos para Península y Baleares.
Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla.
orange
Bombtek ©2008 'Turbo Chilli Pty Ltd' incorporated in Australia and trading as 'Traction Games'. All rights reserved.

LA EMOCIÓN ESTÁ EN EL ASFALTO

SBK 08 – SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

Si hace muy poquito tiempo Capcom anunció que el juego "MotoGP 08" aparecerá a medio plazo en múltiples plataformas, ahora le llega el turno al título ambientado en el Campeonato del Mundo de Superbikes, una de las especialidades de velocidad sobre dos ruedas más espectaculares y vibrantes del planeta. Este simulador, que está en manos de Milestone (los mismos que desarrollaron la versión 07 de "SBK"), aparecerá en breve para PlayStation 3 y Xbox 360. Y lo hará cargado de modos de juego, motos, pilotos, circuitos y sobre todo mucha velocidad.
El realismo que se quiere alcanzar con este simulador pretende competir codo con codo con los juegos de velocidad más respetados del momento. Para ello se está creando un motor gráfico desde cero para sacar el mayor rendimiento posible a las consolas de nueva generación. Gracias a este nuevo "engine" los 12 circuitos reales en los que podremos competir (desde Qatar o Brno al glamouroso Monza) tendrán un aspecto fotorrealista, con unas texturas detalladísimas y una gran profusión de objetos que formarán parte de los decorados.
Todos los equipos, motos, pilotos y equipaciones que veremos en el título contarán con la correspondiente licencia oficial, por lo que será posible pilotar máquinas tan potentes como la Ducati 1098 RS 08, la Honda CBR 1000RR o la Yamaha YZF-R1 con campeones tan prestigiosos como Max Biaggi o nuestro Fonsi Nieto.
Existirán varias modalidades de juego, incluyendo un novedoso modo multijugador, y también podremos escoger el grado de simulación con el que deseemos controlar las motos. La sensación de velocidad que viviremos en cada carrera (especialmente desde vistas subjetivas) nos hará vibrar de emoción. "SBK 08" es un título que va a irrumpir con fuerza entre los amantes al mundo del motor, grupo de aficionados que cada vez es más amplio en nuestro territorio




12+
www.pegi.info
SUPER SMASH BROS.™ BRAWL
UNA NUEVA CAZADORA ENTRA EN JUEGO.
El Traje Zero de Samus no tiene los poderes ni las armas que hicieron famosos sus trajes habituales, pero Samus tiene una agilidad extraordinaria gracias al entrenamiento que recibió en su infancia con los Chozo. Además, sin su armadura es más rápida y ligera, y ahora está armada con un dispositivo llamado Paralizador, que detiene a todas las fuerzas oponentes.
LOS MOVIMIENTOS DE SAMUS
Paralizador
Azote de Plasma
Cable de Plasma
Salto de Impulso
Especial
Juego final:
El Láser Zero y el Poder del Traje de Samus
SUPER SMASH BROS. BRAWL
A PARTIR DEL 27 DE JUNIO.
Nintendo®
© 2008 Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: ©Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOH / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / Konami Digital Entertainment Co., Ltd. / SEGA.
TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo
Wii

UN NUEVO ASALTO STRATÉGICO

WORLD IN CONFLICT: SOVIET ASSAULT





Los jugadores de PC disfrutan desde hace ya varios meses de "World in Conflict", uno de los juegos de estrategia más destacados de los últimos tiempos. Pero no van a ser los únicos que lo hagan, ya que a partir de otoño Vivendi piensa editar "World in Conflict: Soviet Assault" para PS3 y Xbox 360.
El argumento será el mismo y nos meterá de lleno en la Guerra Fría, librada por las tropas rusas y estadounidenses. Sin embargo la situación que planteará el juego será distinta a lo que sucedió en esta guerra realmente, puesto que... ¡aún no habrá terminado y el muro de Berlín continuará en pie! Con este telón de fondo nos tocará liderar las tropas aliadas y dar las oportunas órdenes para aplacar los ataques del bando rival. Todas las modalidades, misiones y escenarios del original estarán integrados en el título, así como una nueva Campaña en la que viviremos la acción desde la perspectiva rusa, algo que no sucedía en el genuino de PC.
El sistema de control, básico en este tipo de juegos, está siendo optimizado para adaptarse a los mandos de las consolas de Sony y Microsoft. Massive Entertainment, el equipo que se está encargando de este proceso de conversión, va a implementar un nuevo sistema de menús y HUD (indicadores en pantalla) que resulte cómodo y fácil de manejar para todo tipo de jugadores, una tarea nada sencilla pero que esperamos que consigan alcanzar.
El entorno gráfico también será una réplica del visto en PC, con decorados de buen tamaño y excepcional nitidez y una gran cantidad de unidades desplazándose por la pantalla. Los juegos de estrategia no son de momento uno de los géneros más prolíficos en PS3 y Xbox 360, hecho que juega en favor de este "World in Conflict: Soviet Assault".


No conocía a Pedro Velarde, Luis Daoiz, la joven Manuela Malasaña, Andrés Torrejón, Simón Hernández... si los hubiese conocido tal vez las cosas hubiesen sido distintas.
Las Campañas de Napoleón
"Sorprende su nivel de fidelidad histórica" J.A. Guerrero
JUEGA CON O CONTRA NAPOLEÓN Y CAMBIA LA HISTORIA.... SI PUEDES.
3+
www.pegi.info
TOTALMENTE EN CASTELLANO
PC DVD ROM
ageod
NOBILIS
Napoleon's Campaigns © Ageod 2007. Nobilis and its logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners.



NARUTO DEBUTA EN PS3

NARUTO: ULTIMATE NINJA STORM



A estas alturas cualquier fan del manga y anime japonés tiene bastante claro que el seguidor espiritual de Goku y "Dragon Ball" es sin duda Naruto, el legendario y carismático ninja de Konoha. Naruto ya se ha convertido en un fenómeno social en todo el planeta y de hecho ya ha protagonizado múltiples títulos para casi todas las plataformas del mercado... con excepción de PlayStation 3. Pero esto va a cambiar a finales de año, ya que el estudio de CyberConnect2 va a tener listo "Naruto: Ultimate Ninja Storm". Este arcade de lucha tomará el mismo sendero que las anteriores (y exitosas) entregas de "Naruto: Ultimate Ninja" para PS2. Podremos disfrutar de un elenco de luchadores excelso, donde figurarán los personajes más conocidos de la saga como Sasuke, Sakura, Choji o Kakashi. En total, 25 personajes serán seleccionables. Estos tipos podrán ejecutar los mismos ataques y técnicas que tantas veces les hemos visto realizar en la serie, e incluso tendrán la capacidad de transformarse en mitad de un combate para convertirse en luchadores aún más poderosos. Estas peleas se llevarán a cabo en escenarios amplios y totalmente interactivos, pudiendo enviar a nuestros oponentes a nuevas zonas de combate propinándoles un buen golpe.

Y como gran extra, el título también contará con una modalidad diseñada para jugar en solitario, que nos irá narrando la vida de Naruto mientras superamos unas 100 misiones diferentes. En cualquiera de estas modalidades seremos obsequiados con un apartado gráfico excepcional, con personajes y escenarios representados en perfectas 3D pero que respetarán el "look" de los modelos originales bidimensionales. Y todo aparecerá reflejado en la pantalla con calidad HD. Esperamos que este título se acerque (o incluso supere) al magnífico "Naruto: Rise of a Ninja" de Xbox 360, aparecido a finales del año pasado por cortesía de Ubisoft.



MÁS LUCHA LIBRE SALVAJE

TNA! IMPACT

En muy poco tiempo se ha desatado en nuestro territorio una fiebre desbocada por todo lo que rodea al mundo de la lucha libre. Los combates entre los "cracks" de este deporte-espectáculo son seguidos por millones de personas desde el televisor de sus casas, mientras que los juegos basados en este mundillo se venden como rosquillas. "TNA! Impact" va a ser la apuesta de Midway y Virgin por este mercado y lanzarán las correspondientes entregas para PS2, PS3, Xbox 360 y Wii dentro de escasamente un mes.

Las estrellas más reconocidas de esta liga americana, como Booker T, Samoa Joe, Sting o Rhino, saltarán al ring para deleitarnos con toda clase de piledrivers, saltos, puñetazos, "corbatas" y demás golpes y técnicas tan frecuentes en este deporte. Y para que la fluidez esté garantizada, Midway está haciendo todo lo posible para que el juego mantenga una tasa constante de 60 cuadros por segundo. "TNA! Impact" puede ser una gran alternativa a la saga "WWE Vs Raw". ●

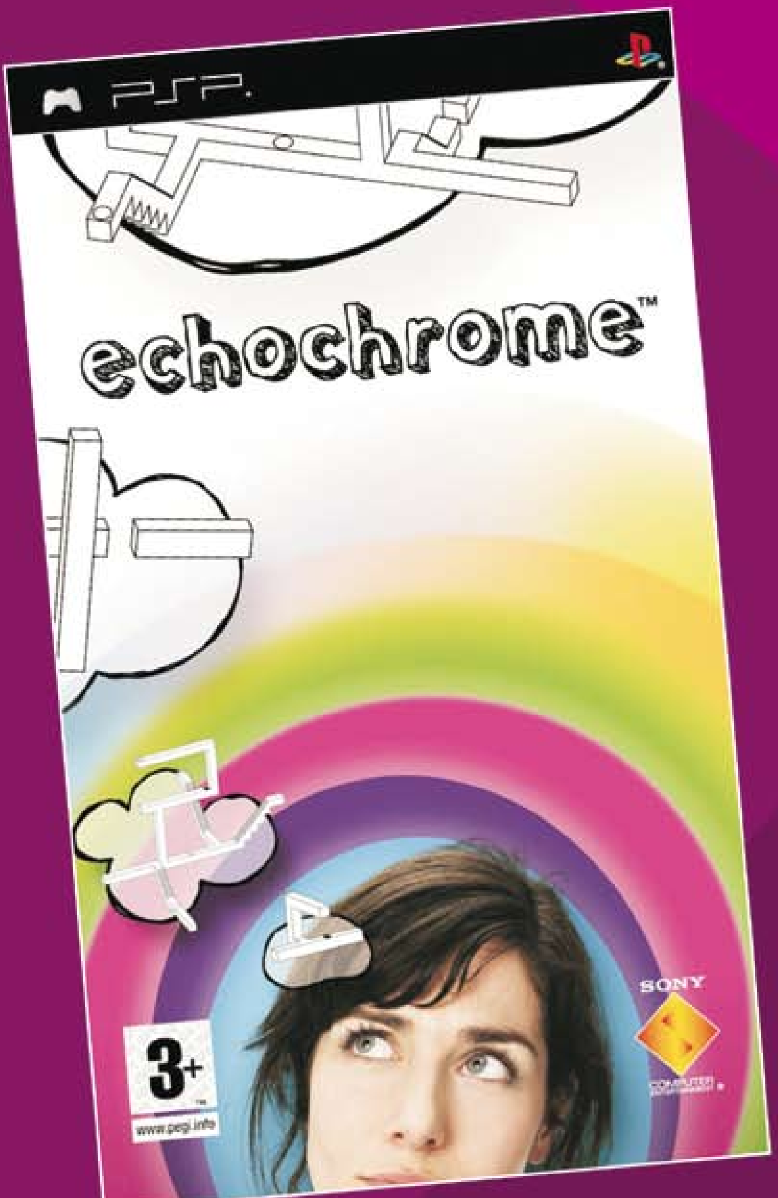




Reserva Wall·E
y consigue una pala con bola
Exclusiva GAME
+
gratis
Fecha prevista de lanzamiento: Julio 2008. Promoción limitada a 10.000 unidades . No acumulables a otras ofertas y promociones.
GAME
Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es
CENTRO MAIL
GAME
Tu especialista en videojuegos

Consigue una funda exclusiva al comprar...

Echochrome



Exclusiva GAME

+



gratis

Fecha prevista de lanzamiento: 04/06/08. Promoción limitada a 4.000 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.



Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

CENTRO MAIL

GAME

Tu especialista en videojuegos


AGE OF
CONAN®
HYBORIAN ADVENTURES



UN JUEGO DE ROL BÁRBARO

Desarrollador: Funcom	Distribuidor: Proein
Género: Juego de rol online	Plataforma: PC
Fecha salida: Finales de Mayo	Web: www.ageofconan.com

Las aventuras multijugador masivas online están de moda. Sólo hay que ver las cifras de ventas de juegos como "World of Warcraft", "Lineage" o "Guild Wars" para darse cuenta de que es un género en plena ebullición. "Age of Conan: Hyborian Adventures" tiene la posibilidad de destacar en el género ya que estará basado en los relatos del afamado autor de fantasía Robert E. Howard. Ambientado en el 10.000 AC, "Age of Conan" permitirá crearnos un avatar para vivir aventuras junto a cientos de jugadores dentro del mítico mundo de Hyboria. Recorreremos y reconoceremos el hostil mundo de las películas y los cómics en los que Conan hacía gala de todo su poderío.

EL COMIENZO de la aventura (aproximadamente una hora de duración) se jugará completamente en solitario. Se ha pretendido que los primeros momentos del juego sean más controlados para que nos resulte más sencillo hacernos al control y coger el ritmo narrativo. Se trata de una aventura personal en la que pasaremos de esclavos a hombres libres y, debido a esta peculiar introducción, las primeras misiones serán sencillas y los caminos estarán claramente señalizados. A medida que vayamos avanzando descubriremos que nuestro objetivo será derrocar al tirano que controla la isla y pronto nos encontraremos con otros jugadores. Uno de los detalles más interesantes residirá en el sistema de combate en tiempo real, poco común en este tipo de juegos: podremos enlazar combos devastadores que culminarán en movimientos finales brutales. Será un tipo de combate muy dinámico y excitante. En cuanto al combate a distancia, usaremos el arco y apuntaremos manualmente desde una perspectiva en primera persona o mediante una cámara "sobre el hombro". También habrá peleas de hechizos y batallas a lomos de caballos o camellos. Otro detalle importante estará en el cuidado sistema de diálogos y cámaras dramáticas que centrarán la atención en el interlocutor. Lo que se verá en "Age of Conan" será una secuencia de diálogo con el interlocutor en primer plano y un sistema de selección de frases. En cuanto a la creación de nuestro avatar, tendremos a nuestra disposición un amplio abanico de opciones. Múltiples variables faciales, gran control de los rasgos en general, tatuajes, cicatrices y también manejo de los elementos físicos del cuerpo, lo que terminará de dar forma a un fantástico sistema de creación que recordará al visto en "Oblivion". Habrá que elegir entre las 13 clases distintas, divididas en cuatro grandes grupos: Soldados, Clérigos, Rogues y Magos. Obviamente los soldados serán una clase bien equilibrada para el combate cuerpo a cuerpo, mientras que los clérigos tendrán una función más curativa. Por su parte, los rogues serán expertos en el subterfugio y en el arte del asesinato, y los magos serán hechiceros de magia negra y demoníaca. También habrá que elegir raza, pudiendo escoger entre Aquilonio, Cimmerio o Estigio.

Cuando alcancemos el nivel 20 de experiencia tendremos total libertad para deambular por el mundo de Hyboria e interactuar con los demás jugadores. Hasta entonces por las noches nos veremos obligados a realizar una serie de misiones a modo de tutorial y en solitario. Tanto si jugamos solos o con varias personas habrá misiones que requerirán de toda nuestra habilidad, estrategia y capacidad de planificación para poder ser completadas con éxito. Muchas misiones constarán de varios pasos y nos pedirán interactuar con más de un personaje a la vez.

EL ENTORNO también jugará un papel importante y podrá incluir la resolución de puzzles entre varias personas. Además, algunas de las misiones serán presentadas de forma cinemática, pero también tendremos otras en las que lo único que habrá que hacer será combatir o entregar objetos.

A nivel técnico utilizará el motor gráfico "Dreamworld" y, además, será el primer juego de rol masivo online (MMORPG) desarrollado desde la base con DirectX 10. Lo cierto es que su aspecto gráfico destacará sobre otros títulos del género pero habrá que comprobar si la optimización, muy importante en los juegos en red, será la adecuada. Sin duda, "Age of Conan: Hyborian Adventures" tiene una pinta inmejorable y promete hacer las delicias de todos los aficionados a los juegos de rol online.

Mario Fernández











Battlefield: Bad Company

VUELTA AL CAMPO DE BATALLA

Desarrollador: Digital Illusions CE
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Shoot´em up subjetivo
Plataforma: PlayStation 3, Xbox 360
Fecha salida: Finales de Junio
Web: Finales de Junio

La gran saga para PC "Battlefield" hará su primera incursión en el terreno de las consolas de nueva generación con "Battlefield: Bad Company". Como en ocasiones anteriores, este "Battlefield" ha sido concebido como un shooter en primera persona. La acción nos trasladará a un conflicto Euroasiático enmarcado en un futuro cercano, donde como componente de un escuadrón de cuatro hombres buscaremos fortuna en el campo de batalla. El oro será el motor de nuestras acciones a lo largo de toda la aventura.

UNO DE LOS PUNTOS FUERTES de "Battlefield: Bad Company" es el realismo con el que se reproducirá la devastación de las guerras actuales. Así tendremos la posibilidad de destruir prácticamente la totalidad de los elementos que componen los escenarios. Paredes, puertas, vegetación, vehículos… prácticamente todo sucumbirá bajo el fuego de nuestras armas. Todo esto implica que el campo de batalla estará cambiando continuamente y tendremos pocos lugares en los que ponernos a cubierto del fuego enemigo. La libertad de movimientos será total y podremos dejar volar nuestra imaginación a la hora de acabar con los enemigos. Las contiendas se desarrollarán por tierra, mar y aire y como en otras entregas de "Battlefield", podremos pilotar multitud de vehículos. Tanques, helicópteros y multitud de armas de última tecnología estarán a nuestra disposición.

De momento hay pocos datos del modo Campaña, aunque os aseguramos que tendrá un argumento muy cui-









dado con pequeñas dosis de humor negro. Por su parte, el otro punto importante de este "Battlefield" será el modo Multijugador, y es que contaremos con la opción de montar partidas para hasta 24 jugadores online. Tendremos la posibilidad de jugar en el bando de atacantes o defensores de las cajas de oro que están repartidas por todo el escenario. El objetivo en sí será sencillo, pero tendremos que elegir hábilmente la táctica para llevarla a cabo. Dispondremos de un contador de vida común para nuestro bando, que deberemos mantener si queremos completar con éxito los objetivos de nuestra misión. Por último, comentaros que al cumplir las misiones iremos obteniendo créditos con los que podremos desbloquear armas y habilidades especiales para nuestros soldados. Con todos estos ingredientes, el ritmo de juego será frenético. Teniendo en cuenta la cantidad de personajes en acción y la infinidad de balas y todo tipo de proyectiles que volarán a nuestro alrededor no podremos perder ni un segundo la concentración si queremos mantenernos vivos.



EN CUANTO AL ASPECTO TÉCNICO, el motor grafico Frostbite desarrollado por los chicos de DICE proporcionará un aspecto grafico en alta definición soberbio. Vais a alucinar con la calidad de las texturas de los escenarios, personajes y vehículos. Todo ello estará acompañado de unos efectos de luz impresionantes y unas explosiones contundentes. Preparaos para unas dosis de realismo similares a las del aclamado "Crysis" que dotarán a este "Battlefield: Bad Company" de una calidad visual nunca antes vista. Por el momento solo hemos podido disfrutar de dos escenarios, uno llamado Ascension, emplazado en una región montañosa; y otro llamado Oasis ambientado en una zona desértica de Oriente Medio. Y en ambos casos, el aspecto general del todo sobresaliente.

El apartado sonoro también brillará especialmente, con un realismo sobrecogedor que reproducirá plenamente la acción en cada momento. Id preparando vuestros sistemas de altavoces porque habrá que oírlo para creerlo.

"Battlefield: Bad Company" tiene la sana intención de convertirse en un referente de los "War games" en el mundo de las consolas y aptitudes desde luego no le van a faltar. Estamos seguros de que estos meses que faltan hasta que vea la luz se nos van a hacer muy largos.

■Pablo Molina











Top Spin 3

TENIS CADA VEZ MÁS REAL

Desarrollador: 2K Sports	Distribuidor: Take2
Género: Deportivo	Plataforma: PS3, Xbox 360, Wii
Fecha salida: Junio	Web: www.topspin3thegame.com

Hace ya varios años que 2K Sports junto con Take2 iniciaron su andadura por la pistas de tenis virtuales con la saga "Top Spin". Ahora nos presentan la tercera parte de la franquicia después del sabor agridulce que nos dejo la anterior entrega.

Esta tercera parte saldrá para PlayStation 3, Xbox 360 y Wii, aunque hay que reseñar que la versión de esta última se perfila muy diferente. Sí, porque la versión para Wii usará la detección de movimiento del Wiimote para materializar los golpes, con más de cuarenta movimientos diferentes y una buena detección de la velocidad.

DEJANDO EL ARCADE de lado, "Top Spin 3" pretende dar una imagen aun más realista si cabe y dar un paso más hacia un mayor grado de simulación. Ya no es suficiente con dar al botón de golpeo a la pelota y esperar a que nuestro jugador ejecute el movimiento, sino que seremos nosotros los que tengamos que tener en cuenta el tiempo de reacción de nuestro jugador y la fuerza con la que viene la pelota para conseguir golpes acertados y en el momento justo. De no ser así, nuestra bola efectuará efectos extraños, se saldrá de la pista o acabará en la red. Otro aspecto a tener en cuenta es el cansancio al que estarán expuestos nuestros tenistas a medida que se alarguen los encuentros dependiendo del tiempo de partido, las condiciones climá-















ticas y de la resistencia de nuestro tenista. Esa fatiga será uno de los mayores condicionantes al que nos enfrentaremos, ya que disminuirá la velocidad, la fuerza y la concentración de nuestros jugadores.

LA VARIEDAD DE GOLPES que se podrán realizar no tendrá fin, incluyendo voleas, golpes liftados, dejadas y globos. Además, combinando el gatillo con cualquiera de los botones de acción podremos dar distintos tipos de efecto a nuestros tiros, como ajustes a la línea, aumento de potencia o pelotas cortadas, añadiendo una mayor profundidad a la jugabilidad. No hace falta decir que estos "risk shots", aunque nos podrán dar ventajas sustanciales en determinadas partes del partido, serán muy arriesgados y será difícil que nos salgan bien por lo que habrá que estar muy seguro de dónde y cuándo utilizarlos.

El número de tenistas masculinos como femeninos con los que contará el título será muy extenso: más de 35 entre chicos y chicas, todos ellos muy bien adaptados a su estilo de juego real, tanto en los golpeos de la pelota como en la forma que tendrán de moverse por la pista. Además cada uno de ellos contará con unos rasgos físicos muy bien definidos y con las equipaciones oficiales que presentan normalmente.

La cantidad de pistas que estarán incluidas en el juego rondará la nada desdeñable cifra de 50. Todas serán un calco de las de verdad hasta el más mínimo detalle, como publicidad, jueces, recogepelotas... Por otro lado cada una de ellas poseerá su propio clima acorde con su posición geográfica, incidiendo de manera directa en la forma de jugar de los tenistas y en su resistencia.

El motor grafico cumplirá perfectamente las expectativas. La beta que hemos probado, aun estando en una fase temprana de su desarrollo, dejaba claro que los programadores han puesto especial cuidado tanto en las animaciones de los jugadores como en sus movimientos para que sean lo mas realistas posibles. En las repeticiones sobre todo es donde mejor puede apreciarse el gran aspecto gráfico, como por ejemplo observando la sombra de los árboles o el aspecto de los graderíos. Aunque muchos aún tienen en mente al increíble "Virtua Tennis 3", "Top Spin 3" promete y apunta maneras de ser un nuevo referente en el género.

Álvaro Molina





LEGO Indiana Jones: The Original Adventures

VUELVE EL HÉROE







Desarrollador: Traveller's Tales	**Distribuidor:** LucasArts
Género: Aventura	**Plataforma:** PS2, PS3, Xbox 360, Wii, NDS
Fecha salida: Mediados de julio	**Web:** www.lucasarts.com/games/legoindianajones

No hace mucho os presentábamos "LEGO Star Wars", una recopilación de los seis episodios de "Star Wars" que contaba prácticamente con todos los escenarios y personajes más característicos de la saga recreados con las famosas piezas LEGO. En esta ocasión y otra vez de la mano de Traveller´s Tales, le ha tocado el turno de "LEGOlizarse" al más famoso arqueólogo de la gran pantalla. Por supuesto nos estamos refiriendo a Indiana Jones y el juego en cuestión es "LEGO Indiana Jones: The Original Adventures". Desde la universidad de Indy, el Barnett College, tendremos acceso a los distintos niveles de la aventura. Como era de esperar, la estética LEGO destacará a lo largo de los 18 niveles que recrearán de manera muy cuidada la trilogía. Ya os adelantamos que será difícil echar de menos algún personaje de las películas. La escenas mas famosas de "El Arca Perdida", "El Templo Maldito" y "La Última Cruzada" se verán fielmente reflejadas en este título, donde tampoco faltarán grandes dosis de humor.

LA MECÁNICA DE JUEGO estará basada en la resolución de pequeños puzzles aderezada con grandes dosis del género de las plataformas. Ayudándonos de nuestro inseparable látigo podremos desmontar a nuestros enemigos (recordad que ellos también estarán formados por piezas LEGO) y superar la inmensa cantidad de obstáculos que se presentarán ante nosotros. Colgarnos y balancearnos de lianas, cruzar puentes quebradizos o encontrar interruptores secretos para desactivar trampas será el pan nuestro de cada día. Además, podremos transferir el control a distintos personajes a lo largo de la aventura y así poder explotar las mejores habilidades de cada uno según nos interese, ya que cada personaje tendrá una herramienta única que le permitirá llevar a cabo determinadas acciones exclusivas.

Disponeos a disfrutar a lo grande de las peripecias de Indiana y compañía con la particular visión de LEGO. Y es que nada más oír las primeras notas de la banda sonora del juego sabréis que se avecinan horas de diversión jugando a "LEGO Indiana Jones: The Original Adventures".

Pablo Molina

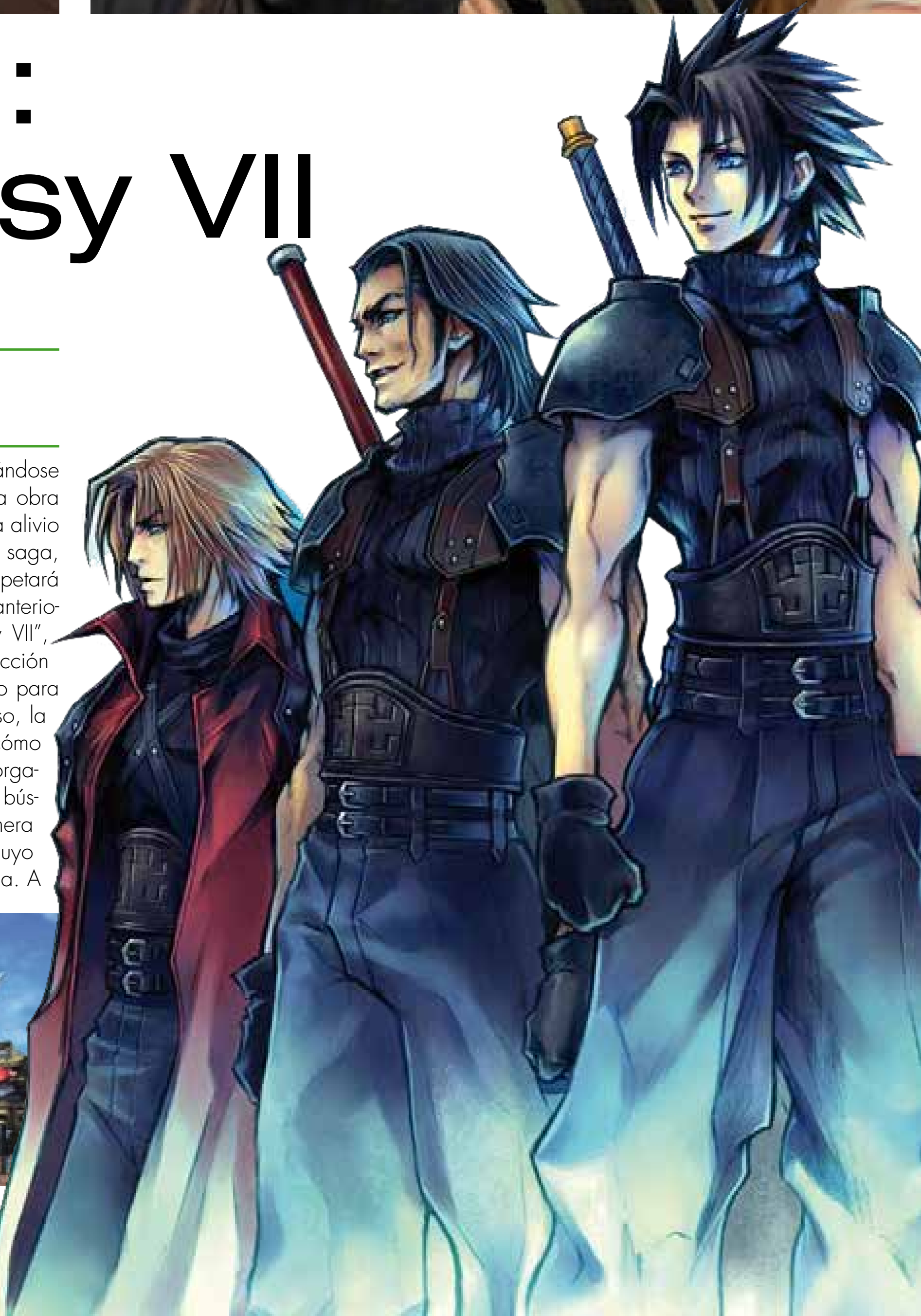

KONAMI
UN SOLDADO LEGENDARIO. SU MISIÓN FINAL.
EL ÚLTIMO SACRIFICIO.
METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION
SONY
PLAYSTATION 3
METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
KONAMI
40GB
18+
...A LA VENTA
EL 12 DE JUNIO
INCLUSIVE
METAL GEAR ONLINE
MULTIPLAYER PART
A HIDEO KOJIMA GAME
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
WWW.KONAMISTYLE-EUROPE.COM
WWW.METALGEARSOLID.COM
EL VETERANO DE GUERRA SNAKE SE EMBARCA EN SU CUARTA Y ÚLTIMA MISIÓN. SU CREADOR, HIDEO KOJIMA, NOS PRESENTA UN FUTURO SOMBRÍO DOMINADO POR EJÉRCITOS MERCENARIOS CONTROLADOS POR UN VIEJO CONOCIDO. COMIENZA LA AVENTURA EN ORIENTE MEDIO Y VIAJA POR DIFERENTES ZONAS DEVASTADAS POR LA GUERRA. METAL GEAR SOLID 4 VIENE ACOMPAÑADO DE LA VERSIÓN ONLINE Y CON AMBOS TE VERÁS INMERSO EN UN MUNDO EN EL QUE LA TECNOLOGÍA SIRVE PARA NEGOCIAR CON LA MUERTE. UNA AUTÉNTICA AVENTURA DE NUEVA GENERACIÓN QUE TIENES QUE VER PARA CREER.
METAL GEAR SOLID 4 ES EL FINAL PERFECTO PARA UN JUEGO DE LEYENDA.





Crisis Core: Final Fantasy VII

EL REGRESO MÁS ESPERADO



Desarrollador: Square-Enix	**Distribuidor:** Proein
Género: Juego de rol	**Plataforma:** PSP
Fecha salida: Junio	**Web:** www.crisis-core.net

Ya falta menos para que por fin podamos disfrutar en nuestras portátiles de Sony de uno de los lanzamientos más esperados de los últimos meses: "Crisis Core: Final Fantasy VII". No en vano, esta aventura estará basada en el universo del mítico juego de rol del que toma nombre, el cual vio la luz para la consola PSOne hace ya una década. En esta ocasión nos pondremos en la piel de Zack, uno de los personajes aparecidos en el antiguo título, conocido por ser el mejor amigo del famosísimo Cloud. No obstante, el argumento de "Crisis Core" nos situará siete años antes de lo sucedido en el pasado, tratándose por ello de una precuela de la obra original. En primer lugar, y para alivio de los fans más acérrimos de la saga, este nuevo lanzamiento respetará fielmente todos los productos anteriores basados en "Final Fantasy VII", incluido el discutido título de acción "Dirge of Cerberus", aparecido para PlayStation 2. En cualquier caso, la trama del UMD nos contará cómo Zack y sus compañeros de organización se embarcan en la búsqueda de un soldado de primera clase llamado Génesis, de cuyo paradero nadie tiene constancia. A















raíz de ahí, iremos profundizando en el desarrollo de una historia en parte conocida, pero por otro lado también bastante reveladora y sorprendente.



En lo concerniente a la jugabilidad, aquí es donde encontraremos un mayor número de novedades en comparación con otros juegos de rol de corte clásico. Para empezar, durante los combates tendremos libertad de movimientos a la hora de manejar a Zack por los escenarios, a la vez que atacamos a los enemigos llevando a cabo una de las varias acciones entre las que podremos elegir. Éstas se seleccionarán con los botones L y R de la consola y nos permitirán desde asestar un sencillo espadazo hasta realizar magias e invocaciones. De la misma forma, Zack también podrá esquivar los golpes de los enemigos o protegerse ante las envestidas de los rivales. Durante las frecuentes peleas también encontraremos una importante novedad, la cual dará cierta personalidad y variedad al juego: el Digital Mind Wave. Este ingenioso invento será una especie de ruleta que veremos en la parte superior izquierda de la pantalla de PSP y girará de forma aleatoria. Su resultado (que quedará representado por el rostro de distintos personajes) nos permitirá ganar mejoras de salud o de magia, de la misma forma que realizar poderosos ataques especiales que presenciaremos mediante espectaculares vídeos.

En cuanto a la duración del UMD, esta resultará bastante considerable teniendo en cuenta la generosa cantidad de misiones secundarias con las que contará el juego. Va a tratarse de un producto capaz de asegurar un alto interés por ser rejugado, por lo que presumiblemente dispondrá de una vida convenientemente larga.

GRÁFICAMENTE, "Crisis Core" presentará un gran nivel, aprovechando al máximo las posibilidades técnicas de PSP. La ambientación del disco resultará digna de ser destacada, con unos escenarios sólidos y cuidados. Como anécdota, diremos que algunas de las localizaciones del juego serán las adaptaciones tridimensionales de lugares vistos en el "Final Fantasy VII" de PSOne. Este impagable detalle agradará sobremanera a los fans de la serie. Por su parte, el modelado de los personajes también demostrará una gran labor de los programadores, de la misma manera que los brillantes vídeos que visionaremos con frecuencia. Por su parte la banda sonora tendrá una descarada inclinación rockera, con temas cañeros y marchosos, especialmente apropiados para las batallas. En relación al idioma, el juego nos llegará doblado en inglés pero con subtítulos en castellano, gracias a lo cual todos los jugadores podrán entender perfectamente la trama del título.

En resumidas cuentas, podemos ir adelantando que "Crisis Core: Final Fantasy VII" tiene aspecto de convertirse en uno de los trabajos más atractivos de cuantos han visto la luz para PSP. En cualquier caso, el mes que viene lo sabremos con certeza.

■Enrique Luque















Warhammer: Battle March

LA GUERRA MARCHA DE NUEVO

Desarrollador: Black Hole / Deep Silver	Distribuidor: Namco-Bandai
Género: Estrategia	Plataforma: Xbox 360
Fecha salida: Junio	Web: www.virginplay.es

Tras el reconocido y meritorio éxito de "Warhammer: Mark of Chaos", la compañía nipona Namco-Bandai junto con Black Hole y Deep Silver van a brindarnos la nueva expansión de la franquicia: "Warhammer: Battle March".

Esta expansión contará con una mecánica de juego similar a la de su predecesor, estrategia en tiempo real, con un sistema de gestión de recursos que se centrará casi exclusivamente en la contratación y mejora de unidades, desvinculada casi por completo del combate, y la figura de los héroes como parte fundamental de nuestro ejército.

El título contendrá una serie de nuevas unidades junto con una campaña inédita (la que estará protagonizada por los orcos) además de las dos anteriores.

SEIS FACCIONES DISTINTAS serán las que podremos controlar normalmente y las que darán vida a la mayoría de las batallas. Pero en el juego también van a incluirse, como sucedía en "Mark of Chaos", razas mercenarias que solo podremos contratar en determinadas partes del juego y que nos serán de gran ayuda a medida que avancemos en las campañas. Además cada una de estas seis razas jugables estarán divididas en tres clanes distintos, cada uno con su historia, sus puntos fuertes y con una serie de unidades y héroes característicos.

El apartado grafico se basará en el motor anterior que tan buen resultado proporcionó, con unas unidades muy bien definidas que presentarán un completísimo editor visual que evitará la clonación de soldados dentro de los grupos. Y lógicamente, todas las tropas estarán extraídas directamente del conocido juego de tablero.

Al margen de las novedades ya descritas, el título nos permitirá escoger entre dos tipos distintos de manejo, además de llevar a cabo partidas a través de Xbox Live! de hasta cuatro jugadores. La estrategia va a seguir creciendo en la consola de Microsoft.

■Álvaro Molina











12 JUGADORES COMPITEN ONLINE

¡Mario Kart llega a Wii con un montón de novedades! Sube a las nuevas motos, haz trucos para aumentar la velocidad y domina los espectaculares derrapes. Ahora puedes competir con 12 jugadores en modo Campeonato o Batalla a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo y acceder al Canal de Mario Kart para ver clasificaciones mundiales y competiciones, ¡Ponte a otro nivel con Mario Kart para Wii!



http://mariokartwii.nintendo.es



WorldShift

MÁS ESTRATEGIA FUTURISTA PARA PC

Desarrollador: Black Sea Studios
Género: Estrategia
Fecha salida: Verano
Distribuidor: FX Interactive
Plataforma: PC
Web: worldshift-game.com

Los programadores de Black Sea Studios (responsables del curioso título "Knights of Honor") están siendo los encargados de dar vida a este nuevo producto, "WorldShift", un juego de estrategia en tiempo real con un marcado carácter futurista, el cual será lanzado para PC en pocas semanas. Con respecto a su argumento, la historia nos situará en un planeta Tierra transformado como consecuencia del impacto de un meteorito. Esta catástrofe dará como resultado el desarrollo de tres razas distintas. En primer lugar estarán los humanos, divididos a su vez en dos grandes grupos: los llamados sencillamente Humans, una civilización evolucionada y poseedora de un alto nivel tecnológico; y quienes serán conocidos como Tribes, los cuales habitarán localizaciones rurales y llevarán una vida mucho más salvaje y espiritual que los anteriormente citados. Por último nos queda nombrar a la extraña especie conocida como The Cult, cuyo origen y procedencia estarán rodeados de misterio al comienzo del juego.

Uno de los mayores atractivos de "WorldShift" lo encontraremos en la gran cantidad de individuos diferentes entre los que podremos elegir durante las batallas. Dependiendo de la raza que deseemos controlar sus militantes poseerán nombres y aspectos diferentes, pero sus funciones serán bastante típicas. Así, encontramos constructores, soldados, tropas de asalto, asesinos, jueces o jefes. Estos últimos se llamarán Lords, Highpriests o Masters, dependiendo de la facción elegida, y serán una especie de héroes para los demás miembros de cada grupo. Por lo tanto, su evolución y función será básica a la hora de avanzar victoriosamente a lo largo de cada disputa.









EN LAS OPCIONES DE JUEGO encontraremos las habituales características en juegos de estrategia: una Campaña individual, un modo Cooperativo y uno Multijugador. Así, jugando en solitario podremos avanzar a lo largo de dieciocho misiones, mientras que en compañía se nos dará la oportunidad de enfrentarnos a un total de hasta dieciséis usuarios. Además, al final de cada nivel encontraremos un poderoso enemigo especial al que deberemos derrotar.

A diferencia de otros títulos de su mismo género, en "WorldShift" cada mapa será generado de forma aleatoria, teniendo como objetivo primordial el recolectar ítems y reliquias que encontremos esparcidos por los mismos, mejorando así las capacidades de nuestros personajes. En este sentido, el lanzamiento nos obligará a explorar continuamente cada nuevo escenario, haciendo las partidas bastante emocionantes y variadas.

Refiriéndonos al apartado técnico, hemos de decir que este título contará con un aspecto bastante atractivo, empezando por el diseño de los personajes que en él encontraremos y siguiendo por la variedad y la calidad de los escenarios donde se llevarán a cabo las luchas. Como hemos dicho antes, cada raza tendrá un estilo muy diferente al de las demás, y sus integrantes lucirán un muy buen aspecto. En cuanto a los mapas, estos poseerán naturalezas muy dispares, destacando aquellos que mostrarán una mayor presencia vegetal y más variedad atmosférica. En cualquier caso, detalles como la lluvia, la niebla o los efectos de luz tendrán un aspecto muy realista.

En resumidas cuentas, y aunque "WorldShift" no llegará para revolucionar el género al que va a pertenecer, sí muestra muy buenas maneras. Sin duda, los aficionados a títulos como el mítico "Starcraft" no deben perderle la pista.

■Enrique Luque





XBOX 360

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP
especialistas en videojuegos
W W W . G A M E S H O P . E S

Wii™

XBOX 360

- XBOX360 ARCADE SYSTEM — 199.95€
- XBOX360 PRO SYSTEM — 269.95€
- XBOX360 ELITE SYSTEM — 369.95€
- RACING WHEEL INALÁMBRICO (INCLUYE DEMO FORZA 2) — 96.95€
- HD-DVD PLAYER — 46.95€
- DISCO DURO 120 Gb — 179.95€

- ALONE IN THE DARK (ED.ESPECIAL 76.95€) — 66.95€
- ARMY OF TWO — 66.95€
- SOUL CALIBUR IV — Cons.
- CIVILIZATION REVOLUTION — 56.95€
- CONDEMNED 2 — 66.95€
- DBZ BUSTLIMIT — 66.95€
- DARK SECTOR — 56.95€
- EL UNIVERSO EN GUERRA — 66.95€
- UEFA EURO 2008 — 66.95€
- FIFA STREET 3 — 66.95€
- FRONTLINES FUEL WAR — 61.95€
- GEARS OF WAR — 29.95€
- GRAND THEFT AUTO 4 — 66.95€
- IRON MAN — 56.95€
- LOST ODYSSEY — 61.95€
- PERDIDOS — 42.95€
- RAINBOW SIX VEGAS 2 — 66.95€
- SEGA SSTAR. TENNIS — 66.95€
- TOP SPIN 3 — 56.95€
- VIKING — 66.95€

Wii

- CONSOLA Wii + Wii SPORTS — 249.95€
- REMOTE CONT. — 42.95€
- NUNCHAKU — 19.95€
- WII FIT + BALANCE BOARD — 86.95€
- MARIO KART WII + VOLANTE — 46.95€
- VOLANTE WII — 9.95€
- TOP SPIN 3 + RAQUETA — 37.95€

- ALONE IN THE DARK — 56.95€
- BOOM BLOX — 46.95€
- BULLY — 46.95€
- DRAGON QUEST — 57.95€
- S. SMASH BROS BRAWL — 46.95€
- PES 2008 — 56.95€
- IRON MAN — 46.95€
- LEGO INDIANA JONES — 57.95€
- NO MORE HEROES — 56.95€
- RED STEEL — 29.95€

NINTENDO DS

- NINTENDO DS LITE (3 COLORES) — 149.95€
- NINTENDO DS LITE (3 NUEVOS COLORES: ROJO, VERDE, TURQUESA) — 149.95€ / 149.95€ / 149.95€

- ACE ATTORNEY — 39.95€
- ASSASSIN'S CREED — 37.95€
- BABY PALS — 37.95€
- BOMBERMAN LAND 2 — 37.95€
- BRAIN ASSIST — 37.95€
- CIVILIZATION REVOLUTION — 37.95€
- DUNGEON EXPLORER — 37.95€
- FIFA STREET 3 — 37.95€
- IMAGINA SER PATINA. — 37.95€
- IRON MAN — 37.95€
- MAGIA EN ACCIÓN (+BARAJA) — 29.95€
- MARIO& SONIC OLIMPIC — 42.95€
- MX VS ATV UNTAMED — 37.95€
- SEGA SSTAR TENNIS — 37.95€
- STRATEGO NEXT — 29.95€
- TIGERZ — 37.95€
- TOP SPIN 3 — 29.95€
- WINX CLUB 3 ENCHANTIX — 37.95€
- YUGIOH! WCE 2008 — 37.95€
- ZOO TYCOON 2 DS — 37.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA. TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

Grand Theft Auto IV



BIENVENIDO A LA LIBERTAD

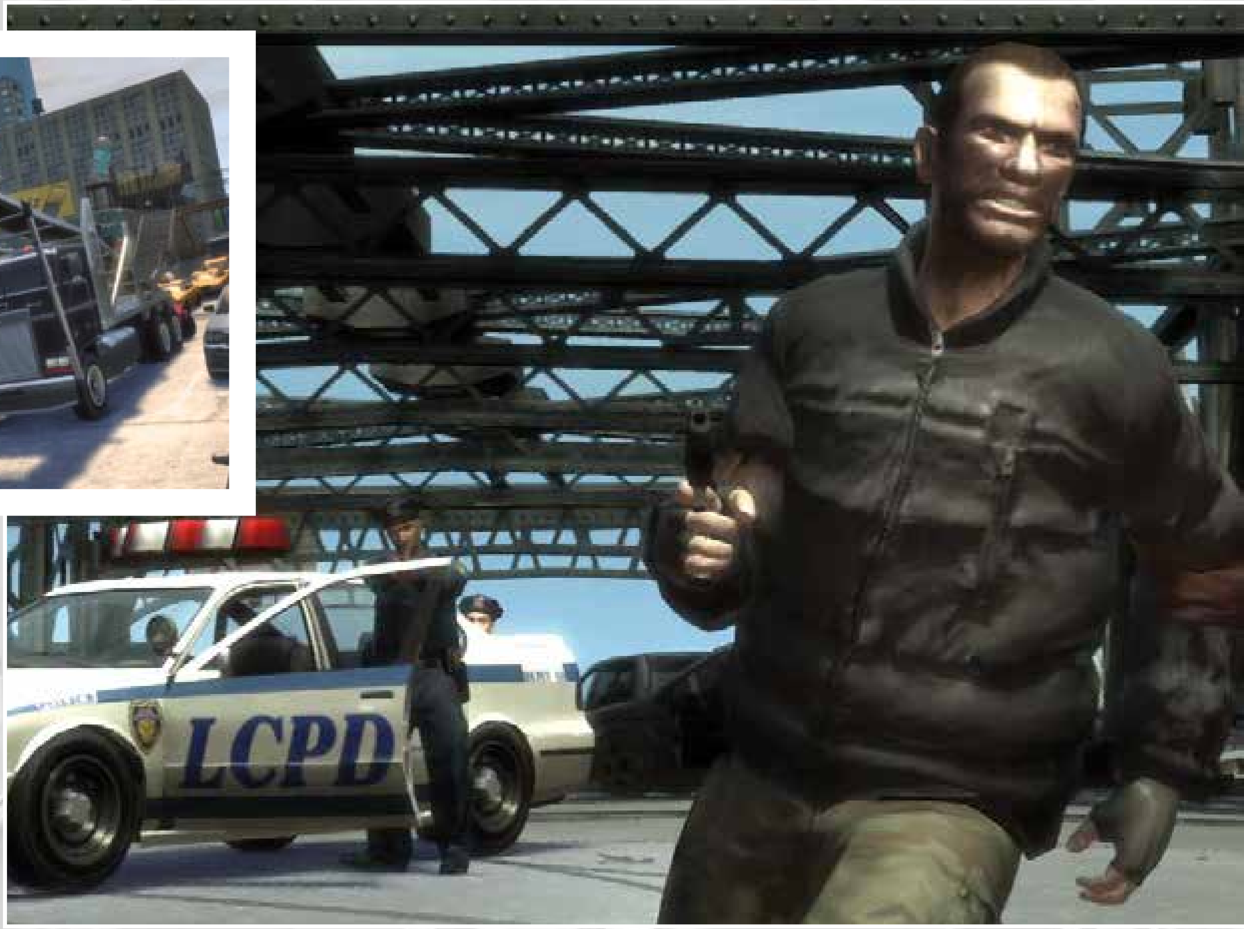
La personalidad es el elemento que diferencia a la saga "Grand Theft Auto" de cualquier otro videojuego. En esta cuarta entrega se potencia y se explota casi al máximo. No es de extrañar que los chicos de Rockstar aseguren que "GTA IV" se acerca mucho a la idea primigenia que tenían del juego ya que, desde el protagonista, Nico Belic, hasta el último callejón de la ciudad, atesoran carisma y buenas ideas. Más de tres años de desarrollo para conseguir un producto que en todos los sentidos transmite la sensación de estar ante un juego excelente. Un título que, os lo decimos desde el principio, cumple con las tremendas expectativas. No va a defraudar a nadie.

Todos conocemos los problemas jugables que tenía el anterior título de la saga, "GTA San Andreas": localizaciones confusas, misiones poco profundas y un sistema de puntería desfasado. Pues bien, Rockstar ha decidido solucionarlas todas de una vez. Ahora tenemos un apuntado libre bastante funcional, posibilidades de cobertura a lo "Gears of War" y un auto-apuntado mucho más preciso.

LAS MISIONES son variadas tanto en contenido como en profundidad. Por poneros algunos ejemplos, haremos de basurero, francotirador, chofer, asesino, escolta, nos infiltraremos en guaridas enemigas y vigilaremos tratos entre mafias. Por no hablar de las misiones se-









cundarias en las que tenemos que llevar a nuestra novia a dar una vuelta, irnos de copas con los amigos, visitar un club de streaptease, etc. Además las indicaciones para llegar a éstas son mucho más concisas ya que la ruta a seguir aparecerá señalizada en el mapa.

Más novedades. El sistema por el cual escapamos de la presión policial es ahora una especie de minijuego que aclara sobremanera las persecuciones. Es decir, cuando cometemos alguna infracción y nos pillan con las manos en la masa, un círculo de color aparecerá sobre el mapa. Representa la zona en la que la policía nos está buscando y de la que debemos escapar. Una vez hayamos salido del círculo necesitamos pasar desapercibidos y sin cometer ninguna fechoría para evitar que nos sigan buscando. Cuanto mayor sea el nivel de búsqueda (se mantienen las clásicas estrellas) mayor será la zona de la que deberemos escapar y más potentes los efectivos de la policía. Otra novedad importante es el uso del móvil. Se ha integrado de manera excelente en el juego y estaremos recibiendo constantemente mensajes y llamadas de nuestros jefes, amigos e incluso enemigos. Podemos guardar números en la agenda del teléfono para llamar a los personajes más allegados y quedar con ellos para dar una vuelta. También existe la posibilidad de llamar a la policía, bomberos, taxis y ambulancias.

EL MULTIJUGADOR se ha integrado de manera muy inteligente en el móvil y su acceso es muy sencillo. Desde el propio teléfono elegimos el modo en el que queremos jugar y al instante estaremos compitiendo en internet contra jugadores de todo el mundo. Es un añadido novedoso, interesante y muy completo ya que cuenta con modos como todos contra todos, carreras por la ciudad, policías contra ladrones, misiones para jugar en cooperativo, etc. El más interesante es un modo en el que se le encargará la misma misión a todos los jugadores, Y El ganador será el que primero la lleve a cabo evitando morir en el camino. La diversión y los piques están asegurados.

Nico Belic, el protagonista de la historia, es la nueva estrella de los videojuegos. Tiene el carisma necesario para ser recordado y es todo un descubrimiento. Se trata de un eslavo que llega a América para comenzar una nueva vida en la tierra de las oportunidades. Pretende escapar de su pasado como mercenario y llega al país emocionado ante las promesas de su primo Roman. Las secuencias y los "tonteos" con la mafia están al nivel de las películas de Guy Ritchie con un humor parecido, aunque en muchas ocasiones el guión se torna crudo y nihilista como las novelas de Pa-











lanihuk. En cualquier caso, es una obra maestra de la narración en videojuegos y una de las historias más adultas y conscientes que hemos visto. En este sentido, "Grand Theft Auto IV" demuestra seguridad y confianza en sí mismo, a pesar de las multitudinarias críticas y denuncias de asociaciones de padres, televisiones e incluso gobiernos. Rockstar mantiene sus excesos y deja bien claro que es un juego exclusivo para personas mayores de edad.

LIBERTY CITY es visualmente espectacular. Nos encontramos posiblemente ante una de las simulaciones más fidedignas e interactivas de un entorno urbanístico (con permiso de "Shenmue") y casi podríamos decir que la ciudad es el personaje principal de "GTA IV". El nivel gráfico conseguido es altísimo sobre todo teniendo en cuenta la amplitud del escenario. Su exquisitez gráfica sólo se ve empañada por algo de popping y ralentizaciones, pero lo cierto es que no molestan demasiado ya que se dan en ocasiones muy puntales. Quizás lo más destacable sean las estupendas expresiones faciales, muy bien implementadas y dobladas en las secuencias, y la iluminación del juego en general.

La gente que camina por las calles de la ciudad está igualmente trabajada y se ha conseguido evitar la repetición de modelos. Encontraremos personas con vida, que caminan hacia el trabajo, que portan cafés o bolsas de la compra e incluso sacan paraguas cuando llueve. Por su parte, la física en "GTA IV" es uno de los aspectos que más ha evolucionado con respecto a las anteriores entregas del juego. Todos los objetos tienen una respuesta







más real ante las caídas o colisiones. Esto se evidencia en la conducción, mucho más realista, y en las personas. El movimiento de los cuerpos al caer o al sufrir un accidente es de lo mejor que hemos visto. Todo el juego está plagado de pequeños detalles que consiguen que la experiencia "GTA" impresione. Prácticamente cada vez que nos pongamos a jugar, descubriremos algún hecho que desconocíamos y que evidencia el inmenso nivel de trabajo. Vamos a mencionar algunos. Podemos ver la televisión en nuestra casa con varios canales y varias horas de visionado. Hay varias formas de robar coches y si decidimos sustraer algún vehículo con conductor, éste puede agarrarse desesperadamente a la ventanilla mientras nos ponemos en marcha. Los coches no solo dejarán de funcionar tras explotar, ahora pueden estropearse sin previo aviso (antes nos avisaban con humo saliendo del capó) tras una colisión frontal. Si tenemos un accidente brutal, Nico saldrá disparado rompiendo la luna frontal del vehículo. Podemos entrar en un internet falso, creado solo para el juego y bajarnos tonos para el móvil, escribir mails o citarnos con chicas. También se le ha dado más importancia a los taxis y ahora los usaremos más. Podemos ir a jugar a los dardos, al billar, a los bolos o bien visitar el club de la comedia para ver un monólogo. Si exploramos Liberty City caminando por sus calles, encontraremos vendedores de perritos calientes, hamburgueserías, máquinas expendedoras, gente haciendo yoga e incluso músicos a los que podremos echarles monedas... Como decimos, el nivel de detalle es demencial e inabarcable, necesitaréis muchísimo tiempo para verlo todo.

El aspecto sonoro está igual de cuidado e incluye canciones de los artistas y compositores que más pegan en este momento como LCD Soundsystem, Justice o Smashing Pumpkins. Y también de clásicos de la talla de Queen, Genesis, Sisters of Mercy, Iggy Pop o David Bowie. No está doblado al castellano, pero en este caso lo defendemos y hemos de decir que es uno de los pocos casos en los que no tendría sentido una localización completa a nuestro idioma por la diversidad de acentos y culturas que hay en Liberty City.

En definitiva, nos encontramos ante el juego del año y os aseguramos que no defraudará a nadie. Rockstar ha hecho un trabajo faraónico con "GTA IV" y aunque es cierto que en el fondo no innova mucho en el género, sí que lo perfecciona hasta límites impensables hace unos meses.

Una aventura inmensa, variada, cinematográfica y sobre todo muy divertida.

■Mario Fernández





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rockstar
Distribuidor: Take2
Género: Aventura
Multijugador: 1-16
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.grandtheftautoiv-eljuego.com

18+

98

Lo mejor
La libertad y los miles de detalles. El multijugador se presenta como el campo de juego más grande conocido hasta la fecha. Gráficos y sonido excelentes.

Lo peor
Algo de popping y ralentizaciones en momentos muy puntuales.

Nuestra opinión
"GTA IV" es el juego del año. Así de claro y rotundo.









Pro Evolution Soccer 08

EL FÚTBOL ES ASÍ

La saga "Pro Evolution Soccer" aterriza en Wii con toda la sabiduría de una gran desarrolladora como es Konami. En esta ocasión han querido dejar de lado la potencia gráfica para dedicarse única y exclusivamente a exprimir las posibilidades de control del mando de Wii.

CONTROL Y PRECISIÓN son las características que definen perfectamente este "PES08". Usando el mando de Wii en conjunción con el Nunchuk tenemos acceso a todos los jugadores del campo a la vez que seguimos controlando al jugador que lleva la pelota. El control es total, pudiendo seleccionar a cualquier jugador y darle la orden que más nos apetezca. Las posibilidades que ofrece este gran e innovador sistema de control son innumerables. ¿Te apetece jugar al primer toque? Pues es tu oportunidad. ¿Prefieres utilizar una estrategia de juego más directa? Puedes hacerlo. Es decisión nuestra elegir cuándo y dónde queremos poner el balón de manera milimétrica y adelantándonos a los jugadores contrarios.

Para explicar todo el complejo sistema, Konami ha preparado varios tutoriales a lo largo del juego que van mostrando al jugador todo lo referente a controles. En menos de una hora los jugadores más experimentados



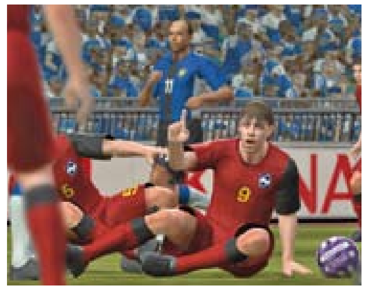












FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Distribuidor: Konami
Género: Fútbol
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
Web: es.games.konami-europe.com

3+ 84

Lo mejor

El control es una maravilla una vez que te acostumbras a él. Gran variedad de jugadas. La curva de dificultad.

Lo peor

El sistema de control puede no gustar a todo el mundo. No utiliza toda la potencia de la Wii en cuanto a gráficos.

Nuestra opinión

El mejor "PES" de este año, sin duda alguna. Ahora sí que tienes control sobre todo tu equipo. Imprescindible para todos los amantes del buen fútbol.

tendrán asimilado (que no dominado) este esquema de control, mientras que los menos habilidosos deberán dedicar unas horas extra a esta tarea.

Al margen de los tutoriales podemos elegir entre un enorme abanico de opciones: entrenamientos, torneos, ligas, copas o incluso adentrarnos en el nuevo modo Camino de Campeones. En esta modalidad empezamos desde cero con un equipo humilde para intentar llevarle a lo más alto, teniendo que disputar diferentes torneos alrededor del mundo.

ENTRE LOS ASPECTOS MEJORABLES, hemos encontrado que el control de los disparos a portería es demasiado simple, dependiendo en gran medida de las características del delantero y no del jugador que lleva el mando. Otro aspecto a mejorar es la defensa. Mientras que el control del ataque es total, en defensa las cosas son más "caóticas" y nos ha dejado una sensación de poco control y vulnerabilidad en los ataques del rival. También hemos detectado ciertas irregularidades en la inteligencia artificial de los jugadores, que resta puntos en la nota global. Por último, el acabado técnico roza el aprobado, dejando la sensación de que Konami ha realizado una conversión directa del juego de PS2 a la máquina de Nintendo.

En cuanto a sus posibilidades online, esta resultan algo pobres, pudiendo solamente disputar simples partidos uno contra uno pero no así campeonatos.

En definitiva estamos ante un juego muy bien pensado y divertido. Puede parecer un poco complejo en un primer momento, pero con un par de partidas desearás haber tenido siempre un mando de Wii en tus manos.

■ Hugo Lanchares











Time Crisis 4

UN BUEN ESTRENO

La saga arcade de pistola más famosa de Namco, "Time Crisis", se presenta en PS3 con el cuarto capítulo, que aparte de incorporar un nivel de calidad técnica sensiblemente más alto, también viene acompañado de un nuevo rediseño de la pistola Gun-Con. Este periférico se convierte en el verdadero reclamo de este título, ya que a pesar de que "Time Crisis 4" también puede ser jugado empleando un mando tradicional, el juego gana enteros cuando lo hacemos apuntando a la pantalla con la pistola.

LA MECÁNICA es la misma de siempre, al menos en la modalidad Arcade: todo consiste en apuntar y liquidar a los enemigos que aparecen en la pantalla, avanzar un poco por los decorados, y repetir la operación. Y aunque no podemos negar que este sistema de juego sigue resultando medianamente divertido (sobre todo si participamos a dobles), este esquema empieza a hacerse un poco "cansino". Sin embargo Namco-Bandai ha querido introducir un nuevo concepto en la saga y para ello ha creado el modo Misión Completa. Esta opción de juego mezcla los shooters subjetivos con los arcades de pistola y si bien aplaudimos su iniciativa, el resultado final es un concepto muy confuso, extraño y poco trabajado.

En cuanto al aspecto gráfico, sin duda estamos ante la mejor entrega de la serie, con escenarios y personajes bien texturados y que se muestran con una gran nitidez. Aún así esperábamos algo más en este sentido (mejores efectos especiales, más variedad de escenarios y personajes...), pero bueno, en todo caso el aspecto técnico no está mal.

En resumen, "Time Crisis 4" es un juego que presenta ciertos elementos interesantes, como la propia pistola en sí que viene incluida en el pack, pero también hay que echarle en cara otros aspectos que deberían haberse pulido algo más, como la citada modalidad Misión Completa.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco-Bandai
Distribuidor: Sony
Género: Acción
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.timecrisis-4.com

16+

79

Lo mejor
La pistola posee un buen diseño. El amplio abanico de misiones incorporadas.

Lo peor
El modo Misión Completa es original, pero muy mejorable. El doblaje es discreto.

Nuestra opinión
"Time Crisis 4" es de los juegos de pistola más recomendables del mercado, pero podría haber sido aún mejor.









AMATERS







Las Campañas de Napoleón

TRAS LOS PASOS DEL EMPERADOR

Es indudable que los juegos de estrategia por turnos no pasan por un momento especialmente exitoso; no obstante, algunas compañías se mantienen firmes en su propósito de lanzar al mercado algunos títulos que mantengan vivo este minoritario género y a la vez permitan disfrutar de él a todos sus seguidores. En este caso, "Las Campañas de Napoleón" es un juego de tablero dentro del cual podemos elegir entre emular al conocido emperador galo en su conquista europea, o bien formar parte de la resistencia que se enfrentó a él. En cualquier caso, ya sea en un bando o en el otro, nos encontramos con un tipo de juego bastante típico dentro de su estilo. Así, nuestro cometido consiste en alcanzar el éxito mediante el acierto a la hora de dirigir el ejército a nuestro cargo. Para ello es imprescindible poner en práctica nuestra habilidad a la hora de hacer buen uso de las grandes cantidades de soldados que tenemos a nuestras órdenes, así como de otros factores importantes como la meteorología o la moral de nuestras tropas. Por supuesto, nuestro nivel de estratega es lo más importante del juego, teniendo que contar en todo momento con aspectos tan diversos como las condiciones del terreno en el que estamos combatiendo o nuestra situación con relación a los rivales. De la misma forma, la acción se lleva a cabo mediante turnos, por lo que "Las Campañas de Napoleón" no resulta un título especialmente recomendable para usuarios que busquen un tipo de desarrollo directo. Más bien lo contrario, puesto que estamos ante un desarrollo de ritmo sosegado y jugabilidad reflexiva. En cuanto a la dificultad de manejo, esta no es demasiado alta, si bien es cierto que los jugadores menos "puestos" dentro del género deberán de aprovecharse de los numerosos tutoriales con los que cuenta el disco antes de profundizar en él. Con respecto al modo multijugador, éste nos permite enfrentarnos a otros aficionados mediante el uso del correo electrónico, algo que aumenta considerablemente el interés del producto.

EN EL PLANO TÉCNICO, el lanzamiento se presenta bastante discreto, como suele ser habitual en este tipo de juegos. No obstante, el acabado general es bastante correcto en todos los niveles, destacando la claridad y el buen diseño de los mapas, así como el alto grado de rigor histórico que encontramos en todos los aspectos del juego. Si eres aficionado al género, te gustará.

■Enrique Luque

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Ageod
Distribuidor: Nobilis Ibérica
Género: Estrategia por turnos
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.nobilis-iberica.com

3+ 80

Lo mejor
La conseguida recreación histórica y sus posibilidades estratégicas.

Lo peor
El ritmo de juego puede ser algo lento para algunos usuarios.

Nuestra opinión
"Las Campañas de Napoleón" es un cuidado y entretenido juego de estrategia por turnos, especialmente recomendado para usuarios pacientes y con interés por la historia bélica.







PROFESIONALES

Sam&Max Season One

CASOS SIN RESOLVER







Por fin llega a España la primera temporada de "Sam&Max". Seis capítulos independientes entre sí, donde tenemos que resolver los casos más divertidos que hemos visto en años, usando el sistema tradicional (muy sencillo e intuitivo) de las aventuras gráficas llamado "point & click". Sam & Max son, para quien no los conozca, dos personajes que tuvieron un éxito tremendo a principios de los noventa gracias a una aventura gráfica que lanzó LucasArts. Su trabajo es el de resolver casos en la ciudad de Nueva York con los medios más disparatados que tengan a su disposición.

El juego goza de unas magníficas 3D, emplea texturas planas para dar la sensación de estar delante de un dibujo animado, posee un cuidado menú y, lo más importante, un sistema de control en el que sólo se necesita el ratón para acceder a todos los movimientos y a las conversaciones de los personajes. Un auténtico acierto a la hora de jugar.

CADA CASO tiene una duración media de unas tres horas, dependiendo de lo acostumbrado que estéis a las aventuras gráficas. Aun así, son partidas cortas y sencillas, sin más objetivo que divertir al jugador mientras suceden situaciones de lo más variopintas: introducirse en la mafia para resolver un caso, concursar en la televisión, jugar a minijuegos entre los que se encuentra uno que consiste en insultar a los testigos, conducir, disparar... aunque lo normal es utilizar el objeto A en el lugar B para que podamos resolver la situación y pasar a la siguiente.

Las tramas y los guiones están a un nivel espectacular y parecen sacados de una serie de televisión. Las situaciones son cómicas y la ambientación está francamente conseguida, desde la presentación hasta los lugares que visitamos durante las partidas, como la tienda de Bosco, la oficina de Sam & Max, el antro de Sybil o la ratonera de Jimmy. Todas estas localizaciones tenemos que visitarlas con frecuencia para poder resolver los casos.

Cabe destacar que cada nuevo capítulo mejora al anterior, teniendo unas historias entretenidas en los primeros compases de la saga, pero a partir del cuarto, bautizado como Abe Lincoln Must Die, el juego se complica y los capítulos son más largos y posiblemente más complejos.

■Hugo Lanchares



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: JoWooD
Distribuidor: Nobilis
Género: Aventura Gráfica
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVDrom
www.telltalegames.com/samandmax

12+ 84

Lo mejor
"Sam & Max" en estado puro. El poder jugar de nuevo una aventura gráfica como las de antes. Visualmente es una gozada. Un guión y ambientación excelentes.

Lo peor
Los capítulos son fáciles, no hay posibilidad de perderse. La duración es más bien corta. Poca rejugabilidad.

Nuestra opinión
¡Han vuelto! Si eres un fan de las aventuras gráficas ya estás tardando en comprarte la primera temporada, seis capítulos divertidísimos: ¡te vas a reír!



EXTRAS





Namco Museum Remix

UNA ACEPTABLE RECOPILACIÓN

Las grandes compañías de videojuegos se están animando a lanzar interesantes recopilaciones de algunos de sus juegos clásicos, como es el caso de Capcom, Midway, Taito o Namco. Esta última nos trae su compilación más reciente, "Namco Museum Remix", que acaba de ser editada para Wii.

ESTA RECOPILACIÓN nos ofrece una buena oferta de títulos creados por la compañía a lo largo de sus más de cincuenta años de historia (no siempre ligada a los videojuegos, eso sí). ¿Y qué títulos podemos encontrar en el disco? Pues cosas como "Galaxian", "Xevious", "Mappy", "Dig Dug", "Super Pac-Man", "Cutie-Q" o "Gaplus". Lo que pasa es que, por más que busquéis, no vais a encontrar las versiones originales de dos de sus grandes obras como son "Pac-Man" o "Galaga". Y es una pena, porque estos dos títulos están considerados como dos auténticos clásicos, que tienen un hueco importante en la historia de esta forma de ocio.

Por el contrario, "Galaga" sí que aparece en el título en formato Remix, o lo que es lo mismo, en una nueva puesta al día del título que ofrece nuevas posibilidades y un entorno gráfico más adecuado a los tiempos que corren. Y este mismo "remake" ha sido aplicado a otros tres juegos más (muy conocidos también) de Namco como son "Rally-X", "Pac´n Roll" y "Gator Panic". Otro cambio importante que proponen estas versiones Remix son la integración de modo multijugador para un máximo de cuatro participantes, un extra que nos ha parecido muy notable y que alarga de manera considerable la vida útil de cada uno de los juegos.

"Namco Museum Remix" no es la mejor recopilación que podemos encontrar en el mercado pero por su gran relación calidad-precio y por el número de juegos incorporados, merece la pena echarla un buen vistazo.

■Eduardo G

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco
Distribuidor: Atari
Género: Recopilación
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.namcobandaigames.com

3+ 75

Lo mejor
La gran variedad de títulos. Su calidad-precio.

Lo peor
No aparecen juegos clásicos como "Pac-Man" o "Galaga".

Nuestra opinión
Namco nos ofrece una interesante recopilación, pero que no incluye ciertos títulos clave de la compañía nipona.



CASUAL GAMERS







Okami

UNA NUEVA OPORTUNIDAD

Un pequeño grupo (atendiendo a sus escasas cifras de ventas) de usuarios de PS2 tuvieron el inmenso placer de disfrutar de una de las aventuras más perfectas y maravillosas creadas por Capcom para la máquina de Sony: "Okami". Por desgracia este sobresaliente relato de la diosa Amaterasu en su lucha contra el demonio Orochi no contó con el respaldo del gran público, situación que esperamos que cambie con esta versión para Wii.

EL NÚCLEO del juego es exactamente el mismo que el original. Controlando a Amaterasu, la diosa que ha adoptado forma de loba para descender a la tierra de Kamiki, debemos pelear contra decenas de esbirros de Orochi para devolver la luz y el color al mundo de Kamiki, que han sido objeto de un poderoso conjuro. El estilo y la jugabilidad de "Okami" recuerdan bastante a lo vivido en la saga "Zelda" de Nintendo, teniendo que realizar múltiples tareas, charlar (en inglés) con numerosos personajes, solucionar puzzles, investigar paisajes de gran belleza y pelear contra enemigos finales.

El control ha sido optimizado para sacar todo el rendimiento posible al Wiimote y Nunchaku de Wii. El Wiimote nos permite manejar con gran precisión el pincel mágico de Amaterasu, con el que es posible dibujar ciertas formas en los escenarios para que instantes después tomen cuerpo mágicamente. Mientras, es posible desplazarnos por los decorados empleando la palanca del Nunchaku. Y hay que apuntar que este nuevo sistema funciona muy bien.

De igual forma el apartado gráfico también ha sido pulido en su conversión a Wii, ofreciendo una calidad de imagen de hasta 480p y la posibilidad de jugar en formato panorámico 16:9. El resto de la aventura es exactamente la misma, y supone una nueva oportunidad de degustar una auténtica obra de arte de la programación. "Okami" es un juego fresco, majestuoso, sorprendente, extenso y con el sello inconfundible de Capcom. ¿Se puede pedir más?

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Proein
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: Wii
www.capcom.com/okami

12+

90

Lo mejor
Su desarrollo es increíble, muy absorbente. Su estética y estilo gráfico nos parecen cautivadores.

Lo peor
No ofrece demasiadas novedades aparte del nuevo sistema de control. Los textos están en inglés.

Nuestra opinión
Ojalá os animéis a probar esta aventura, que es un dechado de talento y saber hacer por parte de Capcom.



MUSICOS

Silent Hill Origins

EL ORIGEN DE LA PESADILLA





Travis Grady es un camionero solitario que en mitad de una noche de lluvia copiosa, decide desviarse ligeramente de su ruta para descansar en un pueblo llamado Silent Hill. De repente, alguien se cruza en la calzada provocando una maniobra de emergencia. Se apea, pero no ve a nadie. Al poco, una niña con rostro enojado atrae su atención para luego perderse en la espesura de la niebla. Encarnando a Travis, iremos en su busca comenzando un viaje iniciático que nos revelará más cosas de las que nunca pudiéramos haber imaginado. Así comienza "Silent Hill Origins", precuela de esta veterana saga de terror.

La historia personal de su protagonista se entremezcla con el misterio que envuelve a los sucesos acaecidos en el resto de capítulos de la serie. Iremos explorando escenarios de auténtica pesadilla, resolviendo enigmáticos puzles y enfrentándonos a los monstruos de nuestro subconsciente. Visiones del pasado nos provocarán escalofríos, trasladándonos en el tiempo para ser testigos de los horrendos hechos que tuvieron lugar en Silent Hill. Las estancias roñosas y sanguinolentas se revelan a nuestro paso. Gracias a nuestra linterna nos abrimos camino en la más absoluta oscuridad durante la mayor parte del tiempo. Los espejos nos permitirán revivir el pasado, retrotrayéndonos a un lugar aún más infernal, donde un ruido de maquinaria nos martillea la mente y nos desquicia.

AFORTUNADAMENTE en nuestro viaje a las profundidades de Silent Hill y de nuestra propia mente habrá momentos no tan agobiantes y siniestros, amenizados por la música de Akira Yamaoka. La historia se va desgranando muy poco a poco, manteniendo la tensión y el interés por la misma hasta el final de la misma.

Como novedad cabe destacar que se ha mejorado el sistema de combate del protagonista, disponiendo de un buen abanico de armas blancas, de fuego y objetos arrojadizos. Combates cuerpo a cuerpo donde deberemos pulsar repetidamente un botón (al estilo "God of War"), para desembarazarnos de algún engendro; y golpes más fuertes manteniendo pulsado un botón para acumular fuerza. La acción no ocupa un lugar destacado en esta saga, pero la complementa. Huir y ahorrar munición será lo más sensato en muchos casos. Los videos o escenas cinemáticas son de muy buena factura, al igual que la ambientación general del título, con aires cinematográficos. Por el contrario, la cámara es fija y en algunos momentos nos perjudica notablemente, pues nos enfoca de frente sin dejarnos ver al enemigo que se aproxima. En otras ocasiones simplemente conspirará contra nosotros para desquiciarnos aún más. Existe un botón de centrado de cámara, pero pocas veces nos resuelve la situación. A pesar de todo, no es algo determinante y no resta fuerza a la experiencia de juego. Nuevamente, tendremos varios finales posibles, por lo que la longevidad del título, sumadas a las diez u once horas que dura, es más que satisfactoria. En conclusión, "Silent Hill Origins" está entre los mejores capítulos de la saga; más en la línea de los primeros episodios que del último publicado hasta la fecha ("SH4: The Room"). Gran calidad gráfica y sonora acompañada de una ambientación, un guión y una jugabilidad notables.

■Juanma Pedreguera





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Climax
Distribuidor: Konami
Género: Aventura de terror
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.silenthillorigins.com

18+

89

Lo mejor
Su ambientación, su atmósfera inquietante y el guión, además de su calidad gráfica y sonora.

Lo peor
La cámara fija y la proporción algo desajustada de daño infligido por las diferentes armas. Algunos jugadores echarán de menos que no esté doblado al español.

Nuestra opinión
Un juego imprescindible para los seguidores de la saga. Una experiencia que merece la pena para quienes no lo hayan probado y soporten el miedo con algo de gore.



DEPORTISTAS







Everybody´s Golf: World Tour

GOLF SIMPÁTICO Y PROFESIONAL

El mundo del golf apasiona a miles de personas en todo el mundo y, de hecho, cada vez aparecen más simuladores de este tipo para las diferentes consolas. Una de las sagas más respetadas y prestigiosas es precisamente esta, "Everybody´s Golf", todo un referente en su estilo en todas las consolas de Sony.

EN SU ESTRENO en la nueva generación Clap Hanz (sus desarrolladores) ha dado rienda suelta a su creatividad y buen hacer en todo lo relacionado con el aspecto gráfico del juego, que es sencillamente impactante. La recreación de los campos en particular es algo asombroso y en ellos apreciamos texturas de una definición impresionante y una paleta de colores de gran viveza. Todo un deleite visual.

En lo que concierne a la parcela jugable, "Everybody´s Golf: World Tour" sigue atesorando el mismo espíritu tan desenfadado y divertido que sus antecesores. El sistema de control ha variado un pelín y es más asequible y preciso que nunca, y la cantidad de modalidades de juego, golfistas y hoyos que hay a nuestra disposición es muy alto.

La gran cualidad que presenta este título es que es igual de recomendable para expertos en esto de darle a la pelotita con el "golf club" pertinente como para los neófitos en este tipo de títulos. Sea cual sea vuestro nivel de habilidad, jugar con este título es una experiencia gratificante. ¡Ah! Y no os dejéis engañar por el carácter dulzón y desenfadado que muestra su estilo gráfico, porque estamos ante un simulador tan serio como cualquier otro.

Con este juego Sony ofrece a los usuarios de PS3 una magnífica alternativa para practicar su deporte favorito sin salir de casa, siendo el mejor exponente en su género en este sistema. A poco que os guste el golf, "Everybody´s Golf: World Tour" también lo hará.

Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

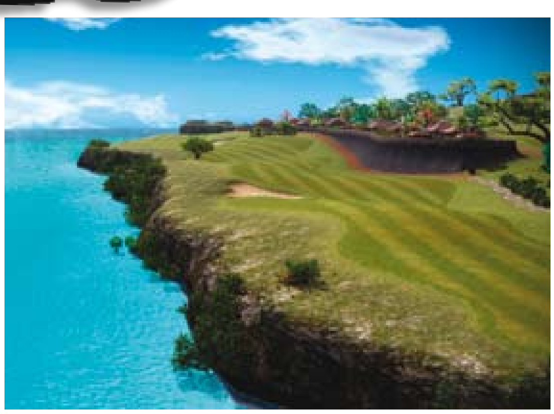
Desarrollador: Clap Hanz
Distribuidor: Sony
Género: Deportivo
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 3
www.es.playstation.com

3+ 84

Lo mejor
Es muy apropiado para toda clase de público. La recreación de los campos es magnífica.

Lo peor
No ofrece nada realmente nuevo con respecto a las entregas pasadas, aparte del apartado técnico.

Nuestra opinión
Sony pone al servicio de los usuarios de PS3 un gran simulador de golf para todas las edades.





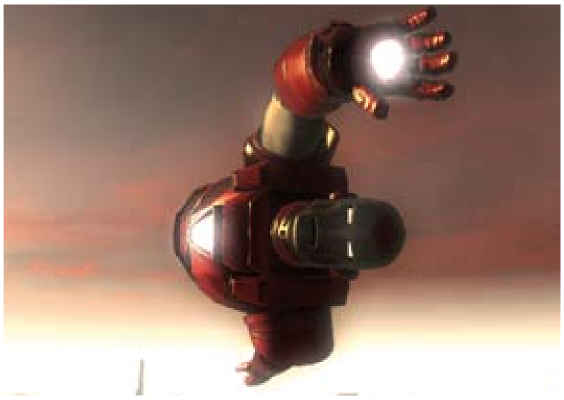

XBOX





Wii







Iron Man

ACORAZADO DE HIERRO

Tras muchos años al fin Hollywood se ha atrevido a adaptar al cine uno de los personajes más completos y apasionantes que ha proporcionado la industria Marvel. Iron Man es un anti-héroe lleno de vicios y de psicología enfermiza, un señor de la guerra ennegrecido por sus fantasmas que lo han llevado a transformarse a sí mismo y redimirse de sus pecados, convirtiéndose en un símbolo de seguridad y heroísmo. La superproducción de Sony Pictures promete ser todo un éxito, con la actuación del multi-premiado Robert Downey Jr. como Tony Stark o Gwyneth Paltrow como Pepper Potts.

No obstante, lo que a nosotros nos atañe no es la calidad del film, si no la correspondiente versión para consolas de la película de Jon Favreau. SEGA ha apostado por el estudio afincado en San Francisco, Secret Level, que ha sabido encajar el universo de balística y alta tecnología que ha encandilado a los fans del cómic original en las últimas décadas. Pese a que el juego es multi-plataforma, logra destacar visualmente gracias al buen modelado de Iron Man que llena la pantalla con sus brillos y texturas policromadas. Lamentablemente, los escenarios son demasiado vacíos y genéricos, resultando especialmente pobres las ciudades y su total austeridad. El argumento nos lleva de forma paralela a los acontecimientos









de la película, reviviendo sus mejores parajes (empieza justamente con el secuestro de Stark y su espectacular escapada) aunque si no hemos visto la película, podemos terminar desubicados, encontrando algunos niveles inconexos (pese a que el juego está repleto de secuencias de vídeo imitando los diálogos de los protagonistas, perfectamente doblados al castellano). La BSO por otro lado está cargada de buenas pistas, muy épicas, que otorgan al juego una grandilocuencia extra, auque a veces no se corresponde como debería con lo que está mostrando la pantalla.

IRON MAN VA AL GRANO: se trata de un juego de acción donde lo último que tenemos que realizar es resolver algún puzzle o mantener el más mínimo diálogo. Nuestra armadura de alta tecnología nos sirve para destruir, esquivar misiles, volar, realizar impresionantes combos o ajusticiar a nuestros enemigos sin escrúpulos y con los métodos más devastadores posibles. El sistema de vuelo es estable, permitiendo evitar impactos, turbos, mantenernos suspendidos e incluso atacar de formas diversas (hasta proyectar enemigos desde las alturas). Está bien implementado y es divertido de dominar. A medida que vamos avanzando, podemos equipar a Stark con mejoras y piezas especiales, creando una interesante sensación de poder.

Sin embargo, el combate no es todo lo completo que debería exigirse. La inteligencia artificial de los rivales es pobre, la variedad de enemigos escasa y el juego nos obliga a destruir y avanzar. Por desgracia, la dificultad no es muy alta, tan sólo cuando se reúnen varios adversarios en pantalla al mismo tiempo cuesta un poquito, ya que la munición de Iron Man es infinita. Las versiones de consolas más humildes justifican un apartado técnico cumplidor aunque con varios errores y bugs, si bien las versiones de Playstation 3 y Xbox 360 son muy inestables y poco atractivas.

En definitiva, "Iron Man" es un título que no pasa de correcto por repetitivo y superficial en términos de acción. En ocasiones el combate resulta demasiado caótico y parece no tener la suficiente consistencia, quizás influenciado en demasía por la adaptación cinematográfica. Su duración es correcta y divertirá a los fanáticos del personaje, sedientos de nuevas experiencias tras tantos años de marginación ante otros personajes de mayor éxito de Marvel como Spiderman o los X-Men, aunque esperábamos algo más de la primera gran aparición pública del personaje.

■Omar Álvarez



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Secret Level
Distribuidor: SEGA
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.sega.com

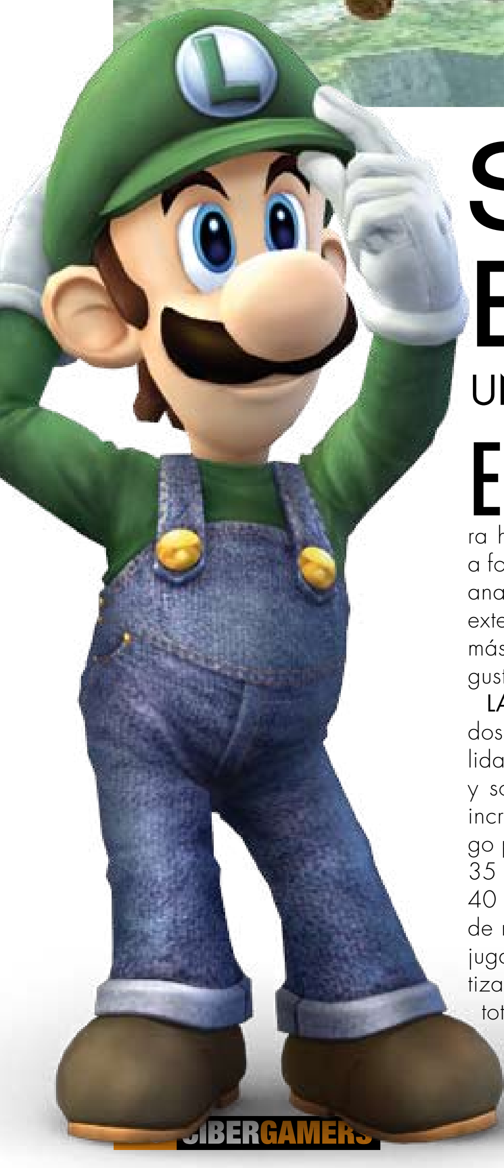
12+ **70**

Lo mejor
Que sepa ir al grano y poder utilizar los poderes de Iron Man sin descanso. Volar está bien implementado y logra divertir.

Lo peor
El desarrollo es pobre y repetitivo, los combates poco atractivos y se echa en falta mayor consistencia.

Nuestra opinión
Un título que no pasa de correcto, pero que divertirá a los incondicionales del personaje o a los nuevos fans de la película si logran obviar sus errores.







Super Smash Bros. Brawl

UNA LUCHA COLOSAL

El mes pasado os ofrecimos una suculenta preview de este juego absolutamente magistral, y ahora ha llegado la hora de analizarlo a fondo y puntuarlo. Y es una delicia analizar juegos así de maravillosos, extensos y profundos, que no hacen más que recordarme por qué me gusta tanto este trabajo.

LA CANTIDAD de opciones, modos de juego, personajes y posibilidades que nos brinda este intenso y sobresaliente arcade de lucha es increíble. Tanto es así que tenéis juego para varios años, así de sencillo. 35 personajes diferentes, más de 40 arenas en las que pelear, editor de niveles, modo online para cuatro jugadores, un modo historia (bautizado como Subspace Emissary) totalmente glorioso para jugar en solitario o en plan cooperativo, cientos de trofeos y demás bártulos coleccionables relativos a Nintendo… Por tener, el juego cuenta incluso con varias demos jugables de clásicos de Nintendo, como "Super Mario Bros" o "Donkey Kong" de NES, "Super Metroid" y "F-Zero" de SNES o "Lylat Wars" de Nintendo 64. Es un juego total. ¿Y qué merece la pena destacar especialmente entre todo el oro que reluce en "Super Smash Bros Brawl"? Pues casi todo…

EL CITADO MODO SUBSPACE EMISSARY, una aventura plataformera con una mecánica 2D pero gráficos soberbios en 3D, es una auténtica pasada, especialmente para los "nintenderos". La razón es que a medida que avanzamos vamos encontrando a los personajes más representativos del mundo Nintendo (Mario, Luigi, Samus, Donkey Kong, Pikachu…), así como escenarios extraídos de sus sagas más brillantes. Y todo acompañado por una banda sonora orquestada ESPECTACULAR, la mejor sin duda que nos ha ofrecido esta consola y una de las más destacadas de todos los tiempos. Y para que vayáis haciendo cálculos, esta única modalidad me ha llevado 17 horas exactas para superarla al 100% en el nivel de dificultad Difícil. No está nada mal.

Después viene el inmejorable sistema de control, que nos ofrece una flexibilidad descomunal, pudiendo jugar con el Wiimote, Wiimote y Nunchaku, el Classic Pad o incluso el mando de GameCube. Para mi gusto lo mejor es jugar con el Classic Pad, puesto que es un mando que se adapta extraordinariamente bien a los juegos de lucha, pero es una simple cuestión de gustos. En cualquier caso, cada uno de los 35

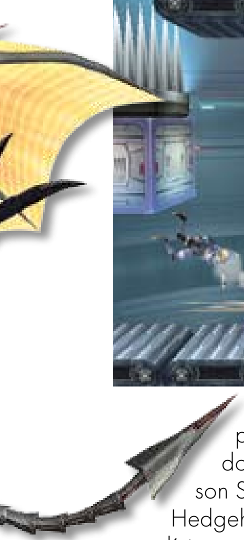












personajes (incluyendo dos sorpresones como son Solid Snake y Sonic the Hedgehog) posee un surtido amplísimo de ataques y combos, y para llevar a cabo la mayoría de movimientos sólo es necesario emplear dos botones y la palanca de control. Aún así la profundidad de este sistema es fantástico y los usuarios más habilidosos podrán llegar a realizar combinaciones de golpes absolutamente demoledoras.

También es necesario resaltar el plausible abanico de opciones con las que podemos trastear antes de cada pelea, ya que es pòsible variar desde la velocidad a la que van a desarrollarse las peleas hasta el peso de los personajes. Ningún otro juego de lucha nos había ofrecido tal número de posibilidades.

Para el final de este comentario he querido dejar lo mejor que nos ofrece "Super Smash Bros Brawl": un vibrante, extraordinario, adictivo y superlativo modo online para un máximo de cuatro jugadores. Literalmente es posible jugar durante horas en esta modalidad como si nada. Es como si el tiempo pasara volando sin apenas darnos cuenta. Así de absorbente es esta modalidad, que funciona magníficamente bien durante la inmensa mayoría de las ocasiones.

Todo este compendio de virtudes da como resultado una nueva Obra Maestra de Nintendo, un juego absolutamente soberbio en todo aspecto que se os pase por la cabeza. Y además ofrece incalculables horas de diversión a cualquier clase de usuario, experto o novato, "nintendero" o ajeno a esta compañía. "Super Smash Bros Brawl" es un título que pasa a engrosar la zona más alta del Olimpo de los grandes juegos de lucha de todos los tiempos.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Distribuidor: Nintendo
Género: Lucha / Plataformas
Multijugador: 1-4
Voces: inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.smashbros.com

12+

96

Lo mejor

Hay tanto que es difícil destacar un aspecto en concreto. Todo es sobresaliente en este juego.

Lo peor

Nada que merezca la pena citar... Bueno, quizá la ausencia de "voice chat" durante las peleas online

Nuestra opinión

Si sólo podéis comprar un juego este año, aseguraos de que sea este porque aparte de magistral es casi eterno.





Fire Emblem: Radiant Dawn

UN GRAN ESTRENO





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Intelligent Systems
Distribuidor: Nintendo
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.fire-emblem.com

12+

86

Lo mejor
El sistema de juego engancha. Ha sido localizado totalmente a nuestro idioma.

Lo peor
No ofrece nada nuevo, siendo casi un calco del anterior "Fire Emblem" de GameCube.

Nuestra opinión
Con el paso de los meses Wii comienza a contar con un surtido de aventuras y RPG muy interesante.

No es tan conocida como pueden ser "Zelda", "Final Fantasy" o "Dragon Quest", pero la franquicia "Fire Emblem" lleva más de 15 años en el panorama de este sector. Todas las consolas de Nintendo han recibido su correspondiente entrega, y eso se extiende a Wii, que es la plataforma que acoge su nuevo capítulo "Radiant Dawn".

LA HISTORIA arranca tres años después de lo sucedido en "Fire Emblem: Path of Radiance" de GameCube. Nosotros controlamos a unos cuantos rebeldes conocidos como la Brigada del Alba, unos muchachos que luchan contra el gobierno corrupto que hace lo que le viene en gana en el maltrecho país de Daein. Gran parte de los personajes que aparecieron en "Path of Radiance" reaparecen aquí, al igual que ciertas localizaciones.

Pocos cambios se han introducido en la trama principal, y tres cuartos de lo mismo ocurre con el sistema de juego. Este es un calco de su predecesor con pequeñas diferencias, como su sistema de control, que es compatible con el Wiimote, mando que debemos sostener de manera horizontal. De esta forma se mantiene el sistema de batallas tácticas por turnos, los diálogos entre los personajes y la constante sensación de estar envueltos en una guerra sin final. Por mantenerse, hasta el apartado gráfico es muy similar. Entonces, ¿no merece la pena jugar a este nuevo capítulo de "Fire Emblem"? ¡Claro que sí, es un juego de lo más recomendable! No revoluciona el género y apenas aporta novedades a la saga, pero aún así la trama está bien elaborada y la mecánica de juego consigue mantenernos pegados a la pantalla.

Por último, señalar que todos los diálogos que aparecen en el juego han sido doblados a nuestro idioma, un gesto fantástico por parte de Nintendo que esperamos que se mantenga para el resto de sus producciones internas. ¿Tenéis sed de rol en Wii? Pues aquí tenéis un buen exponente del género.

■ Sergio Martín





3+
www.pegi.info
eu.playstation.com
EVERYBODY'S GOLF 2
TAN FÁCIL
QUE HASTA TU PADRE PODRÁ JUGAR.
TAN BUENO
QUE NO LO QUERRÁS SOLTAR.
EVERYBODY'S GOLF 2
PSP
PlayStation Portable





Alone In The Dark

¿TIENES MIEDO A LA OSCURIDAD?

Si de pequeño tuviste miedo a lo que podía esconderse dentro de tu armario, será mejor que te vayas apretando los machos para enfrentarte al nuevo "Alone in the Dark", que reúne lo mejor de la saga para presentarnos un terrorífico mundo de oscuridad y tinieblas en el que se muestran de manera abrumadora las capacidades técnicas de las consolas de nueva generación, PS3 y Xbox 360.

Esperado desde hace meses, la nueva entrega de "Alone in the Dark" cumple con lo prometido: historia bien llevada, sustos, excepcional ambientación, monstruos terroríficos…

Nos ha dejado boquiabiertos por su increíble capacidad gráfica. Luces y sombras dinámicas que ofrecen miles de posibilidades, fuego y agua tan reales que asustan y, por encima de todo, una historia que engancha con una sorprendente novedad: podemos avanzar capítulos casi a nuestra voluntad, siempre y cuando paguemos el precio que ello supone. Yo de ti no me perdería ningún detalle de la historia, pero si te quedas atascado en algún punto del juego, podrás recurrir a esta sorprendente e innovadora maniobra.

TÉCNICAMENTE hay que quitarse el sombrero ante el trabajo de los desarrolladores, empeñados en mostrar las capacidades gráficas de la "next-gen" de consolas, plasmando en "Alone in the Dark" lo que será uno de los referentes a seguir a partir de ahora. Los infinitos usos del fuego y sus capacidades nos han dejado impresionados. Ver cómo nuestro protagonista, Edward Carnby, puede rociar el suelo con agua oxigenada y prenderle fuego para crear un cerco y protegerse de los enemigos, o incluso crear un cóctel molotov, son sólo algunas de ellas.

Y más nos vale saber usar con presteza nuestras rudimentarias armas, porque nos van a hacer falta mientras atravesamos los lúgubres túneles de Nueva York. Podemos apostar por la siempre eficaz pistola, aunque en la chaqueta podemos ir acumulando objetos que podemos combinar entre sí a la hora de defendernos. Bolsas de sangre para atraer a infernales y demoníacas alimañas, o un sencillo mechero son algunos de los objetos con los que tenemos que sobrevivir. Prepárate, porque "Alone in the Dark" ya ha llegado y está dispuesto a hacer que le tengas miedo a la oscuridad.

Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Eden Studios
Distribuidor: Atari
Género: Acción / Aventura
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.centraldark.com

18

90

Lo mejor
El magnífico uso de luces y sombras. Su potencia gráfica.

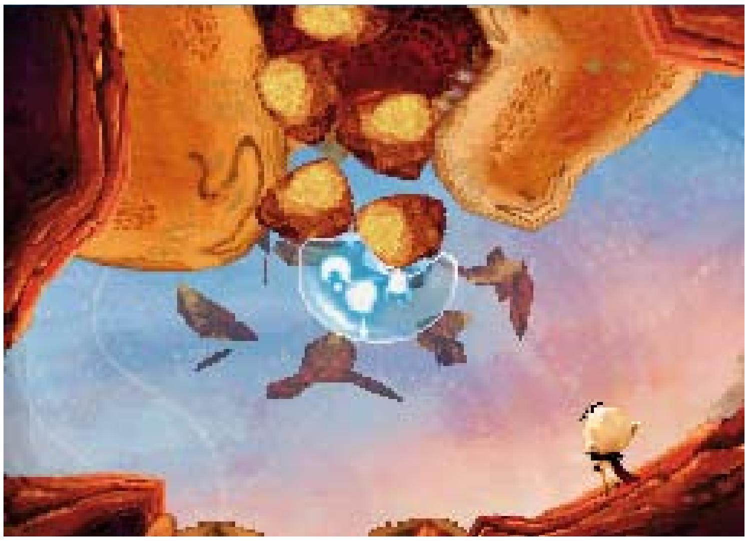
Lo peor
Jugarlo de noche y a oscuras.

Nuestra opinión
"Alone in the Dark" debuta en la "next-gen" ofreciendo lo mejor de sí mismo. No dejará a nadie indiferente.





KONAMI
REGÍSTRATE YA
EN TORNEOS INTERNACIONALES
WWW.NEWTRACKANDFIELD.COM
Y GANA MONTONES DE PREMIOS
New International TRACK&FIELD
EN TUS MARCAS, ON-LINE, YA!!
Compite contra atletas de todo el mundo.
Juega con personajes de otros títulos de Konami.
Exclusivo sistema de rankings on-line.
Bate los records mundiales y sé el primero del ranking.
Hay 24 disciplinas: Ciclismo, 110 metros vallas, tiro al plato, levantamiento de pesas…
¿Estás preparado para el oro?
www.konami-europe.com/games / www.konamistyle-europe.com
NINTENDO DS lite





Soul Bubbles

BURBUJAS DE FELICIDAD

Da gusto encontrarse de vez en cuando con títulos tan maravillosos, sorprendentes y mágicos como "Soul Bubbles". El equipo de Makensleep ha sabido dar forma a un título único, que desafía incluso su clasificación dentro de un género concreto.

LA PROPUESTA de "Soul Bubbles" es muy curiosa. Como aprendices de chamán, nuestra tarea consiste en transportar de un punto a otro de los decorados a unos espíritus indefensos. La gracia del juego es que, para llevar a estas pobres almas de un punto a otro de los escenarios, es necesario meterles en burbujas para protegerles de los peligros que acechan en cada nivel.

Mediante el puntero y la pantalla táctil debemos guiar a las burbujas por los laberínticos fondos. Pero no tenemos control directo sobre la burbuja, sino que es necesario empujarlas mediante los soplidos que es capaz de ejercer nuestro intrépido aprendiz. Esta particular habilidad del joven chamán no es la única que posee, ya que con la ayuda de unas máscaras especiales también es capaz de crear burbujas nuevas, cortarlas, unirlas de nuevo o modificar su tamaño. El empleo de estas habilidades es fundamental para superar diversas situaciones complicadas que nos va proponiendo el juego, así como para dar con la clave de ciertos puzzles. Y aunque pueda sonar complicado, os aseguramos que la jugabilidad de "Soul Bubbles" es muy simple y directa, a la par que cautivadora.

El trabajo realizado por los grafistas de Makensleep es soberbio. Los ocho mundos que visitamos (que engloban 40 niveles) poseen un estilo tan bello como refinado. Tanto los decorados como los personajes parecen extraídos de un cuento de fantasía, y el colorido y luminiscencia que ostenta cada uno de los niveles es digno de alabanza. Y tampoco queremos dejar de mencionar la extraordinaria física y efectos de deformación que poseen las burbujas, ciertamente sobresalientes.

"Soul Bubbles" es un juego inclasificable, cautivador y muy destacado, que brilla con luz propia dentro del inmenso catálogo de juegos disponibles para Nintendo DS.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Mekensleep
Distribuidor: Proein
Género: Habilidad / Aventura
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.mekensleep.com

12+ **90**

Lo mejor
Su frescura y encanto. Es uno de los juegos más vistosos de Nintendo DS.

Lo peor
Es tan adictivo que puede hacerse corto.

Nuestra opinión
Mucho nos ha sorprendido este magnífico juego de habilidad con toques de aventura de Mekensleep. Es realmente bueno.






¡NO PODÍAMOS VIVIR SIN ELLOS!
SAM & MAX
PRIMERA TEMPORADA COMPLETA
¿Y QUIÉNES SON ESTOS IRREVERENTES LUCHADORES DEL CRIMEN? SAM ES UN SABUESO CANINO DE CASI DOS METROS APASIONADO POR LA JUSTICIA. MAX ES UNA UNA COSA CONEJAL HIPERQUINÉTICA CON UNA CURIOSA AFICIÓN POR LA VIOLENCIA. JUNTOS INTENTARÁN EVITAR UNA EXTRAÑA CONSPIRACIÓN DE CONTROL MENTAL.
YA A LA VENTA
12+
www.pegi.info
PC DVD ROM
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es
telltale games
JoWooD
© 2007 Telltale, Inc. Sam & Max created by Steve Purcell. Sam & Max Copyright and Trademark Steve Purcell. Package design © 2007 DreamCatcher Interactive Inc. The Adventure Company® design and mark are registered trademarks of DreamCatcher Interactive Inc. © 2007 JoWooD Productions Software AG, Pyhrnstraße 40, A-8940 Liezen, Austria. Microsoft®, Windows® and DirectX® are trademarks of Microsoft Corporation. Certified on XPS 410 & M1710. XPS is a registered trademark of Dell Inc. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. The use of the game is subject to an End-user license agreement (EULA).




Warhammer 40.000: Dawn of War - Soulstorm

EL INCIERTO FUTURO DE LA HUMANIDAD

Warhammer 40.000, la versión futurista del archiconocido juego de mesa de Games WorkShop, estrena su tercera expansión (autojugable), "Soulstorm".

Para quienes no conozcan la historia de este juego de estrategia por turnos, sirva decir que corre el 41er. milenio y la especie humana se ha expandido por la galaxia ganándose innumerables enemigos. Un antiguo héroe, convertido en Dios-Emperador, ha unido a la humanidad bajo un solo gobierno para librar la batalla por la conquista y la supervivencia. ¿El Bien contra el Mal? Quizás se trate simplemente de mantener el orden establecido, pero eso es un debate para la Comunidad de jugadores.

A las ya conocidas siete razas enfrentadas, se suman ahora otras dos: los Dark Eldar (Eldar Oscuros) y las Sisters of Battle (Adepta Sororitas o Hermanas de Batalla).

Los Eldar Oscuros son despiadados, con aspecto gótico; son piratas de la galaxia que esclavizan a sus víctimas y recolectan sus almas para aumentar su poder, con el cual merman la moral de los enemigos. Son rápidos desplazándose, aunque frágiles y algo desordenados cuando su moral desciende. Su avanzada tecnología compensa la escasa resistencia frente al enemigo.

Las Hermanas de Guerra, de aspecto angelical y fundamentalistas religiosas, predican sin tregua la religión del Dios-Emperador. Son un híbrido de la Guardia Imperial y los Marines Espaciales, muy equilibradas en cuanto a resistencia, fuerza destructora y movilidad. Su determinación y obstinación les viene dado por la fe.

EN "SOULSTORM" encontramos un metamapa del Sistema Kaurava con cuatro planetas y tres lunas, segmentados en territorios ocupados por las diferentes facciones donde se asientan los cuarteles generales de cada raza. Destruirlos y conquistar sus dominios aplicando tácticas y astucia será uno de nuestros objetivos más inmediatos. La mecánica de producción de energía y obtención de materia indispensable o "requisition", así como el desarrollo del árbol tecnológico y la gestión eficaz de los recursos, conforman el otro aspecto estratégico fundamental del juego. Sin embargo, como viene siendo habitual desde sus inicios, predomina la acción de manera sobresaliente.

Las fases de asedio al bastión enemigo se subdividen en misiones secundarias con objetivos dinámicos, que nos ponen a prueba y condicionan nuestra estrategia por tiempo y disposición. El resto de batallas se asemejan al modo escaramuza (skirmish), más genérico. Éste cuenta con 114 escenarios y las dos nuevas razas disponibles. Por primera vez en "Warhammer 40K", el jugador puede desplegar unidades aéreas, aptas para incursiones rápidas y exploración del terreno, así como transporte de tropas.

Iron Lore, el estudio desarrollador, se ha mantenido fiel al universo de "Warhammer 40K" creando estas dos facciones, sin alterar el trabajo sólido de las anteriores entregas. Por ello "Soulstorm" no es revolucionario en ningún aspecto (y su motor gráfico data de 2004), pero mantiene un buen nivel de detalle en cada unidad y sobre todo una inteligencia artificial que nos anima a seguir jugándolo. "Soulstorm" enriquece una experiencia de juego ya de por sí muy completa.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

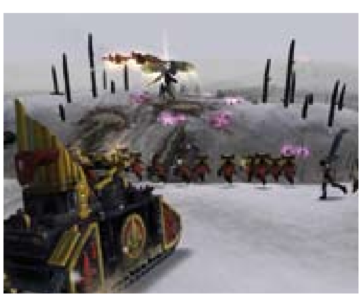
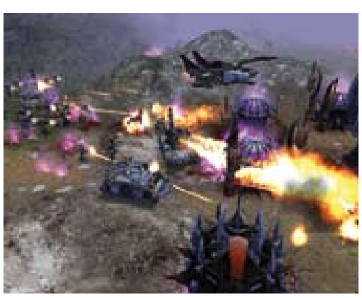
Desarrollador: Iron Lord
Distribuidor: THQ
Género: Estrategia
Multijugador: 1-8
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PC
www.dawnofwargame.com

16+ 78

Lo mejor
Se mantiene el equilibrio entre facciones y sigue siendo apasionante y adictivo.

Lo peor
El juego aporta pocas novedades y no ha sido traducido a nuestro idioma.

Nuestra opinión
Una buena prolongación de Warhammer 40K que garantiza más horas de diversión a quienes ya lo jugaban, y una oportunidad para descubrirlo aquellos que aún no lo conozcan.



¡ POR PRIMERA VEZ EN NUEVA GENERACIÓN !
DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
BURST LIMIT
バーストリミット
Experimenta la trepidante acción de sus secuencias cinematográficas de batalla.
Calidad gráfica excepcional con increíbles efectos visuales a la altura de la serie de animación.
¡Combate online y pon a prueba tus habilidades contra otros adversarios en cualquier lugar del mundo!
www.dbz-videogames.com
© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
© 2008 NBGI
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
PLAYSTATION 3
XBOX 360
TOEI ANIMATION
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games

The World Ends With You

7 DÍAS EN UN JUEGO







Este nuevo juego de rol para Nintendo DS, "The World Ends With You", es el último fruto de la colaboración entre la desarrolladora japonesa Jupiter y Square-Enix, creando una mezcla entre "Kingdom Hearts" y "Jet Set Radio" tanto por estilo como por la ambientación de la aventura.

La historia comienza cuando Neku pierde la consciencia y despierta en una calle abarrotada de gente con un extraño símbolo en una mano y un contador de tiempo en la otra. Tras una serie de sucesos extraños e inexplicables, Neku se encuentra con Shiki (una chica que parece estar algo más enterada de lo que está sucediendo) y pronto se hacen compañeros de fatigas. Ambos se ven envueltos en un juego impuesto por los Shinigamis (unos personajes místicos que deciden qué personas mueren en el mundo real), en el que tienen que superar una misión diaria durante una semana para no desaparecer por completo.

EL SISTEMA DE COMBATES es sin duda uno de los apartados más destacados del título. En ellos manejamos a los dos personajes a la vez, cada uno en una pantalla. En la superior controlamos a Shiki (ya sea con el pad o los distintos botones), mientras que en la inferior manejamos a Neku, por medio del puntero. Y lo más curioso es que ambos personajes están conectados entre sí, ya que comparten la misma barra de vitalidad y además los enemigos son eliminados en ambas pantallas.

En lo que se refiere al toque RPG, cada personaje puede equiparse con un número determinado de 'chapas' en función de su nivel. Existen multitud de estos objetos, que sirven para mejorar los atributos de coste, daño, tiempo de recarga…

Tanto el apartado gráfico como el sonoro están a la altura, con un entorno grafico en 2D muy cuidado tanto en los personajes como en los fondos pre-renderizados. "The World Ends With You" se presenta como uno de los juegos más originales, satisfactorios y arriesgados de Nintendo DS.

■Álvaro Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Square Enix / Jupiter
Distribuidor: Proein
Género: Juego de rol
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: Nintendo DS
www.theworldendswithyou.es

12+

88

Lo mejor
La historia del título es muy original y además engancha. La jugabilidad y la ambientación son magníficas.

Lo peor
Textos y voces en inglés. Cuesta un poco adaptarse al sistema de juego. Escenas de diálogos un tanto largas.

Nuestra opinión
"The World Ends With You" se postula como un RPG diferente, con una jugabilidad nunca vista anteriormente.










Bleach: The Blade of Fate

LA MEJOR VERSIÓN

Este mes ha visto nacer dos juegos de lucha basados en la licencia "Bleach", uno para Wii y otro para la portátil de dos pantallas. Y pese a que ambos desarrollos cuentan con bastantes cualidades, la versión para Nintendo DS ha salido mejor parada. Y eso se debe, creo yo, a que Treasure (los creadores del clásico "Gunstar Heroes" de MegaDrive o el asombroso shooter "Ikaruga") ha sido el estudio que se ha encargado de programar esta nueva genialidad.

EL FRUTO del esfuerzo de este equipo japonés ha sido un cartucho redondo, que despliega una cantidad ingente de virtudes en todos los aspectos del juego. El primero es la gran fidelidad que guarda con la franquicia, pues los más de 25 personajes que intervienen en las peleas son un calco de los mismos que hemos visto en la serie tantas veces. Y lo mismo ocurre con los decorados, que por cierto son muy vivos y están bien perfilados. En estos fondos se pueden dar cita hasta cuatro personajes simultáneos, que se controlan de fábula y que se desplazan a gran velocidad, dando como resultado unas batallas vibrantes. Los ataques especiales que son capaces de realizar los luchadores son de una vistosidad sin igual, añadiendo aún más interés y espectáculo a las contiendas.

Y como buen juego de lucha, las opciones que brinda a los jugadores son múltiples, desde un modo Historia largo y bien estructurado a una modalidad online a través de Wi-Fi. Pocos títulos de lucha del mercado ofrecen tantas cualidades. ¡Y menos en Nintendo DS!

"Bleach: The Blade of Fate" marca la senda que deben seguir los siguientes beat´em up uno-contra-uno que quieran hacerse un hueco en este segmento de juegos en Nintendo DS. SEGA se ha anotado un nuevo tanto con este fantástico cartucho.

■Eduardo G



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Treasure
Distribuidor: SEGA
Género: Lucha
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.sega-europe.com

12+

89

Lo mejor
Poder enfrentarnos a tres rivales a la vez. Gráficamente es excelente.

Lo peor
A veces la inteligencia artificial de los enemigos es "cuestionable".

Nuestra opinión
SEGA ha concebido uno de los arcades de lucha más jugables y mejor realizados de Nintendo DS.







Penumbra Black Plague

SIN ARMAS EN LA OSCURIDAD

¿Qué pasaría si estuviéramos encerrados en un complejo bajo la nieve y nuestros carcelarios fueran mutantes? Ese es el inicio que tendremos en Penumbra BP, un título de la compañía Paradox, que salta varios géneros para entrar de lleno en los juegos de suspense y terror. Un juego original que mezcla aventura y puzzles en primera persona de una manera muy inteligente.

La gran baza de Penumbra es la capacidad de llevar al jugador a través de la historia, contada desde el propio protagonista, que tendrá que abrirse paso a base de complicados puzzles y esconderse, no liarse a tiros, de sus perseguidores usando la oscuridad y el entorno.

El juego goza de un sistema que permite agarrar prácticamente cualquier objeto del entorno, por ejemplo una piedra o una barra de metal, y usarla como herramienta para hacer palanca y abrir una puerta o para golpear una caja y que se abra. Y sin olvidar, que estamos atrapados en un complejo científico bajo la nieve y nuestros perseguidores son científicos mutados por un experimento fallido, es decir, cualquier sonido nos obliga a apagar la linterna y escondernos en cualquier zona oscura, rezando para que un "infectado" no nos localice.

Técnicamente no es nada del otro mundo, pero no influye para nada en la excelente ambientación que han logrado los programadores. Las cargas entre niveles son bastante frecuentes y mantiene un sistema de grabación muy "consolero", diseñado, sin duda, para crear mayor tensión mientras jugamos.

En cuanto a la jugabilidad, Penumbra es demasiado pausado y muy lineal. Los objetivos del juego se centran en cosas poco concretas y vagas, con lo que podemos estar avanzando sin conocer el destino o el objetivo. Esto deriva a la larga en resolver puzzles sin saber muy bien la razón. Otro aspecto a destacar es que no es un juego para principiantes y su dificultad, más bien alta, lo hace poco apto para novatos en la materia. Menos mal que cuenta con un breve tutorial al inicio del juego.

■Hugo Lanchares

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Paradox Interactive
Distribuidor: FriendWare
Género: Accion Aventura
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC CD-ROM
www.paradoxplaza.com/penumbra/

16+

75

Lo mejor
La atmósfera está muy conseguida, da miedo de verdad.

Lo peor
Ritmo demasiado pausado. Puzzles rígidos y una dificultad elevada. Sistema de grabación arcaico.

Nuestra opinión
Buen juego, es un soplo de aire fresco a esta nueva ola de shooters y acción. Le falta un poco para ser un "must have", pero no va a defraudar a los que buscan miedo y suspense.







RADIOACTIVE
turboBRAIN
pon en forma tu mente
► La forma más alucinante de estimular tu cerebro.
► Conoce tu potencial mental en memoria, habilidad y cálculo.
► Enfréntate a desafíos siempre diferentes.
¡Compite en el RANKING ONLINE con jugadores de todo el mundo!
entérate en www.turbobrain.es
Por sólo 29,95€ PVP Rec. IVA Inc.
turboBRAIN
pon en forma tu mente
turboBRAIN
¡Cuanto antes empiece, mejor!
+6
Kids edition
y próximamente…
Kids edition
Disponible a partir del próximo 23 de junio
c/ María Tubau, 4 6ª
28050 Madrid
Tel. 91 761 23 60
Fax 91 761 23 61
www.micronet.es
micronet



CONOCE A LOS PROFESIONALES

Nombre: VICENTE GOMEZ
Compañía: VIRGIN PLAY

1 ¿Cómo te llaman tus amigos y compañeros?
Pues no son muy creativos en este sentido y me llaman Vicente, al menos cuando estoy delante. ...Lo que me llaman cuando no estoy presente no sé si quiero saberlo.

2 ¿Desde cuándo trabajas para esta empresa?
Me incorporé a Virgin Play en Agosto del año 2002 procedente de un sector que nada tiene que ver con los videojuegos. Tuve que aprenderlo todo muy rápido pero también es cierto que en muchos momentos ha sido muy positivo no tener ideas preconcebidas.

3 ¿Cuál es tu puesto dentro de la compañía?
Inicialmente me incorporé como Director de Ventas. Desde hace casi dos años dirijo también el equipo de marketing, soy responsable de nuestra empresa en Portugal y, desde que nos hemos convertido en un "Publisher" también estoy a cargo de las ventas internacionales.

4 ¿Qué funciones desempeñas exactamente en tu trabajo?
Pues la verdad es que disfruto procurando meterme en todos los charcos. Como es lógico por mi posición debo estar muy involucrado con todo lo relacionado con la planificación presupuestaria y estratégica de la empresa, pero la experiencia me ha demostrado que es crítico no peder el contacto directo con el día a día de las cosas, independientemente de la importancia que, aparentemente, tienen.

5 ¿Puedes darnos una pequeña biografía profesional?
Como ya he mencionado vengo de sectores muy diferentes, lo que me ha obligado siempre a poner a prueba mi capacidad de adaptación. Existen diferencias evidentes en la forma de dirigir un equipo enfocado al consumidor final y otro, por ejemplo, de sectores industriales pero, al final, siempre descubres que todo lo que haces te aporta algo útil y aplicable a muy variadas situaciones.

6 En los últimos tiempos, ¿crees que ha cambiado mucho esta industria globalmente?
Creo que estamos madurando de una forma acorde al crecimiento del mercado. Se ha crecido muy rápido y de forma muy constante y esto exige que todo lo que hay alrededor (editores, distribuidores, medios de comunicación, etc.) se actualicen. Para mí el cambio más importante, y creo que también el más obvio, lo ha supuesto la transición de un mercado de "jugones" a otro masivo.

7 ¿Cómo ves el futuro de este sector de aquí a 5 años en España?
Creo que 5 años es un periodo corto para ver cambios verdaderamente importantes, si bien reconozco que digo esto con la boca pequeña ya que suele ocurrir que las evoluciones más profundas se dan de forma imprevista y, a veces, tremendamente rápida.

8 ¿Juegas habitualmente a la consola o en un PC?
Invierto una gran cantidad de tiempo en probar videojuegos, al fin y al cabo evaluar su potencial es una parte esencial de mi trabajo; pero fuera del ámbito profesional sólo juego con mi hijo que, como no podía ser de otra forma a sus casi 5 añitos es un gran fan de la Wii.

9 ¿Cuál es el último videojuego que has jugado?
"Wii Sports".

10 ¿Y para ti, cuál es el mejor juego de la historia?
Quizás parezca una postura cómoda, pero no creo que pueda darse este calificativo a ningún juego en concreto.

11 ¿Recuerdas cuál fue tu primer ordenador o consola?
Recuerdo que fue un Amstrad y, recuerdo también muy claramente la emoción que me produjo instalarlo en casa y ponerlo en marcha.

12 Si no trabajaras dentro de este sector, ¿dónde te gustaría hacerlo?
Es una pregunta realmente difícil, me encanta este sector y no creo que actualmente existan muchos otros tan dinámicos y en los que se pueda aprender tanto.

13 ¿Eres supersticioso?
No lo soy. Serlo trae mala suerte.

14 ¿Recomendarías a los jóvenes que buscan un buen trabajo que entren a trabajar en este sector?
Sin duda alguna. En ocasiones he incorporado a mis equipos a personas que, al igual que yo, procedían de sectores muy diferentes y todos ellos siguen en este sector en esta o en alguna otra empresa. Por algo será.

15 ¿Cuantos días comes fuera de casa?
Pues casi todos. Lo cual es una tortura para alguien que adora los platos de cuchara y la cocina hecha con tiempo.

16 ¿Cuántos viajes profesionales sueles hacer al cabo de un mes?
Esto es algo tremendamente variable, hay meses que no paras y otros en los que te conviertes en un ratón de oficina. ... Ni lo uno ni lo otro. Las cosas están mejor cuando puedes equilibrarlas pero por supuesto no hay más remedio que adaptarse a la realidad del día a día.

17 En cuanto a la prensa especializada de nuestro país, ¿qué opinas sobre ella?
Creo que está a un gran nivel y que cumple una función importante en un mercado que, como antes apuntaba, se ha convertido en masivo en muy poco tiempo. Sé que la siguiente es una afirmación que requiere matizarse y entenderse correctamente pero, en la actualidad, la prensa especializada, además de informar, contribuye a que el poder del marketing no esté por encima de la calidad del producto.

18 Y ya en particular, ¿qué te parece CiberGamers?
Voy a ser muy sincero. Cuando apareció yo no hubiera apostado por ella, pero me alegra mucho haberme equivocado.

ESTIMADO VICENTE: SUERTE Y GRACIAS POR TU VALIOSO TIEMPO.


N
W
E
S
Manchuria
Middle Earth
Mordor
N. Korea
Vladivostok
Tim Chaney
Sea of Japan
Sendai
S. Korea
Mr. Nakayama
Tokyo
Ballenato Live's
Japan
Shikoku
Kyushu
Sea of Pacific
FIN DEL MUNDO
Japan Idol


Unreal
TOURNAMENT
PLAYSTATION 3
18+
www.pegi.info
EPIC
MIDWAY
Envía un SMS con la palabra VIRGIN al 5511 y participa en el sorteo de
Premios: 5 juegos + 5 teclados + 5 ratones de marca ambos, Logitech
PLAYSTATION 3
EPIC GAMES
MIDWAY
Logitech
Virgin PLAY
V2 PLAY
Coste del SMS 1.20€+IVA Promoción valida hasta el dia 31/6/08
Unreal Tournament 3 © 2007 Epic Games, Inc, Cary, N.C., USA. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. Epic, Unreal, Unreal Tournament, Circle-U logo, Unreal Tournament 3 logo son marcas registradas de Epic Games, Inc. en EEUU y en cualquier lugar, utilizados bajo permiso. MIDWAY y el logo de Midway son marcas registradas de Midway Amusement Games, LLC. Usadas bajo permiso. Distribuido bajo licencia de Epic Games, Inc. por Midway Home Entertainment Inc.

Beijing 2008

El videojuego oficial de los Juegos Olímpicos

CONVIÉRTETE EN UN ATLETA DE ELITE



SEGA se ha hecho con la licencia oficial de uno de los acontecimientos deportivos más importantes de este año, los Juegos Olímpicos de Beijing. Y viendo lo bien que se le dio a la compañía con el grandioso "Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos", esperamos que esta experiencia les sirva de base para crear un juego deportivo a la altura de las circunstancias.





Los años en los que se celebran las olimpiadas siempre son especiales. Desde la antigua Grecia, la competición olímpica es una ceremonia por todo lo alto, donde los deportistas más capaces y con aptitudes más desarrolladas se enfrentan para demostrar que su país es el más apto en cada disciplina. En esta ocasión, tan milenario acontecimiento reside en Beijin (china), y como no podría faltar, se está trabajando en una adaptación a las consolas de última generación.

SEGA ha logrado obtener mediante un acuerdo con Internacional Sports Multimedia (ISM) los derechos del evento por lo que pretenderán repetir el éxito del fantástico "Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos", uno de los juegos third-party más deseados del año que está próximo a los 6 millones de copias vendidas en todo el mundo entre las versiones de Nintendo DS y Wii (y probablemente serán incentivadas cuando se aproxime la competición). En esta ocasión serán Playstation 3, Xbox 360 y PC las plataformas que reciban esta versión de "Beijing 2008" y esta limitación está más que justificada: el apartado técnico del título promete estar en la más estricta vanguardia del género deportivo, mostrando rostros, animaciones y efectos como









Al igual que sucediera con "Mario y Sonic en los JJ.OO." de Wii y DS, ahora los usuarios de PS3, Xbox 360 y PC van a poder disfrutar de la emoción de los Juegos Olímpicos, pero desde una perspectiva más seria.

ningún otro juego de deportes se ha atrevido hasta el momento.

Este cuidado apartado visual será especialmente meritorio, teniendo en cuenta que recreará con fidelidad cada detalle correspondiente a las múltiples pruebas que podremos realizar. En total, el juego incluirá 35 eventos deportivos, algunos clásicos como carrera de fondo, 100 metros, salto de pértiga o prueba de velocidad en natación a otros completamente novedosos, desde tiro con arco, equilibrio en anillas y muchas más disciplinas por desvelar.

SEGA se está preocupando por recrear con extrema fidelidad todos los emplazamientos oficiales del torneo, desde el Estado Nacional de Pekín al Centro Nacional de Deportes Acuáticos. El juego incorporará un sistema de control intuitivo y sencillo de comprender pero complejo de dominar, para fomentar de esta forma la competitividad entre los jugadores.

La compañía a lo largo de su historia ya ha demostrado dominar el género con el fabuloso "Virtua Athelete 2K" para DreamCast, un juego que pasó inadvertido pero que escondía un apartado jugable arcade muy divertido, especialmente para cuatro jugadores.

Aún quedan dudas por resolver, ya que no se ha confirmado un modo Online (aunque es muy previsible que la versión final lo incluya) ni se han especificado detalles sobre el modo Carrera. Lo que sí que se ha confirmado es que estará completamente localizado al castellano, característica que desde aquí agradecemos.

Aún queda tiempo para su lanzamiento (coincidirá con el comienzo de la competición este verano) por lo que id calentando vuestros pulgares para afrontar el acontecimiento deportivo del año.

Omar Álvarez







PRECIOS
DYNOS
INFORMATICA
www.dynos.es
Phoenix Technologies
life&technology
LA MEJOR CALIDAD DE SONIDO
ALTAVOCES 2.1 PHOENIX
PHA555SP
Potencia: 50W (RMS) / PMPO: 550w.
Controles: encendido, volumen, auriculares y control con cable.
Ref.: PHA555SP
29'90€
IVA INCLUIDO
SONIDO 2.1
Phoenix Technologies
life&technology
Super precio
1,8"
REPRODUCTOR MP4 PHOENIX NOMIC 2GB
• Reproduce música y vídeo: MP3, MP4, WMA, WMV, ASF y WAV.
• Radio FM estéreo (40 emisoras).
• Grabadora de voz digital.
• Pantalla LCD color 1,8".
• Actualización del firmware.
• Batería de litio recargable.
2GB
MENU
Ref.: PHNOMIC2GB
39'90€
IVA INCLUIDO
Phoenix Technologies
life&technology
Todos tus vídeos, fotos y música en tu televisión
MEDIAPLAYER HDD 500 GB
PHMEDIAPLAYER
Integra HDD 500 GB de 3.5".
Conexión.: USB 2.0.
Formatos de televisión admitidos: PAL / NTCS.
Lector de tarjetas.
Formatos de video admitidos: MPEG 1, 2, 4, Divx3.11, Divx4.12, 5.xx, Xvid, MPEG, DAT, VOB y AVI.
500 GB
149'90€
IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 30 Mayo al 30 de Junio de 2008.


Dynos
INFORMATICA
www.dynos.es
La mejor selección de
Microsoft XBOX360
Xbox 360
ahora desde
199'99€
Microsoft XBOX360
LLÉVATE ESTE PACK AL COMPRAR
QUALQUIER MODELO DE XBOX360
REGALO
PACK JUEGOS VIVA PIÑATA
Y FORZA 2 MOTORSPORT
SONY
PLAYSTATION 3
NUEVA PLAYSTATION 3
40 GB
+
grand theft auto IV
439€
IVA INCLUIDO
SONY
PSP
PSP
SLIM NEGRA
169'90€
IVA INCLUIDO
Nintendo
Wii
Wii Fit
Una herramienta original, innovadora y divertida para que tú y tu familia podáis manteneros en forma en la comodidad de vuestro hogar, mediante sencillos ejercicios diarios.
JUEGO WII
MARIO KART + VOLANTE
89'90€
IVA INCLUIDO
49'90€
IVA INCLUIDO
BRAIN TRAINING O
MÁS BRAIN TRAINING
TRAINING FOR
YOUR EYES
MAGIA EN ACCIÓN
CADA JUEGO...........
29'90€
IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 30 Mayo al 30 de Junio de 2008.


PRECIOS
DYNOS INFORMATICA
www.dynos.es
PHOENIX GARANTÍA GOLD
3 AÑOS
IN-SITU
GARANTÍA PHOENIX NADIE TE DA MÁS
La misma Garantía del primer al último día en todos los componentes que integran el equipo ofertado.
Phoenix Technologies
life&technology
Llévate este monitor LG 22" Panorámico con 2 Ms.
Ref: L222WS-SN
229€ IVA INC.
intel Core 2 Quad inside
Dual-core. Haz más.
4 núcleos más poder
Disfruta de la Eurocopa con tu equipo Phoenix Cyclone con TDT incorporado
EURO2008
ORDENADOR PHOENIX
CYCLONE
nVIDIA
Windows Vista
REGALO
AL COMPRAR TU
ORDENADOR PHOENIX CYCLONE
TECLADO Y RATÓN INALÁMBRICO PHOENIX TECHNOLOGIES (EXPUESTO EN FOTO)
+ ANTIVIRUS BITDEFENDER PLUS V10, OEM 2 MESES.
MICRO INTEL CORE 2 QUAD Q6600/ 2.40 GHZ / CACHE 8MB.
HDD 500 GB SERIAL SATA II SAMSUNG.
SINTONIZADORA HÍBRIDA TDT/TV WINTVHVR-1100 HAUPPAGE.
T. GRÁFICA NVIDIA GFORCE 8500GT PCI EXPRESS 512 MB.
4 GB DE MEMORIA DDR2 800 MHZ. TRANSCEND.
REGRABADORA DVD LIGHT SCRIBE.
CAJA SEMITORRE SAGITTARIUS ESPECIAL MODDING ILUMINADA.
MONITOR NO INCLUIDO.
619€ IVA INCLUIDO
Compra ahora y Paga en: 10 meses*
LO MÁS EN TARJETAS GRÁFICAS
GEFORCE
BFG Tech
VGA BFG NVIDIA G-FORCE 9800 CX2 1024MB
Chip Grafico: GeForce 9800GX2.
Memoria RAM: 1GB GDDR3.
Nucleo grafico (Core): 600 MHz.
Reloj de memoria: 2000 MHz.
DirectX: 10; PCI Express: x16.
Conectores: 2xDVI /1xHDMI.
495€ IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 30 Mayo al 30 de Junio de 2008.

RoboKIDS Letras

LAS LETRAS CON VIDEOJUEGOS ENTRAN



Desarrollador: Micronet
Distribuidor: Micronet
Género: Educativo
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.muchomasquevideojuegos.com

De la mano de la compañía española Micronet, líder en edición y distribución de software educativo para PC, nos llega un videojuego más de su popular colección RoboKIDS.
Con el lanzamiento de este un nuevo título de gran valor pedagógico dedicado al aprendizaje de Lengua los más pequeños aprenderán sin esfuerzo. Con "RoboKIDS Letras" los niños y niñas a partir de los tres años desarrollarán y afianzarán la lengua oral y escrita con la ayuda de los RoboKIDS.
Los RoboKIDS son simpáticos personajes que esta vez se convierten en los "profes de lengua" de los más pequeños. Localizados en escenarios muy atractivos y reconocibles por los más pequeños, estas mascotas interactúan con ellos consiguiendo captar su atención desde el primer momento a través del juego.
Como en anteriores títulos de la serie –como "RoboKIDS English" y "RoboKIDS Números"- , el juego (cuyo método está creado por profesores de Lengua especializados en Educación Infantil), potencia el desarrollo de las habilidades cognitivas que permiten el propio proceso de aprender.
El título propone divertidas y variadas actividades multimedia organizadas en diferentes niveles de dificultad tanto para niños que aún no saben leer como los que están iniciándose en este aprendizaje. Las letras, los fonemas, su identificación, la estructura del habla así como el reconocimiento de palabras significativas del entorno son los principales conceptos que el niño asimila de forma totalmente inconsciente. "RoboKIDS Letras" supone, a su vez, un buen método de iniciación a la lectura.
Y para finalizar, el juego permite además conocer los progresos del niño por área y unidad gracias a un completo registro de estadísticas y evaluaciones y presenta dos formas de aprender: opción dirigida y opción libre.

■Guillermo Ballestero

Aventura Hípica

CURSO VIRTUAL DE JINETE

La equitación siempre se ha considerado que es una actividad al alcance de unos pocos pero gracias a "Aventura Hípica" cualquier niño o niña podrá tener su propio caballo. Tendrá que cuidarlo, entrenarlo y, por supuesto, cabalgar para participar en concursos hípicos. Los buenos cuidados y el cariño contribuirán al bienestar del animal y desarrollará un cierto grado de complicidad entre el cuidador y el caballo que se traducirá en un mejor rendimiento en las pistas.
Los cuidados incluyen alimentación e higiene, pero el entrenamiento también es importante y está estructurado según las distintas disciplinas hípicas como concurso, adiestramiento y cross country. Participando en las pruebas se pueden obtener medallas y copas que se traducen en puntos con los que desbloquear nuevas competiciones y caballos con mejores aptitudes.
El sistema de control es muy sencillo y los gráficos en 3D presentan un mundo colorido y atractivo en el que los niños se desenvolverán sin problema.

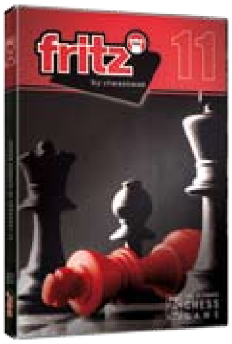
■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Pan Vision
Distribuidor: Nobilis
Género: simulador social
Multijugador: 1
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es



Fritz 11

ENRÓCATE A LO GRANDE



La empresa alemana ChessBase trae al mercado español "Fritz 11".
"Fritz 11" es la última versión de uno de los mejores programas de ajedrez para principiantes y expertos. El título se ajusta automáticamente a cualquier fuerza de juego y permite al jugador recibir explicaciones sobre jugadas y posiciones. Para conocer los principios básicos del ajedrez "Fritz 11" también incluye partidas magistrales de Alexei Shirov, Victor Kortchnoi y Garry Kasparov.
Entre otras innovaciones, "Fritz 11" cuenta con un sistema de pistas dinámicas que permite, con sólo pasar el ratón por una casilla, visualizar las fuerzas que interactúan en el tablero y conocer los motivos de ataque y las posibilidades de defensa. También incluye un curso completo en vídeo, impartido por el Maestro Internacional Mauricio Vassallo, con pizarra y tablero interactivos.
Este juego también analiza automáticamente las partidas y ofrece múltiples modos de entrenamiento, niveles de fuerza reducida, estadísticas de las aperturas y una impresionante base de datos con más de un millón de partidas.
"Fritz 11" incluye un año de suscripción gratuita a www.jugarajedrez.com, el servidor de ajedrez más grande del mundo, con torneos, partidas amistosas, campeonatos oficiales, entrenamientos con grandes maestros, etc.
Dispone de un nuevo módulo perfeccionado con unos 80 puntos Elo más fuerte y una herramienta llamada 'ojo mágico' que examina el tablero y permite al usuario ver lo que mira el módulo.
La base de datos está actualizada con más de un millón de partidas disputadas entre 1625 y 2007, y además dispone de un libro de aperturas mejorado.
Por último, el juego Incorpora distintas categorías de niveles de juego [rápidas, largas, amistosas, sparring, etc.] y una herramienta para adecuar su fuerza hasta el nivel de un principiante. Para que no te aburras puedes optar entre diversas variantes de ajedrez: 960, ganapierde, etc.
"Fritz 11" es un juego de ajedrez ideal para principiantes o para grandes campeones.

Guillermo Ballestero

Desarrollador: ChessBase
Distribuidor: Micronet
Género: Juego de mesa
Multijugador: Sí
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.jugarajedrez.com

Mis Mascotas

ANIMALES PARA TODOS

La mayoría de los juegos de mascotas se centran en un tipo de animal del que ofrecen múltiples razas o la posibilidad de crear una nueva. Sin embargo, en este título perteneciente a la serie Neo Kids de Nobilis, el jugador puede elegir entre una amplia variedad de animales a la hora de adoptar una mascota: perros, gatos, caballos, conejos...
La mecánica es muy similar a la de otros productos. El cuidado de una mascota exige alimentación, higiene, cariño, ejercicio... A esto se añaden pequeñas aventuras y tareas asociadas a la construcción de una ciudad en la que vivirán los animales, lo que suma un componente inusual que aporta valores añadidos al título. También hay que gestionar la urbe en cuestión, de modo que aunque los más pequeños puedan ocuparse del cuidado de los animales, necesitarán la ayuda de un adulto o un hermano mayor para poder afrontar este elemento de juego.

Guillermo Ballestero



Desarrollador: Cerasus Media
Distribuidor: Nobilis
Género: Simulador social
Multijugador: 1
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es



Atención cliente 91 610 22 93
DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO
Tallas: S-M-L-XL
GEARS OF WAR
resident evil
THE UMBRELLA CHRONICLES
TOMB RAIDER
Unreal TOURNAMENT III
ENTREGA
24 HORAS*
*tras formalizar el pago
PRONTO PAGO
5% descuento
PORTES GRATIS
a partir de
300 €/sin iva
PRODUCTOS
+1.200
referencias distintas
DMO distribuciones
merchandising & ocio
www.DMODistribuciones.com
DMODistribuciones.com
P. I. San José de Valderas
C/ Lluvia, 15
28918 Leganés (Madrid)
Tel.: 916102293 - 916211578
distribucion@dmodistribuciones.com
* Grandes descuentos y ofertas sólo para tiendas y distribuidores
Marcas - Attakus, Bandai, Banpresto, DC Direct, Diamond Select, Funco, Gentle Giant, Hasbro, Kotobukiya, Marvel Toys, Master Réplicas, Mattel, McFarlane Toys, Mezco Toys, Neca, Playskool, Sideshow Collectibles, Sota Toys, Square-Enix, Toy Biz, Toynami.

Double Dragon

Peleas callejeras







En la década de los 80 muchos chavales de mi quinta éramos asiduos a los salones recreativos, lugar donde pasábamos bastantes tardes con los amigos charlando y disfrutando de los mejores títulos de la época. Y sin lugar a dudas "Double Dragon" era una de las recreativas más aclamadas, título que fue convertido a múltiples formatos que reinaban por aquel entonces (Spectrum, Master System, Amiga...), siendo la versión de NES una de las mejores.

LOS HERMANOS BILLY Y JIMMY son los protagonistas de esta historia de peleas callejeras, quienes deben rescatar a la hermana del primero de ellos de las garras de una organización criminal que opera en la ciudad de Nueva York. Empleando dos botones de ataque (puñetazo y patada), tenemos que ir deambulando por la ciudad repartiendo golpes a los numerosos maleantes que nos acechan. Y aunque parezca mentira, lo cierto es que Billy y Jimmy pueden llevar a cabo una aceptable variedad de movimientos, desde patadas voladoras a codazos y presas. Está muy claro que juegos como este han quedado desfasados técnicamente, pero si sois unos románticos y queréis descubrir (o volver a disfrutar) uno de los grandes precursores de otros títulos notables como "Final Fight", "Streets of Rage" o incluso "Ninja Gaiden", por 500 puntos podéis hacerlo.

Sergio Martín





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Technos
Género: Beat´em up
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Arcade
Puntos necesarios: 500

12+

80

Lo mejor
Sigue manteniendo la misma jugabilidad y encanto que hace dos décadas.

Lo peor
Técnicamente es flojito. La versión creada para el Bazar de Xbox 360 es muy superior.

Nuestra opinión
Por una pequeña cantidad de puntos podéis haceros con el precursor de títulos como "Final Fight" o "Ninja Gaiden".

International Karate

Otro gran estreno

Recientemente los usuarios europeos de Wii nos hemos llevado una gran sorpresa al comprobar que la Tienda Virtual ha empezado a acoger los primeros juegos de Commodore 64. "International Karate", junto a "Uridium", han sido los debutantes, y nos han transportado de un plumazo a la época dorada de mediados de los 80, donde ordenadores como el Spectrum, Amiga o el propio Commodore 64 dominaban el mercado.

LA JUGABILIDAD de este juego de lucha es realmente básica. Nosotros controlamos a un karateka que debe medirse a otro contrincante haciendo uso de una escasa colección de golpes y técnicas. Y olvidaos de combos, ataques especiales y otras historias, porque cuando apareció este juego aún no habían sido "inventadas". "International Karate" es un título al que, por su veteranía, sólo va a interesar a un grupo reducido de usuarios: los puros nostálgicos.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: System 3
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Commodore 64
Puntos necesarios: 500

12+

75

Lo mejor
El hecho de poder contar con juegos de una nueva plataforma clásica, Commodore 64, en Virtual Console.

Lo peor
Técnicamente no hay por dónde cogerlo. Se ha quedado muy, muy obsoleto.

Nuestra opinión
"International Karate" supone el banderazo de salida de Commodore 64 en la Tienda Virtual de Wii, todo un acontecimiento.





Psychosis

Un shooter terrorífico

Aquí tenemos uno de los numerosísimos shooters que aparecieron a principios de los noventa en la consola de NEC Turbografx 16. "Psychosis" es un mata-mata de scroll horizontal bastante brillante y que cuenta con un curioso argumento, pero que ofrece muy pocos niveles y una dificultad no especialmente alta.

NUESTRO CEREBRO ha caído casi en la paranoia y en nuestro subconsciente afloran nuestras peores pesadillas. Para paliar la situación nuestra propia mente ha ideado una nave espacial para combatir todos nuestros miedos, que posee una capacidad de ataque muy considerable. Este es el argumento que hay detrás de "Psychosis", muy meritorio teniendo en cuenta que estos juegos prácticamente suelen adolecer de él. El desarrollo es el típico de estos títulos, con decenas de enemigos a los que liquidar y esporádicas confrontaciones contra jefes finales. El shooter se deja jugar, pero por poco tiempo, ya que cinco niveles nos parecen muy escasos, y más sabiendo que no existe opción para dos jugadores. En cualquier caso, no es un mal título y además su coste es bajo.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Naxat Soft
Género: Shooter
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Turbografx 16
Puntos necesarios: 600

7+

74

Lo mejor
Su argumento es muy curioso. Se deja jugar de lo lindo.

Lo peor
Es demasiado corto. No posee opción multijugador.

Nuestra opinión
Este shooter de scroll horizontal no es el mejor que posee el catálogo de Turbografx 16, pero es un título muy correcto.





Warhawk: Operation Broken Mirror

Una gran operación



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Género: Acción
Multijugador: 1-32
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 5, 99 €

16+

87

Lo mejor
Ofrece nuevos mapas, vehículos e interesantes novedades.

Lo peor
Algunos decorados nos parecen demasiado pequeños.

Nuestra opinión
Esta nueva expansión da aún más vida a un título online realmente sólido.

Uno de los juegos online más exitosos y jugados de PlayStation 3 ya tiene una nueva expansión, que ha sido bautizada con el nombre "Operation: Broken Mirror". Nos encontramos por tanto ante la segunda ampliación de "Warhawk", tras la llamada "Omega Dawn" que apareció hace casi medio año.

EL GLACIAR VAPORFIELD es el nuevo territorio incorporado en esta expansión. Hasta siete nuevos decorados están a nuestra disposición, así como un nuevo transporte de tropas blindado que supone un nuevo giro en el desarrollo de "Warhawk". Este nuevo medio de transporte, que está disponible para los dos bandos (M-22 APC/SW para Eucadia y HE7-Walrus para Chernova), permite llevar de un punto a otro de las arenas a un máximo de seis pasajeros. Estos soldados tienen la capacidad de abrir fuego cuando estén a bordo del vehículo gracias a las escotillas laterales, lo que otorga al transporte una gran fuerza de ataque.

Cabe resaltar que cada uno de los siete nuevos decorados posee unas características únicas, incluyendo el número de participantes simultáneos que son capaces de absorber. Los escenarios más pequeños (quizá demasiado) pueden acoger a un máximo de ocho participantes, mientras que los más amplios son capaces de dar cobijo a 32 jugadores simultáneos.

"Operation: Broken Mirror" es una gran expansión, que supone un refresco importante para ese gran juego de acción bélico que es "Warhawk".

■Shy Guy





Command & Conquer

Una magnífica conquista

Electronic Arts acaba de poner a disposición de los usuarios de PlayStation 3 el clásico de la estrategia "Command and Conquer", juego que se ha convertido con el transcurso de los años en una de las franquicias de referencia dentro de su estilo. Y aunque este género ha evolucionado bastante desde 1997 (fecha en la que se editó este título en su versión para PlayStation), "Command and Conquer" sigue siendo un título muy recomendable.

LAS FACCIONES GDI Y NOD están en plena guerra y escogiendo a uno de los dos bandos debemos proteger nuestra base y acabar con la del rival. Cada uno de estos grupos posee sus propias tropas y unidades, aunque a la hora de manejarlas e indicarles las órdenes ambas son muy parecidas. La jugabilidad del título sigue siendo muy buena y además técnicamente no está del todo mal, si bien se aprecian bastantes pixelaciones.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Westwood Studios
Género: Estrategia
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS
Precio: 4, 99 €

16+

80

Lo mejor
Incluye un buen número de misiones y la ambientación es muy buena.

Lo peor
El control no es el mejor que hemos probado en un juego de estrategia.

Nuestra opinión
Este título de estrategia sigue manteniendo un notable nivel de jugabilidad.





Echochrome

Puzzles desde una nueva perspectiva

Fascinado. Así es como me he quedado después de probar la última genialidad de Sony para PS Network. "Echochrome" es un brillante y novedoso juego de puzzles que presenta una mecánica de juego y estilo gráfico sobresalientes.

EN LOS MÁS DE 50 NIVELES que incluye tenemos que guiar a un personaje que camina sin cesar de un punto a otro por unas complejas arquitecturas. Estas estructuras presentan ciertos obstáculos como agujeros o paredes que impiden llegar a nuestro personaje al punto que deseamos. Pero si variamos convenientemente la perspectiva que sigue la acción mediante la cruceta de control o los sticks analógicos y "jugamos" con las 3D, dichos obstáculos desaparecen como por arte de magia. La idea es magnífica y ha sido llevada a la práctica maravillosamente bien, con un estilo gráfico plano, vectorial y en blanco y negro muy elegante. Y a esto hay que sumar una exquisita banda sonora. Para mí es de los tres mejores juegos disponibles en todo el catálogo PS Network de esta consola.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Género: Puzzles
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 9, 99 €

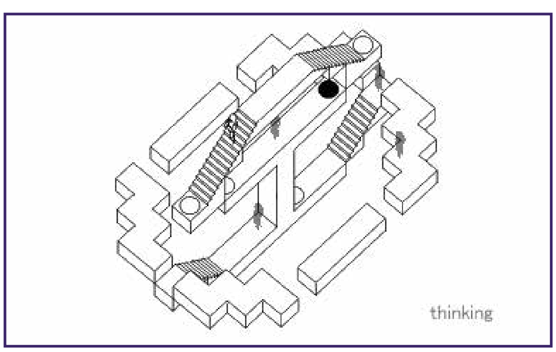
3+

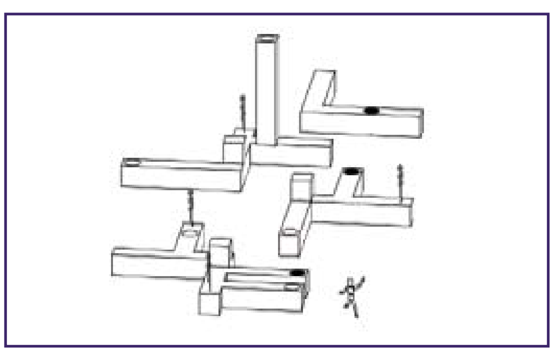
91

Lo mejor
Su elegante puesta en escena y cautivadora mecánica. El editor de niveles.

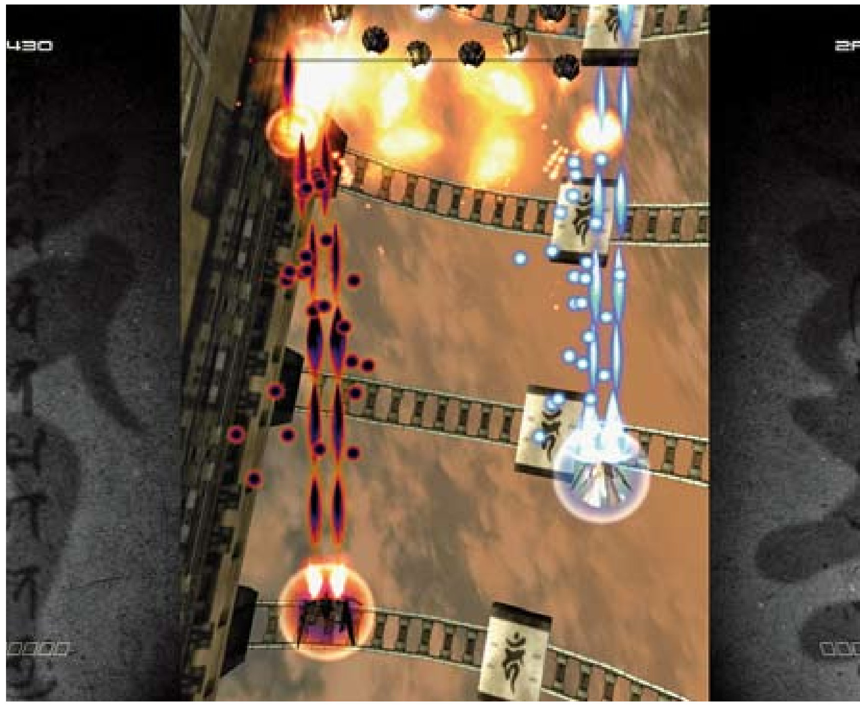
Lo peor
Puede parecer demasiado raro para algunos usuarios.

Nuestra opinión
Este título posee unas características únicas y sobresalientes. Es original en grado sumo.









Ikaruga

El rey del shooter

Treasure por fin se ha decidido a lanzar al Bazar de Xbox 360 su impresionante shooter "Ikaruga", el mismo que ya triunfó primero en DreamCast y posteriormente en GameCube. Se trata de un arcade de disparos de corte tradicional y scroll vertical, aunque presenta un glorioso apartado técnico en 3D que además ha sido pulido para la ocasión, optimizándose para ser contemplado en 720p de resolución.

A LOS MANDOS de una nave nuestra tarea consiste en aniquilar a todo rival que aparezca en la pantalla, así de sencillo. Dichos rivales son de dos tonalidades diferentes, claros y oscuros, y en función del color de los disparos que nos lancen, tenemos que modificar el aspecto de nuestra nave en concordancia, acción que se realiza en un instante tras pulsar un botón. ¿Y para qué debemos cambiar el color de la aeronave? Pues para que el fuego enemigo no nos afecte lo más mínimo. Esta curiosa mecánica de juego aporta un toque estratégico nada convencional y realmente sugerente al shooter, y además esta fórmula engancha por completo.

Lo único que debéis tener bien presente es que a pesar de que el juego nos permite seleccionar el nivel de dificultad que deseemos, en cualquier caso esta es siempre exigente. Una buena idea para suavizarla un tanto es jugar con alguno de nuestros amigos a dobles, aumentando de esta forma nuestras posibilidades de éxito y también la diversión. "Ikaruga" es un excelente shooter, creado por las sabias manos de Treasure.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Treasure
Género: Shooter
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: DreamCast
Puntos necesarios: 800

3+ **91**

Lo mejor
Su innovadora mecánica de juego. El talante técnico es intachable. La modalidad para dos jugadores.

Lo peor
Aunque se puede graduar, la dificultad es bastante alta.

Nuestra opinión
"Ikaruga" es, para muchos, el mejor shooter disponible actualmente en el Bazar de Xbox Live!





Mr Driller Online

Tan adictivo como siempre

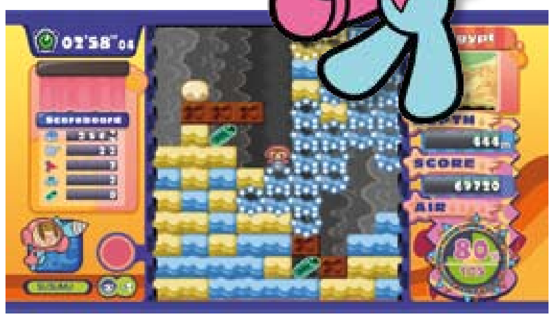
Desde que debutara en el año 1999, "Mr. Driller" siempre ha sabido cómo hacernos pasar buenos ratos. La mecánica de juego, tremendamente simple y adictiva, ha sido permanentemente su gran virtud: nuestra única meta es ir perforando bloques de distintos tonos hasta alcanzar el final del nivel mientras recogemos por el camino cápsulas de aire para evitar que el protagonista muera de asfixia… ¡y estando alerta de posibles desprendimientos! Y ya está, así es de sencillo este juego de habilidad.

EN SU PASO A XBOX 360 Namco Bandai no ha revolucionado nada el título original, y lo único que ha hecho ha sido integrar una buena suma de modalidades de juego, incluyendo una online para cuatro jugadores. No obstante esta última opción no funciona demasiado bien, por lo que el título pierde parte de su interés por culpa de este defecto. Pero aún así "Mr. Driller" es un juego con el que podéis pasároslo bien siempre y cuando estéis pensando jugar en solitario.

■Shy Guy







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Namco Bandai
Género: Habilidad
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Arcade
Puntos necesarios: 800

3+ **78**

Lo mejor
Sigue siendo tan adictivo como de costumbre. La banda sonora es súper pegadiza.

Lo peor
El modo online no funciona demasiado bien. No posee novedades de ningún tipo.

Nuestra opinión
No ofrece nada nuevo y el modo online es muy mejorable, pero "Mr Driller" sigue siendo una buena fuente de diversión.

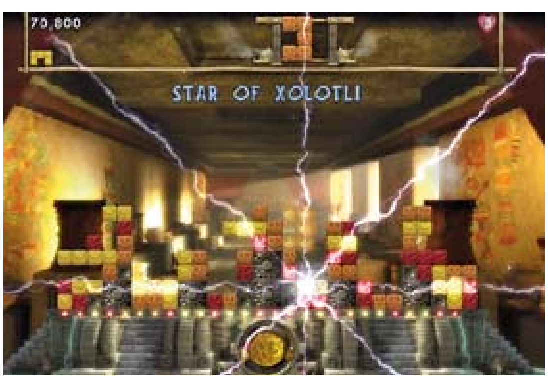
TiQal

Un "Tetris" de influencia Maya

La influencia que ha tenido la creación más laureada de Alexey Pazhitnov, "Tetris", sobre muchos juegos de puzzles lanzados en los últimos 20 años ha sido increíble. Desde que debutara en el año 1985 hemos visto cómo han aparecido innumerables clones para todos los formatos, como es el caso de este "TiQal". ¿Y qué es lo que diferencia principalmente este título del resto de sus homónimos? Pues básicamente su ambientación en el mundo Maya.

UNA ALDEA MAYA está en peligro y por alguna extraña razón la manera de salvarla es ir superando sucesivas rondas de niveles en los que debemos colocar convenientemente piezas del mismo tono para que desaparezcan de la pantalla. Sí, lo más probable es que ya hayáis realizado esta misma actividad miles de veces, pero no es menos cierto que por más que lo hagamos deje de resultar divertida la tarea. "TiQal" suple en parte su clamorosa falta de originalidad con un buen aspecto gráfico y una banda sonora cautivadora, siendo un puzzle atractivo pero carente de "chispa".

■Shy Guy





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Slapdash Games
Género: Puzzles
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 800

3+ **79**

Lo mejor
Su ambientación es muy buena. Es un título de jugabilidad accesible.

Lo peor
Es un clon de "Tetris". Su coste es algo elevado para lo que ofrece.

Nuestra opinión
Si os gusta "Tetris", "TiQal" también os agradará. Pero no esperéis nada extraordinario.


RADIO CD MP3 PORTÁTIL
E.BIT MCD02
Radio AM/FM stereo.
Reproductor CD.
Función MP3.
Pantalla LCD retroiluminada.
eBit
39,90 €
Renueva tu
equipo
PROYECTOR HITACHI CP- RX70 + PANTALLA MURAL 150x150
2.000 Lúmenes. Objetivo de corto alcance: 60" a 1,8 m. Peso ligero 1,7 kg. Bajo nivel de ruido 29 dB.
HITACHI
Inspire the Next
629 €
PÁGALO EN
6 CUOTAS
SIN INTERESES**
104,83€/mes
WEBCAM PHILIPS SPC315NC
Comunícate con tus amigos.
Incluye auriculares.
PHILIPS
24,90 €
499 €
I.V.A Incluido
intel
Core 2
Duo
inside
UPI PERSONAL COMPUTER U660IN-07
Intel® Core™ 2 Duo E6600 (4 Mb Caché L2, 2.40GHz, FSB 1066MHz)
1 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 400Gb SATA
3 Años Garantía en Laboratorio
Grabadora DVD Dual · Lector Tarjetas 9 en 1
Antivirus BitDefender (3 Meses)
* Monitor, teclado y ratón no incluidos en el precio
Consigue tu equipamiento informático en cómodas cuotas y con 0% de interés.
Infórmate en tu Tienda UPI habitual.
plan
avanza
0%
intereses
Hasta
3.000€
en 3 años
PÁGALO EN 6 CUOTAS
SIN INTERESES**
83,16€/mes.
U.P.I®
informática
Busca tu Tienda UPI
más cercana
en www.upi.es o
llama al 902 30 70 90.

Soluciones portatiles



Asegura tu portatil contra ROBO y DAÑOS por solo **49 € al año.**

UPI NOTEBOOK U155S-01 — NOVEDAD

Intel® Core™ 2 Duo T5250 (Caché L2 a 2Mb, 1.50GHz, FSB 667MHz) • 1 Gb Memoria • Disco Duro 120Gb SATA
Pantalla TFT 15,4"

Grabadora DVD Dual Doble Capa • Tarjeta Ethernet • Antivirus BitDefender (3 Meses) • 2 Años Garantía en Laboratorio

Wi Fi · 3 USB · 2

599 €
I.V.A Incluido

REPRODUCTOR DVD-DIVX PORTATIL DE 8" AKUO AK-DVDP1001

Pantalla TFT-LCD Matriz Activa 8" 16:9. Compatible con todos los formato DIVX incluso DIVX 6. Sistema Progresive Scan. Salida 5.1. Entrada USB. Entrada y salida video. Lector de tarjetas MMC/SD. Batería de litio extraíble.



AKUO

109,90 €

SOPORTE CON DISIPADOR PARA PORTATIL + 2 USB AKUO AK-CS01

Trabaje más cómodo. Máxima refrigeración, flujo de aire 100 CFM. Nivel de ruido 18dba. No necesita fuente de alimentación.



AKUO

59,90 €

vodafone — Módem USB 3G 0€

Altas nuevas con permanencia. Acogido a las condiciones de Vodafone. PVP del modem E220 contratando tarifa plana 3G premium.

U.P.I® informática

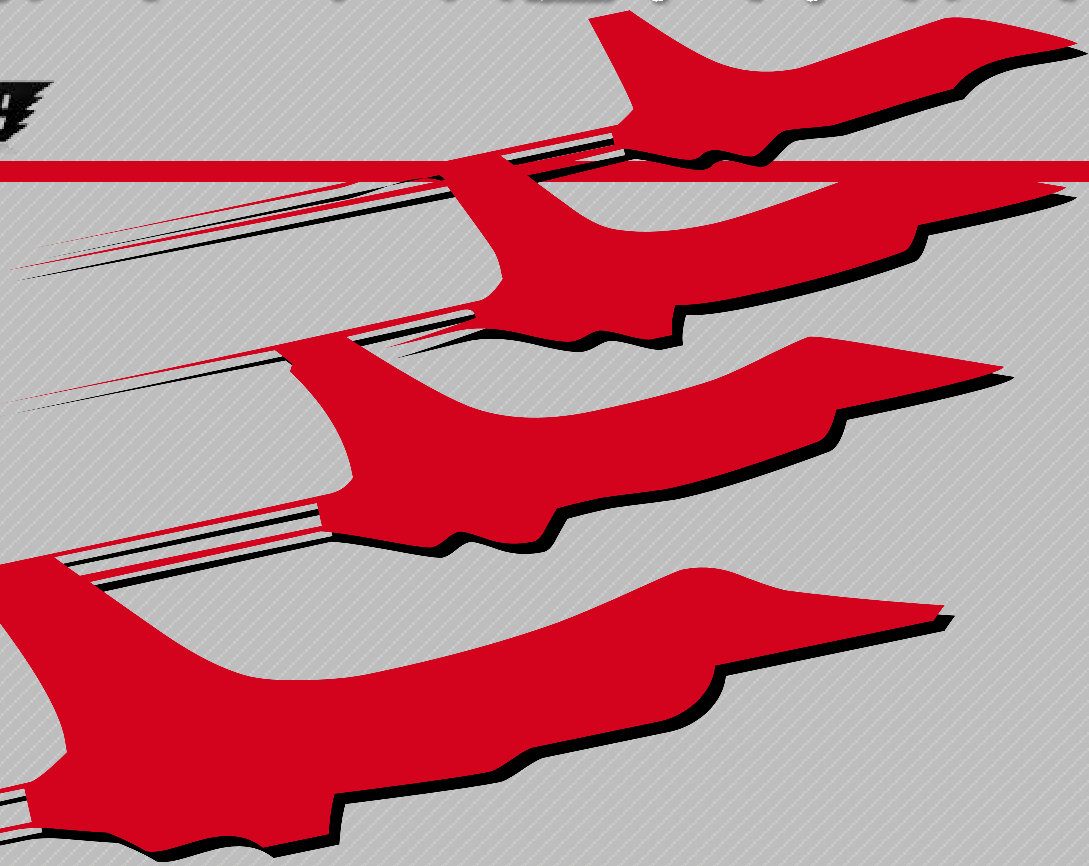
Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.


El camino para una buena victoria es largo, UPI te ayuda a conseguirlo
UPI en constante crecimiento
U.P.I.®
informática
Infórmate de las nuevas condiciones para ser Tienda UPI. Sin canon de entrada. Llama al 902 30 70 90 o consulta www.upi.es

MUNDOS VIRTUALES ENTRE EL CIELO Y LA TIERRA

Escuadrón 69

www.escuadron69.net



El mundo del vuelo virtual y de la simulación en PC en general ha sido desde hace muchos años una fuente de diversión, entretenimiento, y aprendizaje para muchos aficionados. Personas que, desde sus casas, pueden acceder a experimentar sensaciones que nunca podrían encontrar en la vida real. El sueño de ser piloto de aviación o de carreras es algo con lo que muchos hemos soñado, pero pocos son, por diferentes causas, los que han podido dedicarse a ello de forma profesional, o al menos, de forma privada. En la actualidad, un simple PC, y un buen simulador, acompañado del hardware necesario, son una forma bastante buena de superar esta barrera y poder convertir, al menos en parte, el sueño en realidad. En el Escuadrón 69 (www.escuadron69.net) procuramos que este sueño sea cada vez más real.

LOS ANTECEDENTES

La simulación aérea en España ha sido siempre un caldo de cultivo de aficionados y entusiastas mucho mayor de lo que podría pensarse en un principio. Gracias a Internet, personas que antes se consideraban solas en esta afición, se dan cuenta de que existen otros con ideas similares. Y, tal como ocurre en otros países, en nuestro país estos fans comienzan a organizarse en torno a páginas web y foros. De este modo, en marzo de 1996 aparece el primer escuadrón virtual español, el 101 Escuadrón del comandante "Gadget" y compañía, que es el origen o inspiración de muchos otros escuadrones posteriores que se van creando, y que van ocupándose de los simuladores de la época. Sin duda los simuladores con capacidades online son los más usados, ya que permiten el vuelo en red o a través de Internet.





EL NACIMIENTO DEL ESCUADRÓN 69, OTRO PUNTO DE VISTA EN SIMULACIÓN

El Escuadrón 69 está formado por un grupo de entusiastas de la simulación aérea, naval, y terrestre, que aparece a la luz de Internet el 1 de agosto de 2003. Con un portal de noticias sobre simulación, y un foro para los lectores y pilotos, comienza a desarrollar su actividad, que se basa en tres principios básicos: dar a conocer la simulación a todo aquel que desee acercarse a este complejo y apasionante mundo, informar de todo lo que sucede alrededor de la simulación, y formar a pilotos virtuales para realizar vuelos online primero, y luego actividades de simulación naval y terrestre.

El E-69 se crea con la finalidad de crear otro estilo de simulación. La idea pasa simplemente por desarrollar un estilo desenfadado y ameno, donde las reglas se suavizan todo lo posible, y el vuelo, aunque sea riguroso, se flexibiliza todo lo posible. De hecho, el nombre "Escuadrón 69" ya implica y deja claro cierta broma y desenfado. Esta idea de relajación y normativa escasa tiene un aspecto positivo, y es que permite una entrada y puesta en marcha más rápida, y también un aspecto negativo, que conlleva la necesidad de más autocontrol por parte de las personas que lo integran. Pero, para sorpresa del creador de la web, el desarrollo del escuadrón y sus actividades se consolidan con bastante rapidez en un primer grupo de pilotos virtuales que sellan una amistad y un estilo propio desenfadado y amable, que atrae poco a poco a otros pilotos. Comienza así la historia de un escuadrón que, en el momento de escribir estas líneas, tiene ya una buena consolidación en Internet. Las cifras de 150.000 visitas mensuales y seis mil personas registradas, con casi trescientos mil posts escritos entre el viejo y el nuevo foro, indican que el E-69 es un lugar que genera interés entre los aficionados.



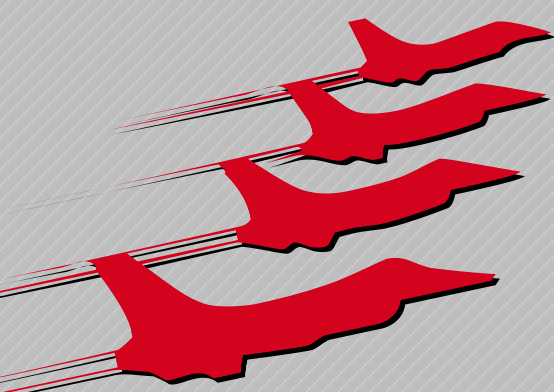
EL 69 STYLE (EL ESTILO 69)

Cada escuadrón virtual en Internet tiene su estilo, y cada estilo atrae a un tipo de piloto virtual. Hablar de mejores y peores es un sinsentido, porque en líneas generales lo que es mejor y peor lo decide cada uno por sí mismo. Lo que sí podemos decir del Escuadrón 69 es que tiene lo que se ha dado en llamar el "69 Style", un estilo personal que incluso ha dado lugar a un foro dedicado exclusivamente a hilos con dicho modelo. Pero, más allá de la broma, el buen humor y la sorna, el Escuadrón 69 tiene, tras ese velo de gracia y diversión, un conjunto de actividades complejas, serias y muy elaboradas, gestionadas por pilotos veteranos que saben muy bien lo que desean y lo que buscan. En ese sentido, las Alas del Escuadrón, formadas por los simuladores LOMAC, Falcon 4, Saga IL2, X-Plane, y Flight Simulator, realizan misiones que van desde la capacitación básica de pilotos hasta complejas misiones de combate en campañas. Por su parte, la Academia AVE-69 (Academia de Vuelo E-69) forma a pilotos que comienzan su andadura en el mundo de la simulación.

También se desarrollan importantes actividades con el simulador de conducción Rfactor que tiene su propia web en http://racing.escuadron69.net, y un Grupo Táctico de combate terrestre con el simulador Armed Assault (ArmA). Tanto Rfactor como ArmA son parte integral del Escuadrón 69, y de hecho en la próxima Campus Party, el grupo de simulación automovilística va a responsabilizarse de este simulador en dicha feria, donde ya participan más de doce pilotos del escuadrón en distintas modalidades.







AE-69 (ASOCIACIÓN ESCUADRÓN 69)

Recientemente, el Escuadrón 69 ha creado una Asociación Cultural sin ánimo de lucro, AE-69, cuyos objetivos principales son la realización de actividades relacionadas con la aeronáutica y el automovilismo y otras simulaciones, presentaciones en eventos, visitas a diferentes entidades públicas y privadas, actividades de promoción de la historia aeronáutica española y mundial, etc. En general, acercar la aviación y la simulación aérea, naval y terrestre a todo aquel que esté interesado en conocer mejor este mundo. La Asociación no es de ningún modo una empresa, ni hay intereses comerciales, sino que es una institución cultural con socios con el objetivo de disfrutar de esta afición de forma organizada y seria.

También se desarrollan importantes actividades con el simulador de conducción Rfactor que tiene su propia web en http://racing.escuadron69.net, y un Grupo Táctico de combate terrestre con el simulador Armed Assault (ArmA). Tanto Rfactor como ArmA son parte integral del Escuadrón 69, y de hecho en la próxima Campus Party, el grupo de simulación automovilística va a responsabilizarse de este simulador en dicha feria, donde ya participan más de doce pilotos del escuadrón en distintas modalidades.

RESUMIENDO: SIN MIEDO, TODOS EMPEZAMOS DE CERO

Para finalizar, querríamos invitar a todos aquellos fanáticos de la simulación, y son muchos más de los que pueda parecer, para que se animen a entrar en un escuadrón de vuelo. En el Escuadrón 69 estaremos encantados de recibir a todo aquel que desee aprender a volar, o correr, o combatir, de forma virtual y con simuladores de gran calidad. Pero, más allá del escuadrón elegido, lo importante es que no estarás solo. Somos un nutrido grupo de aficionados los que diariamente intentamos "echar palante" este mundo de la simulación porque disfrutamos enseñando tanto como otros disfrutan aprendiendo, y porque una sesión de vuelo, de carreras, o de cualquier actividad de simulación, nos permite acercarnos un poco más a nuestro sueño, aunque ese sueño sea virtual. Pruébalo, no pierdes nada y ganarás quizás el recuperar uno de tus sueños.


BRICK
BREAKER
Revolution™


TOWER
BLOXX™
Deluxe
Toonfield Grove


LA ISLA DE LOS DIAMANTES


MINI GOLF
99 HOYOS™
Telefonica
movistar
Disfrútalos en tu movistar.
Entra en
emoción>Juegos>
Portales de Juegos>MoviJuegos
start

Glu Mobile

Desvela sus Juegos para el Segundo Trimestre

!!QUE TU MÓVIL NO PARE!!

Glu Mobile Inc. (Nasdaq: GLUU), desarrollador y editor líder de juegos móviles, nos anuncio sus lanzamientos en Europa para el segundo trimestre de 2008.

Después de los exitosos lanzamientos de varios títulos originales y con licencia del primer trimestre, incluyendo Colin McRae DiRT y Manager de Liga 2008 de Codemasters, Metal Gear Acid Mobile de Konami, Sonic Dash de Sega, Diner Dash 2: Camareros locos ® de PlayFirst y Crosspix, titulo original de Glu, estábamos ansiosos por ver como se podía superar Glu.

Y de nuevo nos sorprenderá con ocho nuevos juegos, que estarán disponibles para descargar en abril, mayo y junio, incluyendo éxitos emocionantes de película, arcades clásicos, 16 bit-favoritos, y una selección fantástica de títulos originales de Glu. Hay títulos para todos los gustos.

Super Breakout

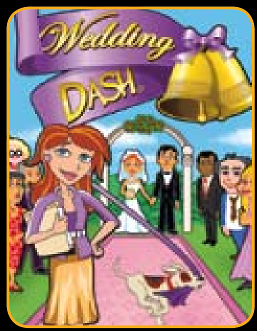
Super Breakout, ofrece el auténtico y revolucionario juego destroza muros con el nombre más clásico. Basado en el juego arcade de Atari con nuevos diseños, power ups, niveles secretos, y desafíos, Super Breakout ha sido diseñado para disfrutar al máximo de esta nueva versión del mejor juego de acción de todos los tiempos.

Speed Racer



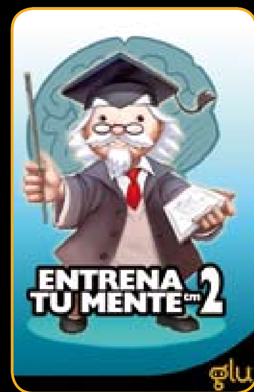
SPEED RACER, el juego para móvil inspirado en la película del mismo título, donde los jugadores se convierten en el último campeón de Gran Premio gracias al automóvil Mach 6. Dominar el arte del drifting, sliding, jumping y la conducción defensiva son fundamentales para ponerse al frente de la carrera. Los jugadores corren en pistas extremas como las de la película contra los mejores competidores. Cada conductor quiere ser el único de cruzar la línea de meta. Sólo los más habilidosos se lo pondrán en práctica.
SPEED RACER es la adaptación de la popular serie animada japonesa de los años 60 conocida como "Meteoro", ahora dirigida por los legendarios hermanos Wachowski responsables de la trilogía Matrix, y protagonizada por un reparto lleno de estrellas como Emile Hirsh, Christina Ricci, Matthew Fox y Susan Sarandon

Boda Express: Wedding Dash ™



Ayuda a Quinn a hacer sonar las campanas de boda. Con divertidos altibajos del día de la boda, Boda Express: Wedding Dash incorpora la diversión de la exitosa serie Camareros locos: Diner Dash ® de Playfirst con el reto añadido de organizar el prefecto evento de la boda. Cuando las cosas se ponen difíciles, hay ayuda adicional de la servidora favorita de todos, "Flo". Es un reto rápido para ejecutar un impecable evento, pero para Quinn, es el día a día de trabajo. Desde la elección del pastel para calmar a los invitados achispados, la felicidad de los recién casados, así como el éxito de la empresa de Quinn, todo estará en tus manos.

Entrena tu mente 2



Entrena tu mente 2 contiene todos los elementos que hicieron famoso a Entrena tu Mente pero ofreciendo además una mejor experiencia, un set único de nuevos ejercicios y más contenidos para jugar en comunidad. El jugador tendrá a su disposición variedad de fáciles y divertidas maneras de compartir esta experiencia con sus amigos, como compartir estadísticas y jugadas así como retarles en cualquiera de las pruebas.
Entrena tu mente, titulo original de Glu, es un gran éxito con 3 ª posición en los ingresos más altos en EMEA en 2007. El juego esta en el top 10 de toda Europa y es uno de los pocos juegos sin marca que ha alcanzado el top cinco de la ELSPA Mobile Download Charts dos veces y que recibió elogios tan importantes de los encuestados.

Race Driver: Grid

Al volante de los coches de carrera más potentes, los jugadores tendrán que competir para conquistar las más prestigiosas pistas de carrera oficiales, Campeonatos y concursos desafiantes de ciudades, eventos de carreras y competiciones urbanas (Japón, EE.UU. y Europa).
Desde comienzos humildes y de ser competidores totalmente desconocidos, los jugadores construyen sus carreras de carrera y contratan a los mejores miembros del equipo para crear un temido y respetado equipo de carreras. Siguiendo el lanzamiento para consola, el juego ofrece la más agresiva y la más excitante experiencia de las carreras nunca visto antes en móvil.

1,2,3..¡A cocinar!

1,2,3..¡A cocinar! es el más agradable y entretenido juego de cocina en el móvil con la más amplia variedad de métodos de cocinar, alimentos para preparar y servicio de comidas para crear. Prepara comidas que hagan la boca agua para dominar el menú.
Es el juego con el que podrás perfeccionar tus técnicas de cocina juntando sabrosos platos e ir progresando hasta lograr más complicados menús para auténticos gourmet, con los que conseguirás premios, fama y riqueza.

Super Political Boxing



En este juego los jugadores saltan al ring con los pesos pesados de la política mundial.
Knockea a las figuras políticas europeas más importantes y al Presidente de los Estados Unidos en este divertido juego de boxeo. Pega a un elenco de figuras políticas caricaturizado con exageradas animaciones y gráficos al estilo de los dibujos animados. La presencia en Super Políticos Boxing de actuales figuras políticas de alto perfil hace de este producto el único juego político para móviles en Europa que es satírico y divertido.

El Caballero Oscuro

Batman es uno de los superhéroes más queridos de todos los tiempos. Con casi un 100% de reconocimiento en todo el mundo. Nacido en la era de los cómics de DC Cómics a finales de los años 30 y trasladado a las pantallas en 1960 en varios formatos como animación, series de TV y películas.
Batman The Dark Knight llegará a las pantallas de todo el mundo a partir de Julio de 2008
Este película será la continuación de Batman Begins pero "mayor, mejor, y más oscura" que la anterior. Interpretada por Christian Bale en el papel de Batman, Gary Oldman, Michael Caine y Heath Ledger como Joker.

CON ESTE CATÁLOGO TAN ESPECTACULAR GLU SE PONE EL LISTÓN CADA VEZ MÁS ALTO…. EN EL TERCER TRIMESTRE, TENDRÁ QUE HACER UN SOBREESFUERZO PARA NO DEFRAUDARNOS.



UEFA Champions League

Quien parte y reparte se lleva la mejor parte

Es un juego de fútbol, sí, pero con un formato inusual en móviles: el de juego de cartas. En lugar de optar por el clásico simulador deportivo, en esta ocasión EA Mobile mete el mundo del fútbol en una baraja de cartas con la que tendrás que llevar a tu equipo hasta la final de la Liga de Campeones y derrotar al rival para hacerte con el título. La baraja se puede ajustar para definir tácticas concretas y se obtienen cartas nuevas con cada victoria, cartas que hay que utilizar con inteligencia para lograr ventaja en los partidos. Una intervención acertada puede dar la vuelta a un encuentro, así que son necesarias unas cuantas partidas de entrenamiento para asimilar bien la mecánica de juego y descubrir la función de las distintas cartas antes de afrontar el desafío último que plantea el juego. UEFA es un título original y recomendable. ■

FICHA TÉCNICA	
Precio: Consultar operador	
Descarga: Consultar operador	
Género: Estrategia	
Web: www. eamobile.com	
PUNTUACIÓN	87









Bloom Box

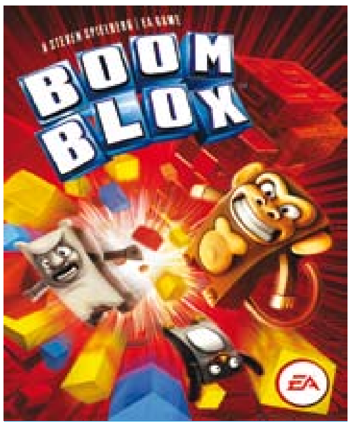
Los puzles de Spielberg

Aunque muchos esperarían una aventura fantástica o un thriller de acción, la idea de Spielberg de un juego de móvil es Bloom Box, una sucesión de puzles de dificultad creciente.
Hay que deslizar bloques de hielo, hacerlos explotar con bombas y provocar que salten los muelles para resolver el rompecabezas propuesto en cada nivel antes de pasar al siguiente.
Hay un total de cuarenta niveles y las puntuaciones siempre son mejorables, así que hay cierto grado de rejugabilidad. En este sentido, destaca la sorprendente inclusión de un sencillo y completo editor de niveles que permite al jugador diseñar sus propios escenarios que además puede compartir con la comunidad online de jugadores de Bloom Box, una excelente idea que gustará a muchos. Las creaciones de los usuarios pueden recibir también puntuaciones de otros aficionados.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzle
Web: www. eamobile.com

PUNTUACIÓN 93







Monopoly Gran Edición

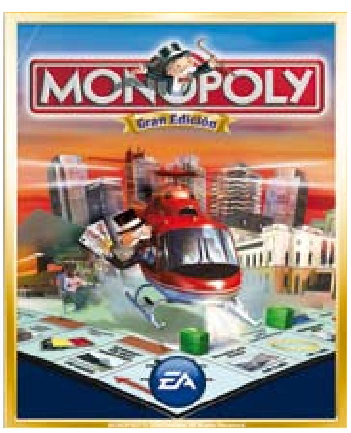
Especuladores natos

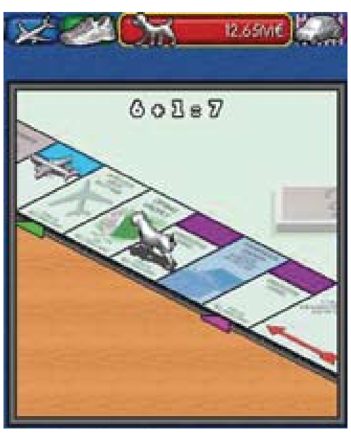
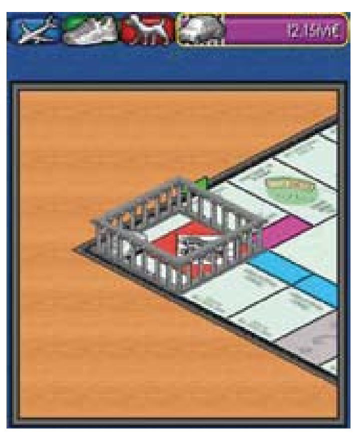
El Monopoly de toda la vida se renueva en esta edición que presenta un moderno diseño y que sustituye las antiguas casillas por otras del mundo actual. También las piezas se han alterado para dar cierto toque humorístico al asunto; así, se emplean patatas fritas, un pero labradoodle, un coche híbrido e incluso un móvil.
El objetivo: hacer quebrar a los rivales. Para ello habrá que invertir en la adquisición de las casillas, efectuar transacciones y subastas, construir y asegurarse de que cualquier visita de otro jugador a una casilla propia suponga una sustanciosa fuente de ingresos que aumente tu fortuna y reduzca la liquidez del rival.
Esta mecánica que lleva décadas divirtiendo a millones de personas se refuerza además con un jugoso modo multijugador con dinámica de hot seat, es decir, participando en el mismo terminal.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Simulador
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 86




Command & Conquer 3 Tiberium Wars

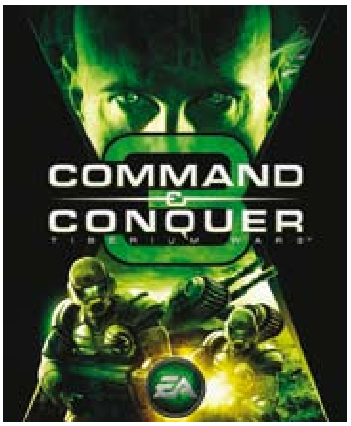
Un nuevo escenario para la guerra contra la Hermandad

Quizá era impensable hace no demasiado tiempo que un título de la envergadura de Command & Conquer se trasladase con éxito a móviles, pero las nuevas tecnologías y plataformas de los terminales han hecho posible que, a escala, por supuesto, la adaptación tenga éxito. La fórmula de estrategia en tiempo real se repite como en el original para PC en una campaña para un jugador donde, al mando de las fuerzas de la GDI, tendrás que derrotar a la Hermandad Nod en la región que Kane ha tomado por la fuerza. Así, entran en liza todos los elementos clásicos de la saga que ideara Westwood hace años, ya sea en la campaña o en el modo escaramuza, que garantiza una gran longevidad a un título que, técnicamente, está muy bien resuelto y que ofrece unos gráficos excelentes, así como un interfaz y un sistema de control sorprendentemente sencillos. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Estrategia
Web: www. eamobile.com

PUNTUACIÓN 92









Ancient Olympia Games

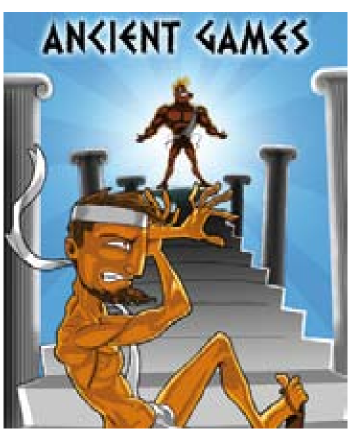
La cuna de los juegos olímpicos

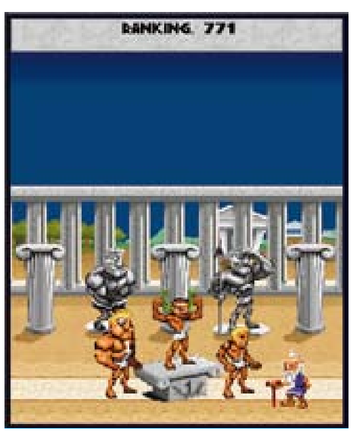
Coincidiendo con el año de las Olipiadas de Beijing, el estudio Mayhem ha decidido lanzar al mercado un título sobre los ancestrales juegos de Olympia. Como todos sabéis fue en Grecia donde nació esta excitante competición que hoy en día se ha convertido en la más importante del mundo. En Ancient Olympia Games se nos permite la posibilidad de elegir entre dos modos de juego y varios tipos de competiciones: carrera de 100 metros, lanzamiento de bola, salto de vallas, la jabalina y el salto de longitud. Pero antes de nada tenemos que elegir un personaje con unas características concretas que le beneficiarán o le perjudicarán según en que pruebas vayamos a competir. Cuenta con unos gráficos coloristas de diseños simpáticos. Un detalle interesante es que estudio tiene previsto realizar una versión que permitirá partidas para varios jugadores mediante Bluetooth. Sin duda hará las delicias de los fans del deporte. ■

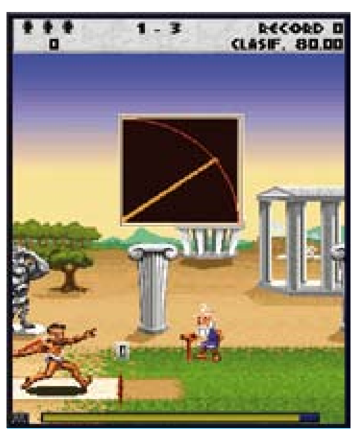
FICHA TÉCNICA

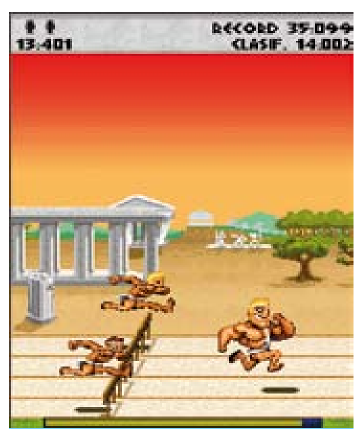
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportes
Web: www. mayhem.es

PUNTUACIÓN 80











Envía un SMS* al 5511
con la palabra CGEA y participa
en el sorteo de cinco videojuegos
BOOMBLOX para Wii
UN JUEGO DE STEVEN SPIELBERG | EA
BOOM BLOX™
El Videojuego
Telefonica
movistar
Disfrútalo en tu móvil.
DESCÁRGATELO DE FORMA SEGURA EN:
emoción>Juegos>EA Mobile
O envía EA al 404
Envío y recepción al 404 gratuitos.
Coste de la descarga 4€. Imp. Ind. No Inc.
start
*Coste de navegación:
3+
www.pegi.info
EA

Aprende Geografía en tu móvil

Juega y aprende

Zed ha lanzado la primera aplicación educativa de cara al aprendizaje y dominio de la geografía a nivel mundial. El juego nos propondrá diversas preguntas de cultura popular, desde el lugar de nacimiento de personajes famosos (como el futbolista Samuel Eto´o) a las clásicas cuestiones sobre capitales o localidades específicas. El juego incluye 200 diversas preguntas, aunque no sólo deberemos contestar de forma tradicional, ya que en otras nos obliga a situar espacialmente en el mapamundi los diferentes países. Contiene tres modos de juego; desafío, estándar y batalla, que nos permite jugar con amigos o retarlos para descubrir quien es el mayor experto en geografía de nuestro grupo. El juego a su vez nos propone mejorar gracias a un completo sistema de rankings y está disponible en las principales terminales móviles del mercado como cabría esperar.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Educativo
Web: www. zed.es

PUNTUACIÓN 77









Burguer Rush

El imperio de la hamburguesa

Adaptación del juego para PC, Burguer Rush encuentra su medio natural en el móvil. El título es una mezcla de 3 en raya con un toque sutil de gestión. De este modo habrá que ir alimentando a los hambrientos comensales con nuevas recetas a la vez que aumentamos la capacidad de nuestro restaurante con nuevas freidoras o máquinas de bebidas. Hasta 20 niveles de juego a lo largo de 5 escenarios con 2 modos de juego nos esperan para convertir a Heidi, la protagonista, en la reina de las hamburguesas. Burguer Rush es un título casual y como tal se comporta, nos ofrecerá partidas intensas, rápidas y divertidas pero no podemos pedirle ninguna profundidad a su desarrollo.. Con una jugabilidad directa y sencilla, apta para todos los jugadores, es un título ideado para matar los cinco minutos de espera en la cola del burguer con el que podemos ir abriendo boca.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: habilidad / gestión
Web: www. realarcade.com

PUNTUACIÓN 76










LOS
JUEGOS MÁS
REFRESCANTES
PARA TU MÓVIL
YA EN ORANGE
ENTRENA TU MENTE
cod: BRAING
SPEED RACER
cod: SPEED
SÚPER POLÍTICOS BOXING
cod: RING
Pasapalabra
cod: PASAP
colin mcrae DiRT
cod: DIRT
SONIC THE HEDGEHOG 2 DASH!
cod: DASH
PES 2008 PRO EVOLUTION SOCCER
cod: PES
MI AHORCADO
cod: MIA
Envía un SMS con el código del juego al 222
(ejemplo: BRAING al 222)
o entra en Orange World > Videojuegos
orange
Precio de cada juego: 3€. PVP con IVA: 3,48€. Precio del tráfico de datos: 0,60€. PVP con IVA: 0,69€. Precio del SMS: 0€. PVP válidos para Península y Baleares. Consultar precios para Canarias, Ceuta y Melilla.
© SEGA. Codemasters"® is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters").The Codemasters logo and "DiRT"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and Published by Glu Mobile under license from Codemasters. Developed and published by Konami Digital Entertainment GmbH. Distributed in EMEA & Oceania by Glu Mobile Ltd. © 2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. SPEED RACER MOVIE: © Warner Bros. Entertainment Inc. SPEED RACER: ™ Speed Racer Enterprises, Inc. (08) SPEED RACER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. (08) Produced and published by glu mobile under license from Warner Bros. © 2008 Glu Mobile Ltd. All Rights Reserved.
glu

Tecnología y funcionalidad

Homepage Maker 6 Express y Homepage Maker 6 Ultimate





La empresa española Micronet, continúa ampliando su catálogo de utilidades con la incorporación de dos nuevas suites destinadas a crear y editar espacios Web: Homepage Maker 6 Express y Homepage Maker 6 Ultimate.

Estos dos completos programas están adaptados a las necesidades de diferentes usuarios: domésticos y profesionales. Ambas soluciones son muy fáciles de utilizar gracias a su intuitiva interfaz y a la ayuda de varios asistentes, por lo que no requieren de conocimientos de programación.

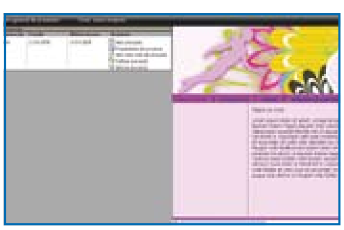
Homepage Maker 6 Express crea, edita y publica páginas Web de forma inmediata y sencilla. Destaca por la presencia del módulo WYSIWYG que permite ver en pantalla de edición exactamente lo mismo que aparecerá en Internet. Incluye, también, una función de diseño para crear y editar botones, banners y otros elementos gráficos rápidamente y más de 50 plantillas profesionales.

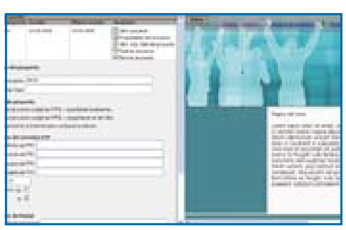
Homepage Maker 6 Ultimate revoluciona el concepto en la creación de páginas Web profesionales al precisar de un único paquete para obtener la mejor presencia en Internet. Incluye más de 150 plantillas profesionales y una biblioteca de vídeos, galerías de imágenes y presentaciones fotográficas. Destaca por sus múltiples módulos que permiten gestionar Chats, foros, blog, tienda electrónica [e-shop], boletín de noticias, canales RSS y estadísticas, y ofrece mayor seguridad al proteger páginas internas o confidenciales con una contraseña.

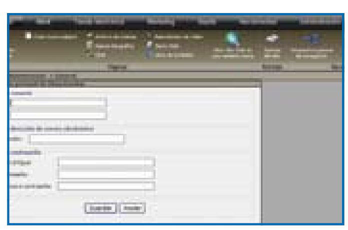
Homepage Maker 6 Ultimate presenta, además, la posibilidad de visualizar el sitio Web en PDA´s y teléfonos móviles. Es, también, una aplicación muy práctica e innovadora ya que permite trabajar en la página Web hasta tres usuarios simultáneamente y desde cualquier navegador, sin necesidad de instalación.

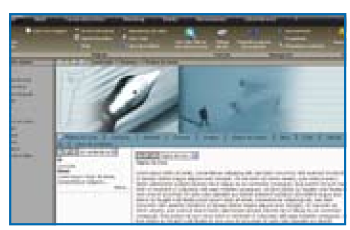
La versión profesional -Ultimate- incluye, de regalo, los programas PhotoImpact II SE, Audio Edit PRO y Flash Video Studio.

Homepage Maker 6 Express y Homepage Maker 6 Ultimate están disponibles en los mejores puntos de venta de España, con un PVP. recomendado de 19,95€. y 99,95€. respectivamente (IVA incluido). ■









Mi centro multimedia

X-OOM Media Center para Wii™



De la mano de Micronet nos llega Media Center para Wii®. Este sencillo programa nos permite trasladar en unos pocos segundos cualquier foto digital, archivo de MP3 o vídeo que tenga en su PC a la Wii®. Así, el mando de la Wii® se convierte en el mejor control para visualizar álbumes de fotos, escuchar música, ver vídeos o disfrutar de una amplia oferta de canales de TV y Radio. Media Center para Wii® no necesita ningún tipo de hardware adicional y permite un acceso total a sus películas, vídeos, fotos o archivos musicales sin necesidad de transferirlos a un CD-ROM, DVD-ROM u otro formato de almacenamiento.

Con el menú perfectamente ordenado y una navegación de lo más sencilla, la exploración de Internet se convierte en una experiencia de lo más agradable, con más de 1.000 canales de radio y televisión a su alcance.

Destacar la sencilla instalación y navegación de Media Center para Wii®, que a nuestro parecer constituye una buena solución para tenerlo todo a mano. ■

Precio recomendado:
39,95 Euros (IVA inc.)
Para mas información:
www.micronet.es

micronet

PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS:

- Acceso directo a todas las películas, vídeos, fotos o música del PC.
- Instalación y navegación sencillas a través de WLAN o LAN.
- Optimizado para pantallas panorámicas (16:9)
- Acceso a más de 1.000 canales de TV y Radio.
- Transmisión y reproducción de archivos multimedia (audio/vídeo).
- Soporta más de 10 formatos diferentes:
MP3, WMA, OGG, DivX®, WMV,

Crea tu tienda online

Shop To Date 5.0 Pro



DATA BECKER presenta este editor profesional de tiendas online dirigido a pymes, autónomos y profesionales que quieran establecer una plataforma en la que publicar y vender sus productos y servicios. Con esta aplicación puede crear su propia tienda online fácilmente y sin necesidad de agencias externas.

Una completa solución en la que se pueden encontrar más de 700 diseños personalizables, así como 30 plugins profesionales, animación de textos y tablas interactivas para promociones y ofertas.

DATA BECKER pone a su disposición la posibilidad de ofrecer un servicio de asistencia técnica online mediante el Chat one to one (Live Support).

Shop to date 5.0 Pro cuenta también con la posibilidad de generar copias de seguridad programables, para evitar la pérdida de datos. Otras de las opciones que incluye son la Protección Robot-Spam para foros, que elimina cualquier posibilidad de que se introduzcan mensajes no deseados, libro de invitados y Podcast.

Otra de las características es que este software genera tiendas compatibles con dispositivos móviles, ya sean teléfonos, smartphones o PDA's, gracias al sistema Mobile Shopping. Asimismo, podrá importar todos sus datos desde Microsoft Excel, para que no pierda ninguna información de su empresa.

Shop To Date 5.0 Pro incluye funciones Web 2.0, páginas previas que permiten al usuario elegir, por ejemplo, el idioma. Ofrece, además, la posibilidad de cuentas con protección por contraseña, diferentes formas de envío y de pago (transferencia, contra reembolso, PayPal® o tarjeta de crédito), protección de imágenes con marca de agua, etc.

Una funcionalidad a reseñar es la que permite al usuario disponer de un proceso de pedidos que puede tener (o no) obligación de registro, según elija el propietario de la tienda online. Como se puede comprobar, con este nuevo software de DATA BECKER, podrá crear su tienda en Internet de forma sencilla y con la garantía de gozar de la máxima seguridad.

Shop To Date 5.0 Pro está disponible en el mercado a un precio recomendado de 399,99 euros, IVA incluido. ■

Calidad de sonido, para los incondicionales de los juegos

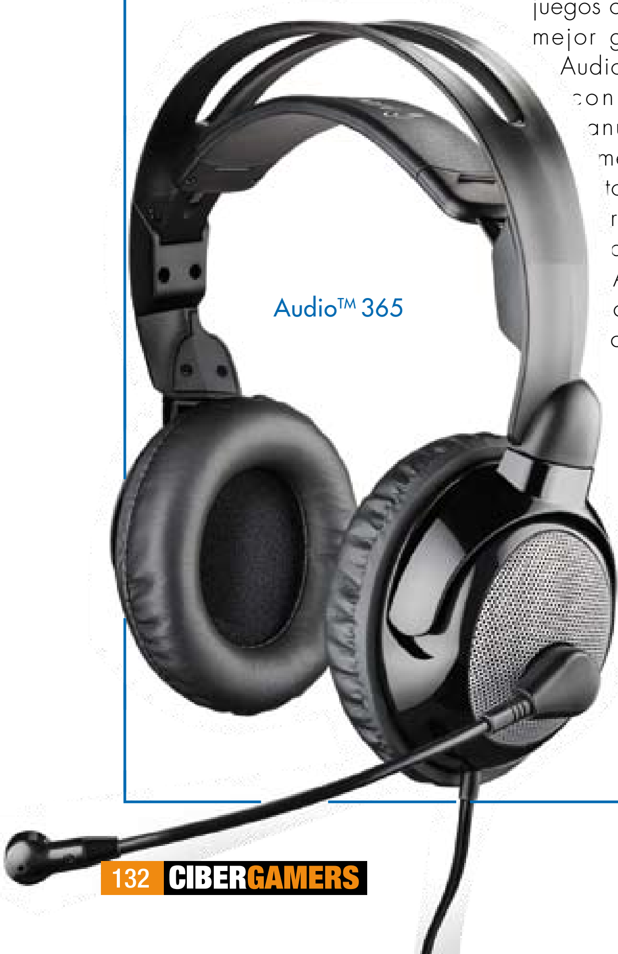
PLANTRONICS Audio™ 365 y .Audio™ 770



PLANTRONICS SOUND INNOVATION

Audio™ 365: Diviértete jugando sin distracciones

Con un atractivo aspecto deportivo en color negro, este auricular estéreo con diseño cerrado ofrece una comunicación por voz cristalina que aísla al jugador del ruido circundante, por lo que resulta perfecto para juegos online multijugador y LAN Parties, ya que los jugadores pueden sumergirse completamente en la acción. Su diseño con grandes almohadillas bloquea el ruido de fondo y previene las distracciones, mientras que su diadema flexible alcanza el máximo confort, incluso después de varias horas de juego.
Nunca antes los juegos habían contado con tanta riqueza acústica. Con sus altavoces de 50 mm, el .Audio™ 365 ofrece máxima respuesta de bajos y un excelente sonido. Como bien saben los veteranos de los juegos online, al que se le oiga mejor ganará la partida. El Audio™ 365 está equipado con un micrófono con anulación de ruido que mejora el reconocimiento de voz y la precisión reduciendo los ruidos de fondo hasta un 75%. Además, su micrófono con varilla telescópica y flexible garantiza una colocación ideal. Los aficionados a los juegos también pueden apartar el micrófono mientras ven un DVD o escuchan música. El jugador puede silenciar el micrófono y controlar el volumen gracias a los controles insertados en el cable.
Precio recomendado 39,99 €



Audio™ 365

Audio™ 770: diseñado para jugar

El .Audio™ 770 es el primer auricular para juegos con sonido envolvente virtual SRS. Este sonido envolvente virtual SRS se alimenta con un adaptador USB y el auricular está equipado con un diseño abierto que permite a los jugadores coordinar tácticas con los miembros del equipo en las LAN Parties.
Asimismo, este auricular es muy ligero y cuenta con una diadema ajustable y cómodas almohadillas para poder llevarlo durante sesiones prolongadas. Su tecnología de sonido envolvente virtual sumerge completamente al jugador en la acción y ofrece máxima respuesta de bajos gracias a sus altavoces de 40 mm. Las grandes almohadillas de estos auriculares son extremadamente cómodas y su diseño abierto permite conversar fácilmente con los compañeros de equipo en las LAN Parties. Además, el .Audio™ 770 está equipado con controles en el cable, un micrófono con anulación de ruido para un mejor reconocimiento de voz y mayor precisión y un micrófono de varilla QuickAdjust™ para una colocación perfecta. El micrófono puede apartarse para ver películas o escuchar música.
Precio recomendado 79,99€ ■



Audio™ 770

Elegante por donde se mire

Reproductor mp3 SANSA® FUZE™

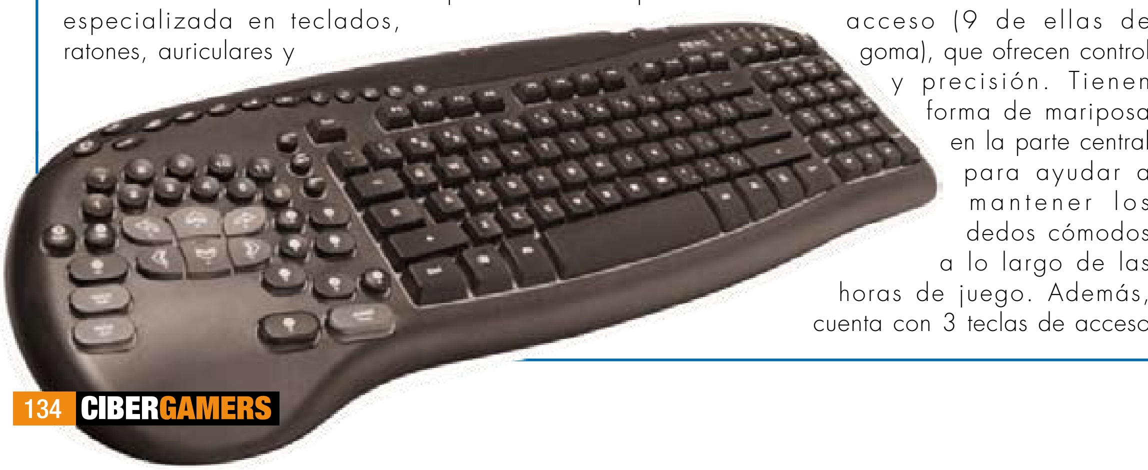
SanDisk Corporation (NASDAQ:SNDK), empresa líder en la venta de reproductores MP3, ha presentado hoy el Sansa® Fuze™, un elegante reproductor de música cargado de capacidades y características diseñadas para entretener a los consumidores. El nuevo aparato destaca no sólo por su aspecto sino también por su bajo precio.
Además de reproducir música, vídeos, fotos, radio FM y "audiobooks", el delgado Sansa Fuze incluye multitud de extras, como una ranura para tarjetas microSD que permite añadir y transportar contenido con facilidad, una grabadora de voz y una pantalla en color de 1,9 pulgadas que facilita la búsqueda de la música y hace posible ver vídeos en modo paisaje.
"El Sansa Fuze es un atractivo reproductor que los consumidores disfrutarán por su aspecto y capacidades—ha afirmado Eric Bone, vicepresidente de marketing de productos Sansa, la línea de productos de audio/vídeo de SanDisk—. Este nuevo reproductor MP3 combina algunas de las mejores características de otros productos Sansa, como la excelente calidad de sonido. Se trata de otra gran oferta de SanDisk en el mercado de los reproductores de música de un precio inferior a los 150 euros".
Un rasgo que distingue al reproductor Sansa Fuze es su ranura para tarjetas microSD™, que ofrece a los consumidores la posibilidad de añadir contenido fácilmente y expandir la capacidad de almacenamiento, ofreciendo amplio espacio para miles de canciones adicionales, horas de vídeo y numerosas fotografías. Además, utilizando la tarjeta microSD de SanDisk, los usuarios pueden pasar fácilmente su música y otros contenidos desde su reproductor MP3 Sansa a su teléfono móvil o incluso a su PC.
El reproductor MP3 Sansa Fuze ofrece a los usuarios acceso a servicios de suscripción de descargas desde numerosas fuentes, como Rhapsody To Go®, Napster, eMusic y otras. Además, permite la reproducción de una amplia gama de formatos musicales populares, como MP3, WAV, Audible (para "audiobooks") y Windows Media Audio (WMA), tanto en archivos protegidos como no protegidos. El Sansa Fuze soporta vídeo en MPEG-4 y fotografías en JPEG. Su batería recargable interna permite la reproducción de hasta 24 horas de audio y 5 horas de vídeo con una sola carga.2
Este reproductor MP3 funciona con ordenadores que disponen de Windows XP o Windows Vista, así como con sistemas operativos Mac y Linux (bajo modo MSC).
El precio recomendado de venta será de 79,99€ para el modelo de 2GB. ■



Lo último en teclados para gaming

Teclado Merc Stealth ZBOARD

Los gamers están de enhorabuena ya que las compañías están apostando cada vez más fuerte en este campo e innovando en la creación de productos que se adapten a las necesidades de los amantes de los videojuegos.
Atlas Informática, distribuidor oficial en España de Zboard, nos presenta una de las últimas novedades de esta marca especializada en teclados, ratones, auriculares y alfombrillas gaming. Se trata del teclado iluminado Merc Stealth, que está pensado para los amantes del gaming, ya que aparte de su estética modding cuenta con múltiples posibilidades de configuración.
El teclado Merc Stealth está equipado con la mejor iluminación del mercado, en 3 colores diferentes (rojo, azul y violeta) que el usuario puede seleccionar a su gusto, por lo que resulta muy apropiado para jugar en la oscuridad. Además, los caracteres de cada tecla se encuentran iluminados y el jugador puede elegir entre 4 niveles de brillo.
Su diseño es ergonómico y la organización de las teclas está ideada para jugar. Consta de un área específica para juegos con 34 teclas de cómodo acceso (9 de ellas de goma), que ofrecen control y precisión. Tienen forma de mariposa en la parte central para ayudar a mantener los dedos cómodos a lo largo de las horas de juego. Además, cuenta con 3 teclas de acceso directo y 11 de selección de armas.
Además, el teclado Merc Stealth incluye el software Z Engine Gaming para la configuración de teclas totalmente programables con creación de macros fácil y teclas predefinidas para más de 125 juegos.
En la parte superior del teclado hay dos conectores USB que resultan muy útiles para enchufar cámaras o cualquier otro dispositivo, además de dos conectores minijack para conectar los auriculares y micrófonos.
Entre sus características también hay que indicar que sus dimensiones son de 53,6 x 20.1 x 2,7, tiene 3 posiciones para su altura e incluye conexión USB.
El precio recomendado de venta al público es de 89,99€. ■



Juega donde quieras NPG

Real Game Pro



P.G.Technology, S.A. nos presenta Real Game Pro, accesorio básico para poder jugar con la videoconsola en el PC.
Este excelente dispositivo conversor permite jugar con tu videoconsola favorita en monitores CTR/LDC/TFT en alta resolución y con el PC apagado. Dispone de una entrada de video de alta calidad (Y/Pb/PR) y soporta pantallas de 16:9 y 16:10. Soporta hasta 1680 x 1050 de resolución manteniendo la flexibilidad del sistema de su PC mientras visualiza la pantalla digital en su monitor LCD/TFT.
Es compatible con PS2, XBox y Wii
La configuración de video óptima es 1024x768 con una tasa de refresco en 75 HZ para un mejor rendimiento en monitores LCD de 15 pulgadas, mientras que en monitores LCD de 20 pulgadas puede ajustarse a 1680x1050.
Además de la visualización en pantalla completa, la característica PIP permite al usuario ver el programa al mismo tiempo que puede trabajar en el PC, el PIP sub-video permite mover la ventana a cualquier parte del monitor VGA.
La imagen se ve más nítida y dispone de filtro de reducción de ruido D-Noise.
Incorpora el adaptador avanzado de movimiento entrelazado 3D-Motion, además del adaptador de Luminosidad/Croma Enhanced Egine.
Dispone de múltiples fuentes de entrada/salida: El conector (RCA) incluye entrada y salida S-VHS, entrada 3.5 Mm. stereo, audio, entrada y salida convencional para conexión VCR DVD.
Para usarlo debes disponer de un monitor CTR/LCD con conector Standard VGA (D-Sub 15 Pin). Se necesita un PC para utilizar el modo PIP. independientemente del sistema operativo, y no es necesario instalar software o utilizarlo en disco duro. ■

Navega por el mundo

AVIC-F500BT

Pioneer nos presenta NAVGATE AVIC-F500BT, el primer sistema híbrido de navegación del mundo, que puede funcionar tanto como sistema de navegación por satélite como centro de entretenimiento. En esencia, es un navegador GPS (con modo aéreo o 3D para los mapas de 29 países europeos), pero con amplias posibilidades de conectividad.
La pantalla desmontable añade al sistema la movilidad como característica, ya que permite ver vídeo desde donde el consumidor prefiera. Reconoce cualquier otro dispositivo que se conecte al navegador y muestra su correspondiente menú. Las opciones de la radio de serie del coche se ven incrementadas por una serie de entradas A/V. La conectividad hace posible el control de un iPod tanto en audio como en vídeo, así como reproducir una amplia gama de dispositivos multimedia o archivos en tarjetas SD y memorias USB.La calidad del sonido, incluido el de la radio del automóvil, esta garantizada gracias al reconocido amplificador 4x50 MosFET de Pioneer. La pantalla táctil de 5.8 pulgadas de alta resolución, controla una interfaz intuitiva, que dirige las entradas de navegación, teléfono y sonido.



De esta forma permitirá la interactuar con un reproductor MP3, un iPhone, o con un teléfono móvil compatible con bluetooth para uso como manos libres. ■

Impresión de etiquetas y rótulos

QL-1060N

Brother Iberia, compañía especializada en la comercialización de productos ofimáticos e informáticos, presenta la impresora de etiquetas y rótulos más completa, versátil y fácil de usar. La QL-1060N que ofrece funciones avanzadas, aplicaciones más profesionales y altas prestaciones, se convertirá en una herramienta imprescindible para el desarrollo de las actividades relacionadas con la logística y almacenes, industria del embalaje y empaquetado, gestión y recepción de eventos, sector médico-sanitario, laboratorios, plantas de fabricación, cadenas de producción y oficinas. La impresora QL-1060N gracias a su cabezal de impresión térmica de alta resolución es capaz de imprimir cualquier etiqueta con una resolución de 300ppp y a una velocidad de 110mm/segundo, directamente sobre la etiqueta y de la forma más sencilla. A través de su software P-touch Editor puede insertar códigos de barras, incluyendo protocolos bidimensionales, símbolos, gráficos e imágenes. También se puede conectar la impresora con bases de datos e imprimir varias etiquetas con un solo click. La QL-1060N ofrece una gran conectividad incluyendo conexión USB y puerto de serie (RS-232C), que permite a los integradores de sistemas realizar etiquetas con códigos de barras e imágenes utilizando comandos ESC/P o imprimir directamente desde dispositivos diferentes de un PC como pueden ser lectores de códigos de barras, básculas o aparatos de medición. También cuenta con tarjeta de red 10/100 Base-TX integrada para poder ser utilizada por varios usuarios. ■



Reproductor multimedia silencioso

MEDIAGATE MG-35S

Con Mediagate MG-35S se pueden reproducir contenidos multimedia de todo tipo (vídeo, música e imágenes) en el televisor. Reproduce los formatos MPEG 1, 2 y 4, MPG, AVI, M2V, DAT, VOB, IFO, DivX, Xvid, MP3, OGG, Vorbis, Wav y WMA (excepto WMA9 Pro sin pérdida), lo cual abarca la inmensa mayoría de los sistemas de compresión y almacenamiento de audio y vídeo.
El dispositivo incluye de serie un conector USB 2.0 que permite su conexión al ordenador para transferir archivos a gran velocidad. Dichos archivos se almacenan utilizando el sistema NDAS, que permite una transmisión a través de la red a alta velocidad incluso en streaming.
Su conexión es muy sencilla gracias a la tecnología Plug & Play y el firmware se puede actualizar para mantener todos los códecs al día.
Mediagate MG-35S ofrece salidas de vídeo compuesto, S-Vídeo y vídeo por componentes (con resoluciones de hasta 1080i). En el apartado de audio tiene salidas estéreo, coaxial digital y óptica, lo que permite su conexión a cualquier equipo de sonido externo. Asimismo posee salida para TV tanto NTSC como PAL.
Se le puede incorporar cualquier disco duro SATA de 3.5" y es totalmente compatible con sistemas operativos Windows, Linux y Mac, lo que garantiza su perfecta integración en cualquier entorno doméstico. Su carcasa de aluminio reforzado disipa el calor de forma eficiente, lo que evita el uso de ventiladores y reduce de forma notable la emisión de ruido. Al igual que otros dispositivos de O2 Media, Mediagate MG-35S incluye un mando a distancia con el que se puede acceder fácilmente a todas sus funciones independientemente de a qué esté conectado. Por último, destacar sus reducidas dimensiones (4,8x15,21 cm) y peso (700 gr sin disco duro) que permiten su colocación en cualquier lugar. ■









Un disco duro en la billetera

TREKSTOR lanza DataStation microdisk

DataStation microdisk. Como su nombre indica, es un dispositivo extremadamente compacto y, con unas dimensiones de 9.0 x 5.7 x 0.64 cm., es lo suficientemente pequeño para caber en un bolsillo. Su disco duro de 1.8 pulgadas no necesita fuente de alimentación externa, incluye el software Nero BackItUp2 Essentials para hacer más fáciles las copias de seguridad y está disponible en tres versiones de 20, 80, y 120 GB de capacidad.
Sus pequeñas dimensiones y ligero peso, entre 65 y 75 gramos, te permiten transportar tus archivos a cualquier lugar sin ningún tipo de esfuerzo. Así, datos de empresa, tus fotos favoritas, archivos de música o videos de viajes pueden guardarse en el disco duro de forma fácil y cómoda, ya sea para el trabajo o para compartirlos con tus amigos. El DataStation microdisk, cuenta con una carcasa de aluminio de alta calidad, consume muy poca energía y prácticamente no produce el ruido en funcionamiento. Está concebido para una rápida instalación y su interfaz de alta velocidad USB 2.0 –compatible con un USB 1.1– permite la máxima velocidad de transferencia datos.
El software Nero BackItUp2, permite guardar carpetas individuales o discos enteros apretando sólo un botón, sin que la configuración del backup tenga que ser modificada cada vez. El software comprime los datos del back up automáticamente y la información de las copias de seguridad puede protegerse contra accesos no autorizados mediante una contraseña. ■



Pequeño y útil

EASY COMM USB Card Reader+ Hub

La cantidad de dispositivos USB que se conecta hoy día a los ordenadores es superior normalmente a los puertos de que disponen las máquinas. Por ello, soluciones como el Easy Comm USB Card Reader + Hub resultan muy convenientes. Se trata de una caja externa que se conecta a un puerto USB 2.0 y proporciona tres puertos adicionales, además de un lector multitarjeta.
Reconoce nada menos que 52 formatos de tarjeta distintos, incluyendo todas las variantes de Compact Flash Card, Micro Drive Card, Secure Digital Card, Multimedia Card, Memory Stick Card, XD Picture Card, Smart Media Card y T-Flash (para el último tipo es necesario un adaptador adicional).
La velocidad de transferencia de datos es de 480 Mbps, utiliza un adaptador de corriente y es compatible con Windows 98, 2000, ME, XP y Vista, cuyos drivers se incluyen en un CD que contiene el pack. El precio de venta recomendado es de 19,99 €. ■

BEST BUY



Música y video sumergible

MP3 DOLPHIN

SAYTES nos presenta el Nextbase SVD 685 AM, un reproductor multimedia de atractivo diseño con doble pantalla y emisor de infrarrojos.
Se compone de una pantalla TFT de 8,5" con formato 18:9 y una pantalla esclava TFT de 8,5" con formato 16:9.
Es muy apropiado para el entretenimiento de pasajeros en viajes largos, quedando muy bien integrado con el reposacabezas. Con el fin de otorgar todas las opciones de entretenimiento posibles, ofrece compatibilidad con: DivX; DVD, VCD, SVCD, MP3, CD, JPEG, CD-R/RW, DVD +/- R Y DVD +/- RW. También reconoce "a través de su lector USB integrado" los formatos MP3/JPG/WMA/MPEG.
Incorpora decodificador Dolby Digital (AC-3 integrado) y además como característica adicional incluye emisor de infrarrojos para la escucha sin cables. El SVD 685 AM cuenta con un emisor de FM para reproducir el sonido en el equipo de audio del coche (opcional). En su defecto, existe la posibilidad de hacerlo a través de sus Altavoces stereo de 1w - 1w o a través de su salida de auriculares. Integra conexiones con las siguientes características: Entrada / salida óptica audio digital y vídeo compuesto, salida audio con regulador de volumen para auricular.
Se fabrica con materiales altamente resistentes a los golpes. ■



Realismo gráfico extremo

GEFORCE 9800 GX2

Point of View, fabricante especializado en tarjetas gráficas, acaba de anunciar el lanzamiento de una nueva tarjeta gráfica que ofrece un rendimiento extremo gracias a que utiliza la tecnología Dual GPU de nVidia.
POV GeForce 9800 GX2 pertenece a la familia de tarjetas de gama alta, gracias a que presenta unas especificaciones especialmente diseñada para gamers y usuarios avanzados que necesiten un rendimiento extra en sus juegos o aplicaciones.
Entre sus características, cabe destacar su motor gráfico Dual GPU, interfaz PCI Express 2.0 16x, memoria de 1024 Mb y 2xDual Link DVI. Además, soporta DirectX 10 e incluye controladores para Linux completos, incluyendo OpenGL integral.

Ficha técnica POV GeForce 9800 GX2:
Memoria: 1024 (512/GPU); Core Clock: 600 Mhz; Memory Clock: 2000 Mhz; Memoria Bus: 512 bit; Interface: PCI Express 16x; RAMDAC: Dual 400 Mhz; DVI: 2x Dual Link; HDTV y HDMI. ■



LG da vida a Scarlet

Televisores LCD Full HD

LG ha centrado la atención de todas las miradas durante la última semana. El motivo, el descubrimiento de su nueva serie de televisores Scarlet, cuyas presentaciones, celebradas a ambos lados del Atlántico –Los Ángeles y Londres-, han contado con la presencia de numerosas caras conocidas.
El lanzamiento de Scarlet comenzó en Los Ángeles el 28 de abril, en el conocido Pacific Design Center. Benji y Joel Madden, del grupo Good Charlotte, se unieron al DJ Steve Aoki –hermano del súper modelo Devon Aoki- para poner música a la gala. Entre los famosos que asistieron al lanzamiento de Scarlet destacó la presencia de Lindsay Lohan, Paris Hilton, los protagonistas del espacio de MTV The Hills Lauren Conrad, Heidi Montag y Spencer Pratt, Michele Rodríguez, Travis Barker -del grupo Blink 182-, Christine Lakin, Tila Tequila, el protagonista de la serie Héroes Milo Ventimiglia, Wilmer Valderrama, Laura Prepon, Emmy Rossum, Kelly Brook, Bai Ling y Jason Lewis, conocido por su participación en la última temporada de Sexo en Nueva York.
El siguiente paso para LG fue la presentación en Londres. La majestuosa iglesia situada en el número 1 de Marylebone fue transformada para la ocasión en un local de auténtico lujo, al que acudieron estrellas como Sophie Ellis Bextor, The Feeling, Alesha Dixon, Kelly Rowland, Jasmine Guinness, Noel Fielding, Pam Hogg, Reggie Yates, Roisin Murphy, Miquita Oliver, Henry Holland, Nick Grimshaw y Camilla Rutherford, que disfrutaron con la música de Queens of Noize, Guilty Pleassures y New Young Pony Club, actuación sorpresa que llevó la fiesta hasta las primeras horas de la mañana.
Este lanzamiento ha venido precedido de una campaña internacional de marketing llevada a cabo durante los últimos seis meses. Dicha acción publicitaria estaba encaminada a dar vida a Scarlet como la nueva serie televisiva de éxito, en lo que ha resultado ser la nueva gama de televisores LCD Full HD de LG Electronics. La expectación sobre esta campaña ha crecido a medida que se emitían en televisión los anuncios creados para la misma y aparecían en internet las noticias y comentarios sobre Scarlet. Todo este interés ha culminado en las presentaciones celebradas en Los Ángeles y Londres.
Scarlet ha revelado su secreto tras una atrevida campaña de marketing que aspira a marcar un nuevo camino en el mundo de la televisión. ■



Potencia gráfica para todos

Chipset 780 AMD

El chipset 780 de AMD es el primero de la marca en integrar gráficos DirectX 10 con la potencia de ATI Radeon Graphics. Permite que los usuarios de ordenadores medios utilicen lo último en juegos sin tarjeta



gráfica adicional y proporciona una experiencia cinematográfica en alta definición.
Este chipset se integra en la placa base de ordenadores de gama media proporcionando un alto rendimiento con un precio reducido y un bajo consumo energético. Normalmente los ordenadores nuevos llevan un chipset gráfico integrado en placa, pero su escasa potencia obliga a la mayoría de los usuarios a deshabilitarlo y adquirir una tarjeta gráfica adicional para poder disfrutar en condiciones de los juegos y contenidos en alta definición. Con el 780 de AMD este problema desaparece, pues contiene la potencia necesaria para afrontar el proceso gráfico que exige lo último en juegos y también la reproducción de Blu-ray.
Gracias a su integración en placa el ancho de banda de comunicación entre el procesador gráfico y el procesador se duplica, lo que permite un notable aumento de velocidad. Alcanza una resolución de 1080i en alta definición, con salidas HDMI y DVI con HDCP. Si además se complementa con una tarjeta ATI normal, es capaz de gestionar hasta cuatro monitores independientes para ofrecer una visión panorámica (SurroundView).
Soporta hasta doce conexiones USB 2.0, seis dispositivos SATA 2.0 (incluyendo eSATA) y posee un sistema de gestión energética que permite reducir su consumo en periodos de baja actividad, lo que al final se traduce en un menor consumo energético que incide directamente en la factura de la electricidad.
Debido a su desarrollo específico para DirectX 10, este chipset resulta idóneo para trabajar en entornos con Windows Vista, donde despliega toda su potencia y funciones sin esfuerzo evidente para el usuario. ■

Jabra auriculares para las mujeres actuales.

Manos libres, mujer libre

GN, compañía líder en soluciones innovadoras para auriculares propone dos elegantes auriculares para regalar a las madres modernas que les gusta estar a la última en tecnología sin renunciar al estilo. Podrán elegir entre el Jabra BT3030, con un diseño urbano y actual que recuerda a las placas militares y permite llevarlo colgado cómodamente en el cuello para las mamás más atrevidas que les gusta estar a la moda y el el



Jabra BT3010 un original dispositivo que permite personalizar las carcasas, perfecto para las más elegantes que buscan un toque de creatividad.

BT3030

Con este nuevo auricular estéreo bluetooth se pueden controlar todas las funciones directamente desde el mando a distancia y tener el teléfono o reproductor de música seguro en el bolsillo. La música se detendrá automáticamente cuando entre una llamada, para poder estar permanentemente en contacto.
Su estilo urbano se ha conseguido gracias al diseño de la placa y del metal cortado con láser para obtener una imagen atrevida, que refleja las últimas tendencias de la moda. Este diseño no sólo ofrece una imagen diferenciada, sino que contribuye a un rendimiento excepcional. Al incorporar la última tecnología bluetooth, el Jabra BT3030 permite dejar el teléfono o reproductor MP3 a salvo, sin que se vea, en el bolsillo o en el bolso y hacer que la música suene directamente desde los mandos. Con este mando se puede cambiar de pista, parar/reproducir canciones, cambiar el volumen y coger llamadas directamente desde el auricular, gracias al micrófono incorporado en el dispositivo. PVP 69 euros.

BT3010

Un moderno auricular Bluetooth que se presenta con una variedad de carcasas intercambiables y con la opción de crear una propia, para que todo el mundo pueda personalizar su apariencia.
Solo hay que visitar www.jabra.com/coverdesigner, donde cada usuario podrá ser creativo y desarrollar su propia obra maestra para un auricular que realmente se adapta a cada estilo.
Con una variedad de 33 diseños en la caja, las posibilidades de actualizar su apariencia y personalizar su estilo son infinitas.
La última tecnología Bluetooth ofrece un sonido claro y bueno, por lo que las voces son nítidas, sin interferencias. El emparejamiento eficaz con otros dispositivos hace que su introducción sea fácil.
Dispone de más de 8 horas en conversación y 300 en espera te dan la libertad para hablar mientras estás en la calle durante mucho tiempo. PVP 39 euros. ■



Sonido con color

MICROPOD SE

SkyEXPERENCE, distribuidor especializado en el mundo del sonido, presenta su nueva aportación perteneciente a la marca Podspeakers: Micropod SE.
Una pincelada de rojo pasión, otra de azul neón y una más de amarillo huevo, para terminar con un toque de negro carbón, otro de blanco nieve y unas motitas de color plata.
Aunque parezca que se está hablando de un cuadro, estas son las seis tonalidades en las que se presentan estos altavoces, capaces de llenar de colorido cualquier entorno.
Romper con los cánones del diseño asignados al mundo del sonido donde imperan las líneas rectas y los colores apagados es su cometido. Curvilíneos y llenos de color, Micropod SE están llamados a destruir el estereotipo de los equipos de sonido tradicionales, ofreciendo, además, una excepcional calidad de sonido.
Micropod SE se compone de dos vías bass reflex con carcasa abs. Con unas dimensiones de 12,5 x 16 cm y un peso que no llega a un kilo por unidad, Micropod SE realiza las funciones de amplificador-altavoz y transmite las ondas sonoras con una mínima vibración y distorsión. Así, cada uno de ellos ofrece una frecuencia de entre 65 Hz y 25 kHz y es compatible con amplificadores que entregan una potencia de hasta 100w. A su vez, y gracias al amplificador de clase T que incorpora, se obtiene un sonido perfectamente definido. Ofrece una sensibilidad de 88 dB a 4 Ohm y una frecuencia de menos de 6 dB a 65 hz y 25 khz.
Los Micropod SE se componen de dos conos: uno ubicado en la parte inferior de 70mm, de KEVLAR, capaz de proporcionar una reproducción exacta de voces y medios, dándole una naturalidad clara y muy definida al sonido, además de proporcionar graves sorprendentemente equilibrados para este tamaño de cajas. Y otro, más pequeño (19 mm), situado en la parte superior, el agudo, pensado para altas frecuencias.
Entre las diversas aplicaciones para las que se pueden emplear, los Micropod SE ofrecen la posibilidad de llegar, añadiendo más componentes, a la reproducción 5.1. Y para completar todas las posibilidades, pueden ser utilizados para reproducción estéreo y como auxiliar de múltiples fuentes audiovisuales.
Finalmente, se acompañan de unos originales y prácticos soportes con los que poder acoplarlos en la pared, en el techo o en el suelo.
El precio Micropod SE por unidad es de 74,90 € ■



Sencillo y práctico

Presentador TARGUS

Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, ha puesto a la venta el Presentador de Targus, con puntero láser y grabadora de voz.
Este presentador digital está especialmente pensado para realizar ponencias y exposiciones en oficinas o en clase. Del tamaño de un mando a distancia, incluye funciones de grabadora de voz, puntero láser y lector de tarjetas de memoria SD.
Su puntero incorpora tecnología inalámbrica por radiofrecuencia de 2,4 GHz, con la que es capaz de controlar con gran precisión, y en un radio de hasta 15 metros de distancia, todas las acciones, teniendo la capacidad para cambiar de página, parar y reanudar los documentos o ajustar el volumen con tan sólo apretar un botón.
Por su parte, la grabadora facilita hasta 1 Mb de almacenamiento de voz, lo que permite grabar preguntas, comentarios y recordatorios durante la presentación y transferirlos rápidamente al ordenador mediante USB. Asimismo, el lector de tarjetas de memoria SD proporciona la opción de almacenar los documentos y archivos importantes y descargarlos directamente en el pc.
Por último, incorpora una funda para protegerlo y luces de LED que indican si la tarjeta de memoria está llena, el estado de la batería y si se está utilizando el puntero láser.
Su precio recomendado es de 59,95€. ■



Robusto, rápido y transportable.

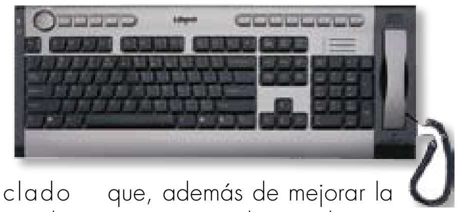
STOREJET™ 25

Transcend Information, Inc. (Transcend), presenta su nuevo disco duro portátil de alta capacidad y resistente a los golpes – el StoreJet™ 25 móvil. El nuevo StoreJet 25 móvil es ligero (206 gramos) y fácil de transportar gracias a sus medidas compactas de tan sólo 134mm x 80.8mm x 18.8mm. Dentro de la cubierta de silicona extra resistente y a prueba de golpes se encuentra un disco duro de alta capacidad que le permite guardar hasta 250GB de información. Para proteger sus datos evitando la pérdida o el daño accidental de los mismos debido a caídas o golpes, el StoreJet 25 móvil satisface los estándares de evaluación de caída del ejército de los Estados Unidos (MIL-STD-810F – Caída en Tránsito), gracias a su tecnología avanzada de dos etapas contra golpes, que lo convierte en uno de los lugares más seguros para almacenar sus datos. Para garantizar la máxima compatibilidad con la mayoría de los ordenadores, el StoreJet 25 móvil usa el interfaz USB 2.0, que cuenta con tasas de transferencia de datos de hasta 480Mb por segundo, al mismo tiempo que ofrece el sistema de "plug and play".
El precio del StoreJet 25 móvil con 250GB es de 150,00 € IVA incluido. ■



Teclado y teléfono VoIP

Netphone Keyboard



Lifetech, compañía portuguesa especializada en la fabricación de accesorios informáticos con una gran relación calidad/precio, presenta su nuevo teclado con teléfono VoIP incorporado Netphone Keyboard, compatible con los programas de telefonía por Internet más populares como Skype, Yahoo!, MSN y AOL, entre muchos otros. Netphone Keyboard permite efectuar llamadas a través del sistema de voz sobre IP (VoIP) y sacar el máximo partido de esta nueva forma de comunicación, más asequible y con más funciones que la tradicional, gracias a la convergencia de voz y datos. Aprovechando la misma superficie que ocupa el teclado, a su derecha se sitúa un auricular que, además de mejorar la experiencia de uso de este tipo de redes, también contribuye a mejorar la imagen de nuestros escritorios y liberar espacio.

El teclado es plug&play, con lo que su instalación es instantánea y no requiere de drivers adicionales para funcionar. Asimismo, cuenta con entrada y salida de audio basada en el sistema dual –opción multimedia y opción comunicación-, control de volumen, un puerto USB para conectar directamente dispositivos de este tipo y teclas de acceso directo a funciones multimedia y de Internet. ■

Tunea tu disco duro externo

Toughdrive custom

Freecom ha lanzado el "ToughDrive Custom", un disco duro móvil personalizado que le permite "tunearlo" según su propio estilo. El ToughDrive Custom es un disco duro externo de 2.5'' que le garantiza el almacenamiento seguro de sus valiosas fotografías, contactos, documentos, videos y música en cuestión de segundos. El ToughDrive Custom le ofrece espacio de almacenamiento de 160 GB ó 250 GB (pronto también estarán disponibles de 320 GB y 500 GB) de almacenamiento.

Con su mecanismo antigolpes integrado localizado en una cubierta de silicona transparente, el ToughDrive Custom resistirá choques, impactos e incluso sobrevivirá a una caída de hasta dos metros. A diferencia de otros accesorios, es lo suficientemente pequeño y duro como para resistir los golpes y sacudidas de su vida diaria, tanto en casa, en el trabajo o en la calle.

Puede diseñar su propia tarjeta inlay, ya sea para poner la foto de un ser querido, el coche de sus sueños o el logotipo de su marca o club favoritos. Y simplemente deslizando la tarjeta inlay por debajo de la cubierta de silicona transparente, habrá creado instantáneamente su disco duro personal. Es muy sencillo de utilizar, sólo tiene que conectarlo a su ordenador, portátil o Mac y ya puede empezar. No es necesario añadir suministro eléctrico. ■



Silenciosas y potentes

SEASONIC

Sea Sonic Electronics Co., Ltd. especialista fabricante en cuanto a fuentes de alimentación se refiere, comercializara en breve en el mercado español varios modelos de su marca Seasonic, una de las principales marcas del fabricante americano.

La marca Seasonic es caracterizada por la efectividad, disipación térmica y bajo nivel sonoro de sus fuentes, y nos ofrece toda una variedad de modelos y potencias para todos los gustos, siendo 4 series las más importantes: S12 Energy Series con 550W y 650W, S12 II Series de 430W y 500W, y dos series modulares, M12 y M12 II Series. ■



Protege tu consola portátil

Perfect Protection

DATA BECKER líder en la edición de software y de consumibles informáticos de gran consumo lanza al mercado las películas de la gama PERFECT PROTECTION para PSP y Nintendo DS Lite. Unos protectores de pantalla con la que proteger las consolas de juegos de suciedad y arañazos provocados por el uso. Lo más destacado de estas nuevas referencias, que DATA BECKER incorpora a su catálogo es que son los únicos protectores que garantizan, señalándolo en el packaging, la ausencia de burbujas de aire durante el proceso de pegado. El producto incluye una toallita de microfibra para eliminar las posibles burbujas de aire que puedan surgir, además de una película protectora para el display.

Gracias a su revestimiento de silicona, ideado para pantallas, al colocar las películas de la PERFECT PROTECTION no es preciso usar agua, lo que evita que las consolas sufran algún daño y simplifica el proceso de pegado. Las pestañas de guía integradas en los protectores permiten colocar y retirar la película de forma sencilla y con un asiento seguro. Además, los protectores se pueden reajustar sin problemas, cuantas veces sea necesario, si no quedan bien colocadas al primer intento. ■





Enrutador Firewall VPN WAN dual

TRENDnet TW100-BRV324

TRENDnet, fabricante líder en solucones de redes y conectividad, acaba de lanzar al mercado su nuevo enrutador firewall: TW100-BRV324.
Esta nueva solución es perfecta tanto para redes de oficina como domésticas ya que, a través de un solo dispositivo, es capaz de realizar un balance de la carga de red y atenuarla para evitar tiempos inactivos de conexión. Además, ofrece copia de seguridad ante posibles fallos en la red, así como acceso VPN (Red Privada Virtual) para hasta 70 usuarios remotos mediante tecnología IPSec y hasta 10 a través de tecnología PPTP.
El TW100-BRV324 dispone de acceso a recursos de la red local de manera remota mediante conexiones 70 IPSec y posee una gran autonomía, gracias al conmutador Auto-Sensing de cuatro puertos que determina automáticamente la velocidad Ethernet.
A la capacidad de albergar un gran número de clientes, que pueden llegar hasta los 253, se suma la posibilidad de programar alertas por e-mail y gestionar logs de eventos. A su vez, es capaz de controlar el acceso desde direcciones definidas, tanto URL como listas de filtrado de contenidos.
Para garantizar perfectas comunicaciones vía IP y transmisiones de vídeo en tiempo real, incorpora tecnología de calidad de servicio (QoS) que prioriza el ancho de banda con el objetivo de conseguir una total eficacia para estas aplicaciones.
Para proteger con absoluta confiabilidad las conexiones, este enrutador está dotado con un avanzado firewall que trabaja bajo los protocolos de seguridad NAT, NAPT, NAT-T y SPI. Acceder de forma remota a la red y compartir Internet con otros usuarios se puede realizar con toda tranquilidad mediante la utilización de una conexión HTTPS.
Otras características por las que destaca este producto son: una elevada compatibilidad con sistemas DMZ, Multi-DMZ y 40 servidores virtuales para redireccionar puertos; memoria flash para actualizaciones del firmware; y para el almacenamiento y restauración de la configuración del enrutador y posibilidad de funcionar con conexiones vía cable-módem de alta velocidad, xDSL-módem (IP dinámica/estática, PPPoE, PPTP) y FTH (fibra hacia casa).
El TW100-BRV324 de TRENDnet incluye soporte "plug and play" UPnP por lo que no requiere de drivers y es extremadamente sencillo de configurar y programar en cuestión de minutos.
Es compatible con los sistemas operativos Microsoft Windows 95/98/NT/2000/XP/2003 Server/Vista, Linux y Mac y dispone de una garantía de cinco años. ■



Maletines femeninos… o no?

NGS Jade

Destinado a un exigente y moderno público femenino, NGS Bags presenta este maletín para equipos portátiles que, además de albergar y proteger el ordenador, permite mantener documentos y enseres personales perfectamente ordenados.
Apropiado para cualquier ocasión, NGS Jade se adapta a todos los estilos y usos, tanto para el ajetreo diario como para las ocasiones puntuales. Sus detalles diferenciales y, sobre todo, su predominante color verde jade, lo convierten en un bolso que no pasa desapercibido entre el público que aprecia el diseño y las prestaciones más avanzadas.
Este cautivador maletín está pensado para transportar y proteger ordenadores portátiles de hasta 15,4 pulgadas en un compartimento exclusivo que dispone en su interior.
Está provisto de la exclusiva tecnología Gel Pro Laptop Protection, basada en celdas de gel situadas en los laterales y la base del maletín. De esta forma, se mantiene a salvo de posibles efectos dañinos producidos por caídas y golpes.
Además del equipo, con NGS Jade se pueden transportar, perfectamente ordenados, documentos, enseres personales y hasta el móvil, ya que dispone de varios bolsillos interiores de pequeño tamaño.
A su completo interior se suma un exterior dotado con un bolsillo frontal para albergar los objetos que se deseen tener a mano.
Otra de las cualidades a destacar, única en los productos NGS Bags, es el Número de Identificación Único y Personal, que se incluye en todos y cada uno de sus bolsos. Con este número, el usuario puede identificarse en la web de NGS y, en caso de pérdida y posterior recuperación, ser identificado el propietario.
Por último, presenta unas medidas de 47x35x13,5 cm y ofrece una cómoda portabilidad gracias a su asa de mano y a la bandolera que incorpora.
Precio: 66 euros (IVA incluido) ■



Refrigeración óptima y silenciosa

Fuentes de alimentación CORSAIR

CORSAIR, trae a España la nueva serie TX de esta conocida marca. Las fuentes de la serie TX están diseñadas y construidas con tecnología de vanguardia y componentes utilizados habitualmente en equipos de alto rendimiento. La serie TX está disponible con 650W, que dispone de un ventilador de 120 mm, y con 750W, que cuenta con un gran ventilador de 140mm de diámetro que garantiza una refrigeración óptima y silenciosa en el interior del equipo.



Dotadas de una electrónica capaz de lograr un rendimiento energético superior al 80% con cargas del 20%, 50% y 100%, estas fuentes de alimentación están pensadas para los usuarios más exigentes, que busquen el máximo rendimiento al mejor precio. Además, la inclusión de características como un raíl específico de +12 V proporciona la máxima compatibilidad con los sistemas más actuales.

En cuanto a sus características, también habría que destacar que dispone de condensadores de alta calidad para una fiabilidad garantizada y su compatibilidad con tarjetas gráficas duales.

Al igual que en las fuentes de alimentación de las series VX y HX, su certificado 80 PLUS y su garantía de 5 años hacen que este modelo resulte una elección muy acertada. Junto a la garantía, CORSAIR ofrece un servicio de asistencia al usuario las 24 horas del día en http://www.askthepowerguy.com. ■

Con la casa a cuestas

TARGUS Multiplier

Dispuesto a romper con los cánones más tradicionales, Targus ha presentado su nueva gama Multiplier, una nueva línea de mochilas para el ordenador portátil destinadas a un público joven, amante de los colores claros, la ergonomía y la máxima funcionalidad.

Así, esta nueva gama se compone de dos mochilas que combinan el color gris de base con llamativos acabados en verde lima o rosa chicle.

Con unas medidas de 39x24,5x48,5 cm, las mochilas Targus Multiplier disponen de un compartimento exclusivo que, gracias a sus paredes debidamente acolchadas, es capaz de proteger a los ordenadores portátiles de hasta 15,4 pulgadas. Además del portátil, en este amplio departamento se pueden guardar equipos de juego electrónicos y diversos objetos personales.

Asimismo, en su parte delantera está provisto de una auténtica estación de trabajo compuesta por varios bolsillos de reducido tamaño en los que transportar de la manera más organizada: bolígrafos, el teléfono móvil o la PDA, entre otros enseres. Además, esta estación se completa con un bolsillo interior con cremallera para llevar completamente protegidos los objetos o documentos que el usuario desee mantener ocultos y a salvo.

Y como hay objetos que se deben mantener a mano, estas funcionales mochilas incorporan diversos bolsillos exteriores, frontales y laterales, de fácil y cómoda apertura para transportar, por ejemplo, un bote o una botella de agua.

El bolsillo delantero está dotado con una funda de malla protectora para evitar la pérdida de enseres importantes, como las gafas de sol. Y si el usuario desea llevar su música en todo momento, uno de sus bolsillos laterales cuenta con un orificio a través del que poder pasar los auriculares del reproductor de música portátil.

La comodidad en el transporte está asegurada gracias al acolchado moldeado del que disponen en su parte trasera, lo que hace que se adapten perfectamente a la espalda. Además, está forrada con una malla que permite una adecuada transpiración aunque se lleve durante un largo período a la espalda. A lo anterior se suman unas correas ajustables para el hombro y el pecho, esta última con una parte elástica para conseguir un ajuste perfecto.

PVP: 59,95 € (IVA incluido) ■



Un monstruo gráfico para Hardcore Gaming

GIGABYTE Dual GPU

GIGABYTE UNITED INC., lanza al mercado su última novedad gráfica, la GV-NX98X1GHI-B. La GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B viene equipada con el último procesador gráfico integrado Dual de NVIDIA, se caracteriza por incorporar memoria de 1 GB GDDR3 y 256 stream processors que proporcionan un sofisticado renderizado en juegos 3D.

La GV-NX98X1GHI-B soporta Interfaz Multimedia de Alta Definición (HDMI) para alcanzar unos niveles más altos de realismo en efectos multimedia y calidad de visualización. Integrado con la exclusiva tecnología Quad NVIDIA SLI®, la GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B, es capaz de ofrecer un asombroso rendimiento con la implementación de 4-way AFR (Alternate Frame Rendering), para lo último en las soluciones más rápidas de juego del mundo bajo Windows Vista.

La GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B también se caracteriza por incorporar las últimas tecnologías de NVIDIA tales como GigaThread™ technology, que a través del uso masivo de una arquitectura multi-threaded, es capaz de generar miles de independientes y simultáneos threads, que proporcionan una eficiencia de proceso extrema para los programas shader más avanzados de futuras generaciones. Además, la GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B soporta la tecnología de NVIDIA Quantum Effects™, proporcionando un nuevo nivel de efectos físicos para ser simulados y renderizados en la GPU. La GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B también se caracteriza por incorporar Lumenex™ Engine, que introduce 16x Anti-aliasing y 128-bit floating point High-Dynamic-Range (HDR), para un lograr el realismo en los efectos de luz.

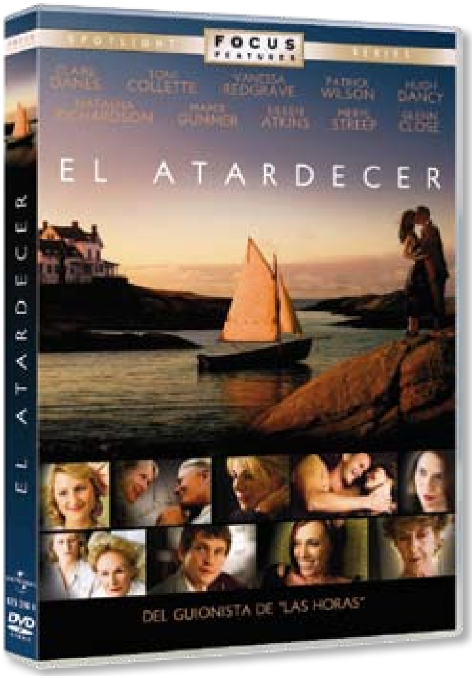
Integrada con NVIDIA Extreme High Definition™ (XHD) para una mayor resolución en gráficos, la GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B soporta los últimos interfaces de salida de video, incluyendo Dual Dual-Link DVI, para la más alta resolución de pantalla dual 2560X1600.

Diferenciándose de las GPU de pasadas generaciones, la NVIDIA GeForce® 9800GX2 también se caracteriza por incorporar un procesador de video on-chip que proporciona una calidad en fotografía superior y una reproducción de video tremendamente fluida. ■





Puzzle Paradise
16 juegos por el precio de uno
SAMSUNG
para los adictos a los puzzles y a los juegos de memoria
Telefónica
movistar
Disfrútalo en tu móvil.
DESCÁRGATELO DE FORMA SEGURA EN:
emoción>Juegos>EA Mobile
O envía EA al 404
Envío y recepción al 404 gratuitos.
Coste de la descarga 4€. Imp. Ind. No Inc.*
start
*Coste de navegación:
CONTRATO: 1 € (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB.
PREPAGO: 1 € (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural.
Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10 € (1,16 IVA incluido) por día natural.



El Atardecer

Su mayor secreto fue su mayor regalo

Tras su estreno en cines, Universal Pictures Iberia lanza a la venta en DVD de El Atardecer, film que reúne en su reparto a grandes actrices como Vanessa Redgrave, Natasha Richardson, Toni Collette, Claire Danes, Meryl Streep y Glenn Close. La película está basada en la novela de Susan Minot, que ella misma ha adaptado con el ganador del Premio Pulitzer y guionista de "Las Horas" Michael Cunninghan.
El Atardecer narra la historia de una madre al final de su vida que mira hacia atrás y se pregunta si realmente eligió el camino más indicado.
Cuando Ann Grant (la ganadora de un Academy Award® – Vanessa Redgrave) se acerca al final de su vida, les confiesa a sus dos hijas (Toni Collette y la ganadora del Tony Award® de 1997 a la Mejor Actriz - Natasha Richardson) la historia de un fin de semana que pasó hace 50 años, cuando conoció al único y verdadero amor de su vida. En esos dos días de pasión, Ann (interpretada en el papel de joven por la ganadora del Golden Globe® - Claire Danes) aprendió que las decisiones que tomamos, a menudo conducen a inenarrables alegrías e incluso a insoportables tragedias, pero siempre son las vueltas del destino las que dan forma a la historia de nuestras vidas.
Mientras las hermanas juntan las piezas de esta extraordinaria historia del pasado y del presente de su madre, se ven unidas de un modo que nunca antes podrían haberse imaginado.
El Atardecer es una notable y conmovedora película que también ofrece las actuaciones de la ganadora del Academy Award® - Meryl Streep, Glenn Close, Patrick Wilson y Huge Dancy.

■Belén Quintana

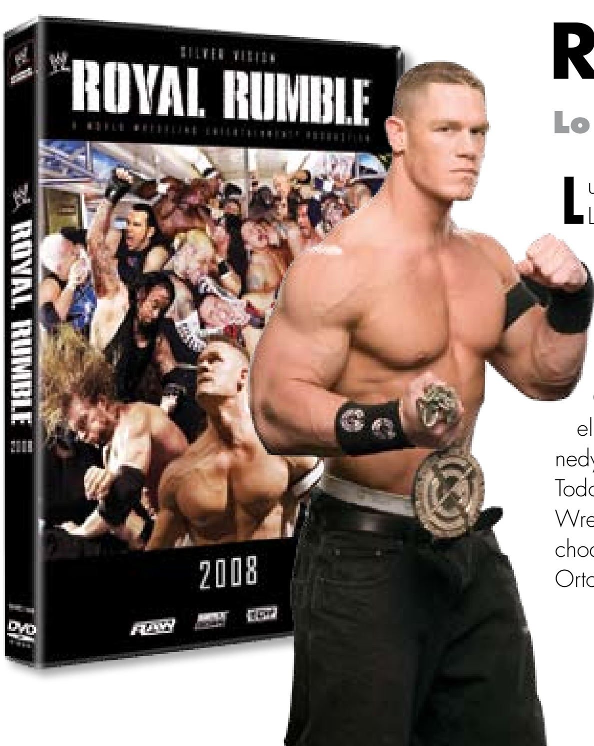
Pelotas en juego

Una comedia enorme con pelotas pequeñas

Universal Pictures Iberia lanzo el día 14 de mayo Pelotas en Juego. Una comedia dirigida por Robert Ben Garant y protagonizada por Dan Fogler, Christopher Walken, George López y Maggie Q. Pelotas en Juego narra la historia de un antiguo campeón de ping pong que es reclutado por el gobierno de los EE.UU. para participar en un torneo en China tras el cual se esconde una supuesta red criminal.
El pobre ex fenómeno nacional del ping-pong Randy Daytona (Ganador del Tony Award® al mejor Actor, Dan Fogler) se ve metido en un torbellino cuando el agente del FBI Rodríguez (George López) lo recluta para una misión secreta. Randy está decidido a volver para recuperar su antigua gloria y para encontrar al asesino de su padre (Robert Patrick), una de las personas más buscadas por el FBI, el archi desalmado Feng (el ganador del Academy Award® Christopher Walken). Pero después de dos décadas apartado del juego, Randy no puede cambiar su vida y vengar el asesinato de su padre sin un equipo propio. Recurre a la guía espiritual del ciego y sabio del Ping-Pong y restaurador Wong (James Hong), y a la pericia de entrenamiento de la súper-sexy sobrina del Maestro Wong, Maggie (Maggie Q).
En Pelotas en Juego todos los caminos conducen a la misteriosa jungla de Feng y a los más extraordinarios torneos de Ping-Pong jamás celebrados

■Belén Quintana





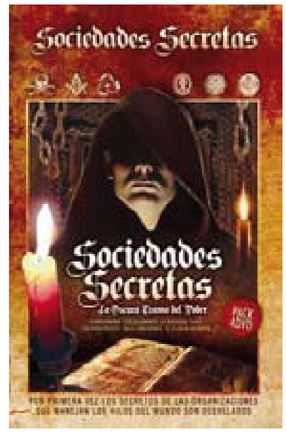
Royal Rumble 2008

Lo más del wrestling

Luk Internacional pone a la venta el 4-6-2008 Royal Rumble 2008, el nuevo DVD de WWE.
Las mejores estrellas del wrestling mundial juntas y revueltas en el gran show de Royal Rumble.
El sueño de cualquier luchador de WWE es convertirse en el cabeza de serie de Wrestlemania, el mayor evento de pressing match del mundo. Este lugar de honor se decide en Royal Rumble, una pelea multitudinaria de todos contra todos en la que solo quedará un vencedor de los 30 participantes que empiezan sobre el ring. El 4 de junio Luk Internacional ofrece un evento inigualable de lucha libre que no se ha visto en televisión en nuestro país. 29 pierden, uno prevalece. Ganadores de ediciones pasadas como el Enterrador, Triple H, Shawn Michaels, Rey Misterio y el "Animal" Batista se verán las caras con aspirantes de la talla de Randy, Orton, Edge, Mr. Kennedy, Kane y el Gran Khali.
Todos pondrán lo mejor de sí mismo en el disparo de salida que les conducirá a la celebración de Wrestlemania 24, en el Madison Square Garden de Nueva York. Además, el DVD ofrece interesantes choques en los que se encuentran en juego cinturones de campeón: Edge vs. Rey, Misterio y Randy Orton vs. Jeff Hardy.

■Belén Quintana

Sociedades Secretas



La oscura trama del poder

Universal Pictures Iberia presenta SOCIEDADES SECRETAS una colección que relata por primera vez, los orígenes, las tramas, y los fines que las sociedades secretas han perseguido a lo largo de la historia. Esta colección se compone de 4 DVDs que se podrán adquirir en pack o por separado: "La Masonería en Europa", "La Masonería en Estados Unidos", "Los Illuminatti de Baviera" y "Sociedades Secretas Hoy"





• DVD 1: LA MASONERÍA EN EUROPA
En este DVD encontraremos respuestas relacionadas con los siguientes temas: orígenes de la Masonería, Sociedades Herméticas, Pitagóricos, símbolos masónicos, Masones libres y aceptados, Francmasones, Rosacruces, objetivos reales y secretos, rituales de iniciación, confrontación con la iglesia, la influencia de las logias en el mundo actual.

• DVD 2: LA MASONERÍA EN ESTADOS UNIDOS
En este DVD encontraremos respuestas relacionadas con los siguientes temas: la influencia de la Masonería en la independencia de EE.UU. George Washington, Thomas Jefferson y Benjamín Franklin, hermanos masones, análisis de la Gran Logia de EE.UU., Masonería entre los líderes de América Latina, Bolívar y San Martín, monumentos y templos masónicos en EE.UU., símbolos, relaciones con los Illuminati, la Masonería moderna y su influencia sobre el gobierno más poderoso del mundo.

• DVD 3: LOS ILLUMINATI
En este DVD encontraremos respuestas relacionadas con los siguientes temas: Adam Weishaupt, los principios de la Orden, planos de dominación mundial, orden y caos, ramas e infiltración en las logias masónicas, influencia en las revoluciones francesa y americana, símbolos Illuminati, teorías conspirativas y antisemitas, la conexión Rotschild, los Illuminati hoy, el Nuevo Orden Mundial.

• DVD 4: SOCIEDADES SECRETAS HOY
Este DVD contiene información sobre dos de las principales organizaciones secretas de nuestros días: Skulll and Bones y el Club Bildeberg.
¿Qué era la Sociedad Thule y qué relación tuvo con Adolf Hitler? ¿Qué se decide en la reunión anual del Club Bildeberg? ¿Qué son los Skull and Bones y cómo inciden en nuestras vidas? Esto será tratado en este DVD así como la Comisión Trilateral, el Club Bildeberg, el CFR, el G8, miembros famosos, planos secretos, las relaciones ocultas entre los jefes de los gobiernos y las sociedades secretas que intentan construir un nuevo orden mundial, la globalización...
Idiomas: V.O. Inglés / Español.

■Belén Quintana

Halloween

Terror en tu sofá

Universal Pictures Iberia puso a la venta el día 28 de mayo Halloween El Origen. Una aterradora película dirigida por Rob Zombie, el aclamado músico y visionario director de Los renegados del diablo y La Casa de los 1000 cadáveres. Halloween El Origen es una nueva versión de una de las películas más emblemáticas del cine de terror, el clásico realizado por John Carpenter en 1978, La Noche de Halloween.
En Halloween el Origen, Rob Zombie reinventa el extraordinario clásico de modo definitivo, liberando a Michael Myers en un festín sangriento como nunca antes habrás visto. Zombie, ha incluido en esta versión una nueva narración del guión original, que se despliega a una velocidad de vértigo. Además la nueva y escalofriante introducción revelará por fin los secretos que hay detrás de la perturbadora niñez de Myers.
Halloween cobra una nueva vida con esta película, convirtiéndose en uno de los cuentos más terroríficos de la historia del cine.

■Belén Quintana






3+
www.pegi.info
© 2004 UEFA TM
UEFA
EURO2008
Austria-Switzerland
ESP 0
03:55
ING 0
EA SPORTS
¡A PUERTA!
AIR PLAY
¡GOL!
AHORA ESPAÑA TIENE UNA VENTAJA DE 2 GOLES. DEBERÍA GANAR SIN PROBLEMAS.
Vodafone live!
Ya disponible en
Vodafone live!
Descárgate el videojuegos entrando en:
Vodafone live! → Videojuegos
vodafone
EA SPORTS
© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. The UEFA word, the UEFA EURO 2008 (tm) Official Logo, the Official Mascots and the UEFA European Football Championship(tm) Trophy are protected by trademarks and copyright. All rights reserved. The use of real player names and likenesses is authorized by FIFPro Foundation and national teams. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Made in EU. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners.
Precio de descarga: Videojuego 2D 3 € (3,48 € IVA incluido)
Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,50€ (0,58€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es



Carlo Cavallone — *Milan, 29 de Junio de 2008* — *Sin palabras, tras la derrota de Italia a manos de España.*

CAPITANEA ESPAÑA ~ FULMINA ITALIA



WWW.EURO2008GAME.EA.COM

Videojuego Oficial de la UEFA EURO 2008™

3+ www.pegi.info · EA tv.es · PlayStation 2 · PLAYSTATION 3 · XBOX 360 LIVE · EA mobile · PSP PlayStation Portable · PC DVD ROM · EURO2008 · EA SPORTS